

Η λειτουργία της Ολίσθησης (shift) στη δομή της Ουράς

Ολίσθηση ονομάζουμε τη μετακίνηση των περιεχομένων της ουράς έτσι ώστε **οι κενές θέσεις της ουράς να μετακινηθούν στο πίσω μέρος της** και να είναι δυνατή η τοποθέτηση νέων στοιχείων.

			FRONT		REAR
1	2	3	4	5	6
			12	3	8

FRONT		REAR			
1	2	3	4	5	6
12	3	8	12	3	8

Εφαρμόζουμε την ολίσθηση **ΜΟΝΟ** όταν μας το ζητάει κάποιο πρόβλημα.

Υλοποίηση :

Α' Τρόπος :

```
K ← 0
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ FRONT ΜΕΧΡΙ REAR
    K ← K + 1
    A[K] ← A[I]
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
FRONT ← 1
REAR ← K
```

Β' Τρόπος:

```
K ← REAR - FRONT + 1
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ K
    A[I] ← A[FRONT + I - 1]
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
FRONT ← 1
REAR ← K
```

Πολλές φορές μπορεί να ζητηθεί **κάθε φορά που γίνεται κάποια εξαγωγή** να μετακινούνται όλα τα στοιχεία μία θέση αριστερά ώστε να καλύπτεται η κενή θέση.

Υλοποίηση :

Α' Τρόπος :

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ FRONT ΜΕΧΡΙ REAR
    A[I - 1] ← A[I]
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
FRONT ← FRONT - 1
REAR ← REAR - 1
```

Β' Τρόπος:

```
ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ REAR - 1
    A[I] ← A[I + 1]
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
FRONT ← FRONT - 1
REAR ← REAR - 1
```