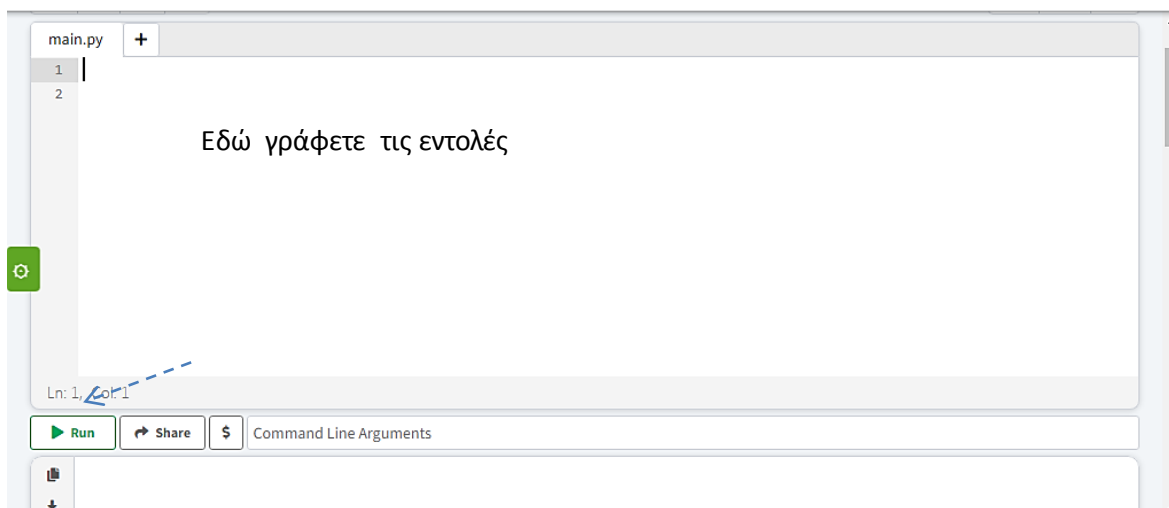
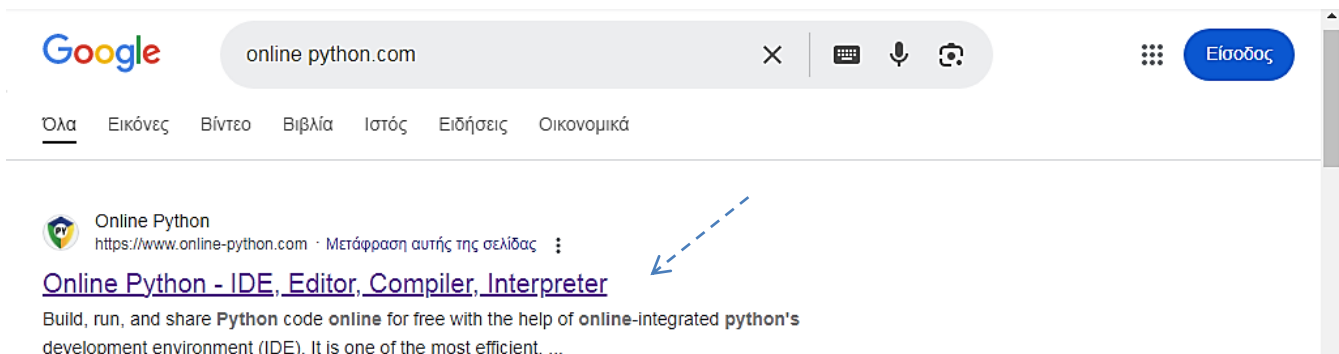


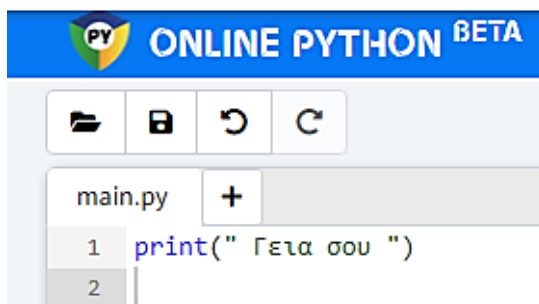
ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ ΣΤΗΝ PYTHON

