

## ΘΕΜΑΤΑ ΕΡΕΥΝΗΤΙΚΩΝ ΕΡΓΑΣΙΩΝ ΣΤΑ ΠΛΑΙΣΙΑ ΤΟΥ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ

«Εισαγωγή στις Αρχές της Επιστήμης των Η/Υ»

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3.1(Λειτουργικά Συστήματα), ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3.2 (Πληροφοριακά Συστήματα),  
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3.3 (Δίκτυα) και ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3.4 (Τεχνητή Νοημοσύνη)

1. **Λειτουργικά Συστήματα** (Αρμοδιότητες του Λ.Σ., Γνωστά Λ.Σ., Βασικές εργασίες του Λ.Σ.)
2. **Πληροφοριακά Συστήματα** (Τι είναι τα Π.Σ., Αρχιτεκτονικές αποθήκευσης, Βάσεις Δεδομένων)
3. Τι είναι ένα **Δίκτυο Υπολογιστών** και ποιές οι βασικές κατηγορίες δικτύων.
4. Τοπολογίες **Δικτύων Υπολογιστών** και σύγχρονες υπηρεσίες δικτύων.
5. Τι είναι το **Υπολογιστικό Νέφος** (cloud). Τι μας προσφέρει και ποια σημεία πρέπει να προσέχουμε.
6. Τι είναι η **Τεχνητή Νοημοσύνη** και ποια η εξέλιξή της μέχρι σήμερα.
7. Τομείς εφαρμογών και γλώσσες προγραμματισμού της **Τεχνητής Νοημοσύνης**.