## ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ – ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ ΓΙΑ ΤΟ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΑ Β’ ΤΕΤΡΑΜΗΝΟΥ

**1.** Ποια είναι τα δύο κύρια μέρη από τα οποία αποτελείται η κλασική δομή του περιβάλλοντος του App Inventor;

*Απάντηση: Σελ. 56, πορτοκαλί χρώμα*

**2.** Από τι αποτελείται ο Designer (Σχεδιαστής) του App Inventor;

*Απάντηση: Σελ. 57*

**3.** Ποιοι είναι οι δύο τρόποι με τους οποίους μπορεί να εκτελεστεί και να δοκιμαστεί μια εφαρμογή του App Inventor;

*Απάντηση: Σελ. 56, γαλάζιο χρώμα*

**4.** Σε ποιες εφαρμογές χρησιμοποιείται το περιβάλλον προγραμματισμού Alice?

*Απάντηση: Σελ. 66, πορτοκαλί χρώμα*

**5.** Τι είναι ο προγραμματισμός οδηγούμενος από γεγονότα;

*Απάντηση: Σελ. 66, γαλάζιο χρώμα*

**6.** Τι είναι η HTML και ποια η χρησιμότητά της;

*Απάντηση: Σελ. 94 (πρώτη παράγραφος μαζί με το πλαϊνό κουτάκι)*

**7.** Τι είναι οι ετικέτες στην HTML;

*Απάντηση: Σελ. 95*

**8.** Τι είναι η γλώσσα CSS;

*Απάντηση: Σελ. 100, γαλάζιο χρώμα*

**9.** Πώς μπορεί να δημιουργήσει κάποιος ένα έγγραφο HTML ή CSS;

*Απάντηση: Σελ. 102, γαλάζιο χρώμα*

**10.** Πώς γίνεται η ενσωμάτωση περιεχομένου (embedding) από μια ιστοσελίδα σε μία άλλη;

*Απάντηση: Σελ. 100, πράσινο κουτάκι*