Η Πρώτη Δραστηριότητα στην Python θα γίνει on line . Πληκτρολογήστε **online python.com** για να εισέλθετε στο παρακάτω περιβάλλον προγραμματισμού



Εδώ εκτελείτε τις εντολές και βλέπετε τα αποτελέσματα επιλέγοντας **Run**

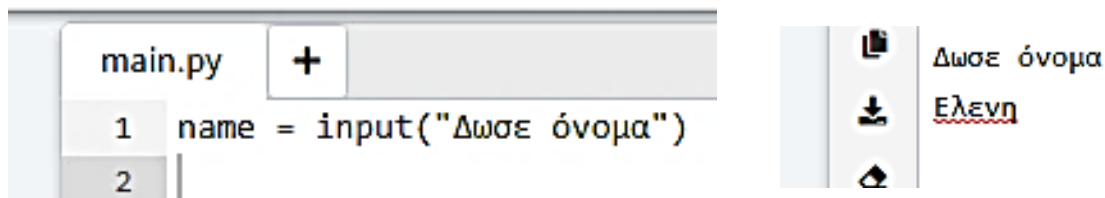
2. Με την εντολή **print** εμφανίζεται ένα μήνυμα , πχ
Print (“Γεια σου”)



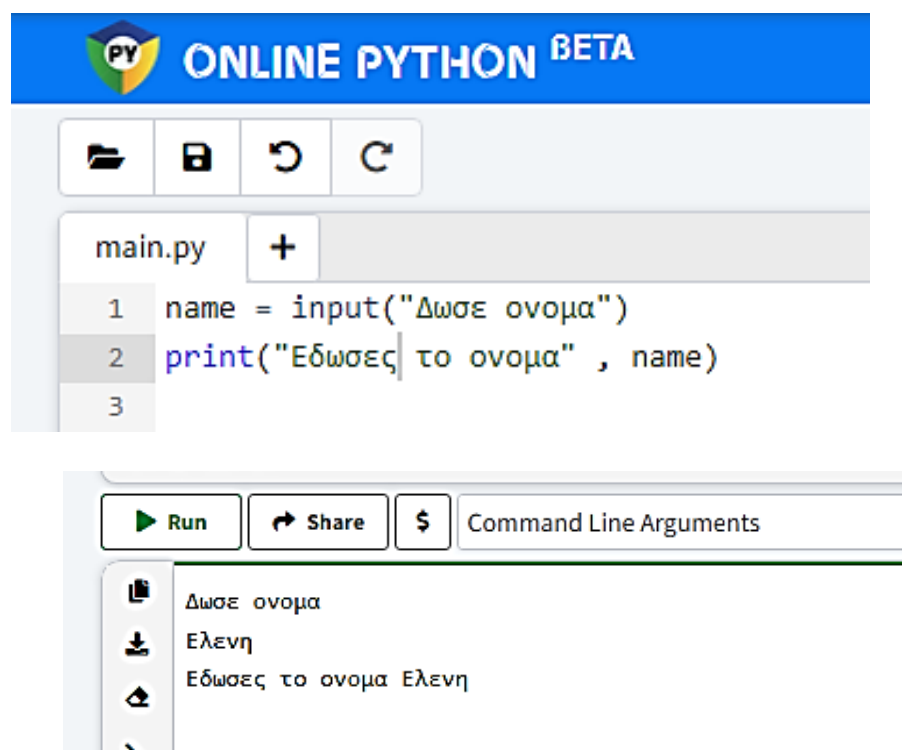
2. Με την εντολή **input ()** μπορούμε να ζητήσουμε ένα **δεδομένο** και χρησιμοποιώντας μια **Μεταβλητή** να το αποθηκεύσουμε στην μνήμη

