

ΘΕΩΡΙΑ - ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ «στα γρήγορα»

ΑΡΙΘΜΗΣΗ – ΚΟΥΚΙΔΕΣ

1. Κριτήρια που πρέπει να ικανοποιεί ένας Αλγόριθμος.
2. Τρόποι αναπαράστασης Αλγορίθμου.
3. Σύμβολα που χρησιμοποιούμε στα Διαγράμματα Ροής.
4. Στοιχεία Ψευδογλώσσας – Ψευδοκώδικα.
5. Βασικές λειτουργίες επί των Δομών Δεδομένων.
6. Πότε δικαιολογείται η χρήση της Σειριακής Αναζήτησης στους πίνακες.
7. Στοιχεία που προσδιορίζουν μια Γλώσσα Προγραμματισμού.
8. Από τι αποτελείται η Γραμματική μιας γλώσσας προγραμματισμού.
9. Λογικές Δομές στις οποίες στηρίζεται ο Δομημένος προγραμματισμός.
10. Πλεονεκτήματα του Δομημένου Προγραμματισμού. (παρόμοια με ερ. 17)
11. Τύποι Δεδομένων της «ΓΛΩΣΣΑΣ».
12. Κατηγορίες Τελεστών και από ποιους τελεστές αποτελούνται (ιεραρχικά).
13. Δομή προγράμματος στη «ΓΛΩΣΣΑ» - τμήματα από τα οποία αποτελείται.
14. Μειονεκτήματα της χρήσης πινάκων.
15. Τυπικές επεξεργασίες πινάκων.
16. Χαρακτηριστικά – ιδιότητες υποπρογραμμάτων.
17. Πλεονεκτήματα του Τμηματικού Προγραμματισμού. (παρόμοια με ερ. 10)
18. Βασικά είδη υποπρογραμμάτων και ορισμός τους.
19. Ποια είδη παραμέτρων υπάρχουν για το πέρασμα τιμών μεταξύ διαφορετικών τμημάτων προγράμματος.
20. Κανόνες που πρέπει να ακολουθούν οι λίστες πραγματικών και τυπικών παραμέτρων.
21. Ποιες κατηγορίες Εμβέλειας μεταβλητών υπάρχουν.

ΟΡΙΣΜΟΙ

ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ

ΒΡΟΧΟΣ
ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΔΟΜΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ –
ΣΤΑΤΙΚΗ Δ.Δ

ΤΑΞΙΝΟΜΗΣΗ (;)

ΕΜΦΩΛΕΥΜΕΝΑ 'ΑΝ'

ΤΜΗΜΑΤΙΚΟΣ
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΣ

ΕΜΒΕΛΕΙΑ