

ΕΡΓΑΣΙΑ

A Τι θα εμφανιστεί μετά την εκτέλεση των παρακάτω τμημάτων κώδικα

```
x = 5
y = "Μαρια"
print(x)
print(y)
```

α

```
x = "Η Α ταξη "
y = "ειναι "
z = "Η Καλυτερη"
print(x + y + z)
```

β

```
x = 4
y = 6
z = 7
print(x + y + z)
print(x, y, z)
```

γ

B Εκτελέστε τον παρακάτω κώδικα και εξηγήστε τι κάνει η εντολή **type ()**

```
x = 1
y = 2.8
n="Μαρια"
print(type(x))
print(type(y))
print (type(n))
```

Γ Συμπληρώστε τους παρακάτω πίνακες

x = 10 , y = 7

ΕΝΤΟΛΗ/ΠΡΑΞΗ	ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ
x + y	
x - y	
x * y	
x / y	
x // y	
x % y	
x ** y	

α

x = 10 , y = 5

ΕΝΤΟΛΗ/ΠΡΑΞΗ	ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ
x == y	
x != y	
x > y	
x < y	
x >= y	
x <= y	

β

x = True , y = False

ΕΝΤΟΛΗ/ΠΡΑΞΗ	ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ
x and y	
x or y	
not x	

γ

x = 5

ΕΝΤΟΛΗ/ΠΡΑΞΗ	ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ
x > 3 and x < 10	
x > 3 or x > 10	
not(x > 3 and x < 10)	

δ

- Δ** Συμπληρώστε στον παρακάτω πίνακα τις τιμές των μεταβλητών **a, x, y, name, lesson** μετά από την εκτέλεση κάθε εντολής

A/A	ΕΝΤΟΛΗ	a	x	y	name	lesson
1	a=2					
2	x=2 *a					
3	y=(3**2 + x) / 2					
4	y=y-2					
5	y=3**2 + x/2					
6	a=a +7 -1					
7	name="ANNA"					
8	lesson="physics"					
9	name="Nic"					

- Ε** Ποιος (ποιοι) από τους παρακάτω τρόπους είναι αποδεκτός για να εμφανίσουμε την φράση Hello Word

(α) `print ("Hello Word")` (β) `p("Hello Word")` (γ) `print ("Hello" + "Word")`
(δ) `print("Hello" + " " + "Word")`

- Ζ** Ποιος (ποιοι) από τους παρακάτω είναι ο αποδεκτός τρόπος να δώσουμε την τιμή 2.5 στην μεταβλητή x

(α) `x=2.5` (β) `x=float(2.5)` (γ) `x= int(2.5)`

- Η** Ποιες τιμές μπορεί να λάβει μια μεταβλητή τύπου `boolean`

- Θ** Ποιος (ποιοι) από τους παρακάτω είναι ο αποδεκτός τρόπος να δώσουμε την τιμή 7 στην μεταβλητή x

(α) `x=7` (β) `x=float(7.5)` (γ) `x=14 // 2` (δ) `x=int(7.5)`

- Ι** Ποιος είναι ο αποδεκτός τρόπος να δώσουμε την τιμή 5 στην μεταβλητή x

(α) `var x=5` (β) `#x=5` (γ) `$x=5` (δ) `x=5`

- Κ** Ποιος (ποιοι) από τους παρακάτω είναι ο αποδεκτός τρόπος να δώσουμε σε μια μεταβλητή την τιμή 10

(α) `Myvar=10` (β) `My_var = 10` (γ) `My-var=10` (δ) `_Myvar=10`

Λ Δημιουργήστε τις κατάλληλες Μεταβλητές για να αποθηκεύσετε

- (α) την φράση 46 Λυκειο Αθήνας
- (β) τον αριθμό 25
- (γ) τον αριθμο 35.7
- (δ) το Λογικο Τελεστή True