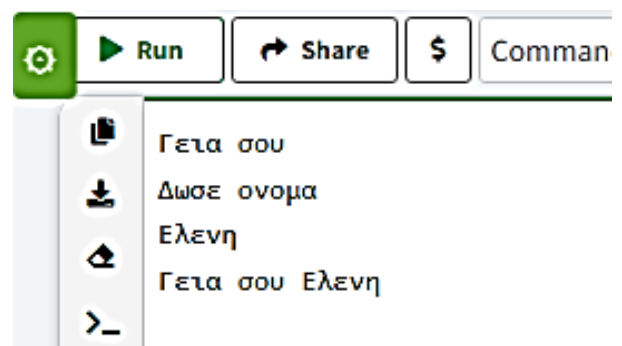
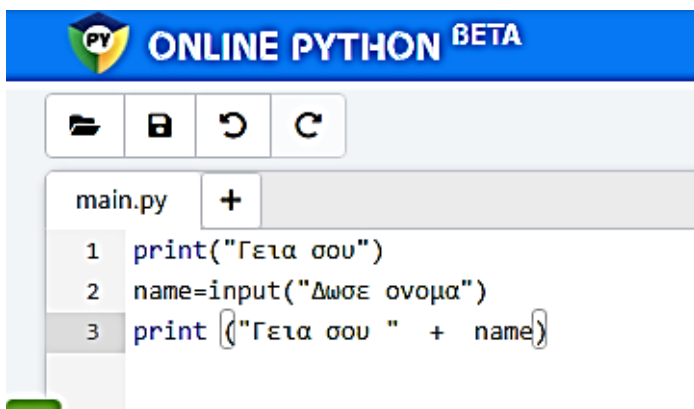
3. Η **Μεταβλητή** στον Προγραμματισμό είναι μια **θέση μνήμης**. Τις **Μεταβλητές** τις **συμβολίζουμε** με **ονόματα**. Κάθε Μεταβλητή έχει ένα **μοναδικό** όνομα για να ξεχωρίζει από τις υπόλοιπες μεταβλητές. Το όνομα καθορίζεται από την ονοματολογία και τους **συντακτικούς κανόνες** κάθε γλώσσας προγραμματισμού.

4. Έστω μια **Μεταβλητή** που την συμβολίζουμε με την λέξη **name**. Με την εντολή **name = input(" Δωσε όνομα ")** αποθηκεύουμε ένα όνομα (λέξη) στην Μεταβλητή **name**. Όταν **εκτελείται** (Run) η παραπάνω εντολή εμφανίζεται το μήνυμα που γράφουμε μέσα στην **input ()**, δηλ. **Δωσε όνομα** και το πρόγραμμα περιμένει να δώσουμε μια τιμή (λέξη) για να την αποθηκεύσει στην Μεταβλητή **name**. Αν δώσουμε το όνομα **Ελένη** τότε το όνομα αυτό αποθηκεύεται στην Μεταβλητή **name**.



Μπορούμε να εμφανίσουμε το περιεχόμενο της μεταβλητής **name** με την εντολή **print**, πχ **print ("Εδωσες το ονομα", name)**.





Μπορούμε στην εντολή **print** να χρησιμοποιήσουμε , (κόμμα) για να διαχωρίσουμε μηνύματα από Μεταβλητές, πχ οι παρακάτω εντολές έχουν το **ίδιο αποτέλεσμα**

```
print("Γεια σου " + name)
print("Γεια σου", name)
```

```
print("Γεια σου")
name=input("Δωσε ονομα")
print("Γεια σου " + name)
print("Γεια σου", name)
```



```
Run
Γεια σου
Δωσε ονομα
Ελενη
Γεια σου Ελενη
Γεια σου Ελενη
```

ΑΣΚΗΣΗ

Να ζητήσετε με το μήνυμα “ Δωσε ονομα “ το όνομα ενός μαθητή/τριας και να το αποθηκεύσετε το στην Μεταβλητή **name**

Να ζητήσετε με το μήνυμα “Δωσε την ηλικια σου” την ηλικία ενός μαθητή/τριας και να το αποθηκεύσετε στην Μεταβλητή **age**

Να γράψετε τις κατάλληλες εντολές χρησιμοποιώντας τις μεταβλητές **name** και **age** για να εμφανιστεί στην οθόνη ένα μήνυμα **παρόμοιο** με αυτό :

Γεια σου Ελενη εισαι 16 ετων