

Φύλλο εργασίας κεφάλαιο 2

1. Συμπληρώστε τα στοιχεία της στήλης Α με τα σωστά της στήλης Β

Επιλύσιμα	Α. τα προβλήματα για τα οποία έχει αποδειχτεί, ότι δεν επιδέχονται λύση
2. Ανοικτά	Β. η λύση έχει βρεθεί και έχει διατυπωθεί.
3. Μη επιλύσιμα	Γ. η λύση τους δεν έχει ακόμα βρεθεί, ενώ ταυτόχρονα δεν έχει αποδειχτεί, ότι δεν επιδέχονται λύση.

2. Συμπληρώστε τα στοιχεία της στήλης Α με τα σωστά της στήλης Β

1. Ψευδοκώδικα ή ψευδογλώσσα	Α.: όπου η αναπαράσταση γίνεται με την ομιλούμενη γλώσσα, μέσω της οποίας περιγράφονται τα βήματα επίλυσης του προβλήματος. Ωστόσο, με τη φυσική γλώσσα μπορούν να παρατηρηθούν ασάφειες στις οδηγίες.
2. Φυσική γλώσσα	Β. είναι μια υποθετική γλώσσα για την αναπαράσταση αλγορίθμων με στοιχεία από κάποιες γλώσσες προγραμματισμού, παραλείποντας λεπτομέρειες που δεν είναι ουσιαστικές για την ανθρώπινη κατανόηση του αλγορίθμου.
3. Γλώσσα προγραμματισμού	Γ. είναι μια τεχνητή γλώσσα, που έχει αναπτυχθεί για να δημιουργεί ή να εκφράζει προγράμματα για τον υπολογιστή. Η αναπαράσταση των αλγορίθμων με γλώσσα προγραμματισμού μπορεί να γίνει είτε με οπτικές είτε με κειμενικές γλώσσες προγραμματισμού.
4. Μεθοδολογίες διαγραμματικής αναπαράστασης αλγορίθμων	Δ. συνιστούν έναν γραφικό τρόπο παρουσίασης του αλγόριθμου. Από τις διάφορες μεθοδολογίες διαγραμματικής αναπαράστασης αλγορίθμων που έχουν επινοηθεί η πιο διαδεδομένη είναι το διάγραμμα ροής, όπου η περιγραφή και η αναπαράσταση των αλγορίθμων γίνεται με τη χρήση γεωμετρικών σχημάτων - συμβόλων, όπου το καθένα δηλώνει μια συγκεκριμένη ενέργεια ή λειτουργία

3. Βάλτε στη σωστή σειρά τα παρακάτω πλαίσια, που αφορούν τα στάδια επίλυσης προβλήματος:

Κατανόηση

Γενίκευση

Κατηγοριοποίηση

Ανάλυση - αφαίρεση

Σύνθεση