Μ Ποιες από τις παρακάτω εκφράσεις είναι επιτρεπτές

- (α) `x= "Hello"`
- (β) `x= 'Hello'`
- (γ) `x="Hello"`

Ν Ποιες από τις παρακάτω εκφράσεις είναι αποδεκτές . Δικαιολογήστε την απάντησή σας

- 1. `grade ="Πολύ Καλά"`
- 2. `Grade==grade`
- 3. `a + b = 7`
- 4. `a = b`
- 5. `3k = a + b`
- 6. `k3 = a + b`
- 7. `!b=3`
- 8. `m= x*3 + "grade"`
- 9. `a+b==7`

≡

```
b=10
a=b
d=a-b
a=b*(2-b)
```

Χαρακτηρίστε ποιες από τις παρακάτω προτάσεις είναι **σωστές** μετά την εκτέλεση του διπλανού κώδικα

- (α) Η τιμή του b είναι θετικός αριθμός
- (β) Η τιμή του d είναι αρνητικός αριθμός
- (γ) Η τιμή του a είναι αρνητικός αριθμός
- (δ) Το d είναι μηδέν

Ο Τι θα εμφανιστεί μετά την εκτέλεση των παρακάτω τμημάτων κώδικα

```
>>> a=7
>>> a=10
>>> a=a+ 1
>>> b= 5
>>> a=b
>>> a
```

α

```
>>> b=10
>>> b=b-2
>>> b=input()
```

β

Π Επιλέξτε το Σωστό

Όταν εκτελείται η εντολή `x=input( )`

- (α) Εμφανίζεται η τιμή του `x`
- (β) Ο Διερμηνευτής περιμένει να δώσουμε μια τιμή

Ρ

Δίνονται οι παρακάτω εντολές :

```
name=input("Δωσε ονομα ")
```

```
age = input("Δωσε ηλικία")
```

Πότε δίνουμε τιμές στις μεταβλητές `name` , `age`

Συμπληρώστε τα κενά για να εμφανίσετε τα περιεχόμενα των μεταβλητών `name` , `age`

```
print ("Γεια σου " ..... "ειςαι " ..... "ετων")
```

Σ Περιγράψτε δύο παραδείγματα για να δώσετε τιμή στην Μεταβλητή `x`

- (α) Όταν γράφεται ο κώδικας
- (β) Όταν εκτελείται ο κώδικας

Τ (α) Δίνεται ο παρακάτω Κώδικας

Τι τιμή έχουν οι μεταβλητές `a` , `b` , `area`

```
1 a=int(input("Δωσε μηκος" ))
2 b=int(input("Δωσε πλατος"))
3 area =a*b
4 print (area)
```

Run Share \$ Command Line Arguments

Δωσε μηκος
7
Δωσε πλατος
5

(β) Δημιουργήστε κώδικα ο οποίος διαβάζει την ακτίνα ενός κύκλου , υπολογίζει και εμφανίζει το εμβαδόν του.

Υ Δίνεται ο παρακάτω κώδικας

```
a = int(input('Δωσε πρωτο αριθμο: '))
```

```
b = int(input('Δωσε δευτερο αριθμο: '))
```

```
print("Αθροισμα : ", a + b)
```

Στον παραπάνω κώδικα τι τύπου είναι οι μεταβλητές a , b

Συμπληρώστε τον παραπάνω κώδικα με τις κατάλληλες εντολές ώστε να εμφανίζετε η διαφορά, το γινόμενο και το πηλίκο δύο ακεραίων. Υποθέστε ότι οι ακέραιοι είναι διάφοροι του μηδενός

Διαμορφώστε το παραπάνω πρόγραμμα για να υπολογίσετε το άθροισμα, την διαφορά, το γινόμενο και το πηλίκο δύο μη μηδενικών πραγματικών (δεκαδικών αριθμών)

Φ Ένα οικόπεδο έχει σχήμα τραπεζίου

Να γράψετε κώδικα που υπολογίζει την τιμή του οικοπέδου όταν το τετραγωνικό μέτρο κοστίζει 570 ευρώ

