

# Γενικές Ασκήσεις

1. Να γραφεί πρόγραμμα :

α. Θα καταχωρεί στον πίνακα  $O[20]$  τα ονόματα των είκοσι μαθητών ενός τμήματος, στον πίνακα  $M[10]$  τα ονόματα των μαθημάτων του τμήματος και στον πίνακα  $B[20,10]$  τους βαθμούς κάθε μαθητή σε κάθε μάθημα

β. να διαβάζει το όνομα ενός μαθητή και το όνομα ενός μαθήματος και να μας εμφανίζει το βαθμό του μαθητή σε αυτό το μάθημα. Σε περίπτωση λάθους ονόματος μαθητή ή μαθήματος να βγάζει σχετικό μήνυμα και να ζητά να ξαναδώσουμε το όνομα του μαθητή ή του μαθήματος μέχρι να είναι αυτά σωστά.

2. Να γραφεί πρόγραμμα

A. Θα καταχωρεί στον πίνακα  $O[85]$  τα ονόματα των μαθητών της Β Λυκείου ενός σχολείου. Να γίνεται έλεγχος εγκυρότητας ότι το όνομα αρχίζει από κεφαλαίο ελληνικό γράμμα.

B. Να καταχωρεί στον πίνακα  $B[85,2]$ , στην πρώτη στήλη τον βαθμό κάθε μαθητή στην πληροφορική και στην δεύτερη στήλη τον ΓΜΟ κάθε μαθητή.

Γ. Να εμφανίζει το όνομα του μαθητή με το μεγαλύτερο βαθμό στην πληροφορική

Δ. Να εμφανίζει την σειρά του μαθητή με τον μεγαλύτερο βαθμό στην πληροφορική στο σχολείο βάσει του ΓΜΟ. Π.χ. 1<sup>ος</sup>, 2<sup>ος</sup> κλπ.

3. Σ' ένα παιχνίδι δύο παίκτες A και B ρίχνουν συγχρόνως από ένα ζάρι. Όποιος φέρει μεγαλύτερο αριθμό κερδίζει τόσους πόντους, όσους ο αριθμός. Π.χ. αν φέρει 6, κερδίζει έξι πόντους. Εάν και οι δύο παίκτες φέρουν τον ίδιο αριθμό, δεν παίρνει πόντους κανένας παίκτης. Το παιχνίδι τερματίζεται όταν ένας από τους παίκτες συμπληρώσει 111 πόντους και νικητής είναι αυτός που συμπλήρωσε αυτούς τους πόντους.

Να γραφεί πρόγραμμα που θα διαβάσει τα ονόματα των παικτών A και B και τη ζαριά του κάθε παίκτη και θα εμφανίζει ποιος παίκτης κέρδισε.

4. Ένα σχολείο έχει στην Γ τάξη 8 τμήματα των 25 μαθητών.

Να γραφεί πρόγραμμα που:

α. θα διαβάσει το όνομα του τμήματος και να τα καταχωρεί σε ένα πίνακα.

β. θα διαβάσει το επώνυμο κάθε μαθητή και θα το καταχωρεί σε ένα πίνακα  $8 \times 25$ .

γ. θα εμφανίζει για κάθε τμήμα το όνομα του τμήματος και τους μαθητές του κατά αύξουσα αλφαβητική σειρά.