



Οι εντολές που βρίσκονται μέσα στον όσο εκτελούνται όσο η βωθθήκη είναι αληθής.

π.χ. Να γίνει αλγόριθμος που να δέχεται τιμές όσο αυτές είναι θετικές και να τις εμφανίζει. Θεωρήστε ότι ο χρήστης θα δώσει τουλάχιστον έναν θετικό αριθμό.

```

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε μια τιμή'
ΔΙΑΒΑΣΕ X
ΟΣΟ X > 0 ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ
    ΓΡΑΨΕ X
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
    
```

x	Έξοδος
5	5
	5
	5
	5
	5
	...

ΑΤΕΡΜΟΝ ΒΡΟΧΟΣ

ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ π.χ1

```

ΓΡΑΨΕ 'Δώσε μια τιμή'
ΔΙΑΒΑΣΕ X
ΟΣΟ X > 0 ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ
    ΓΡΑΨΕ X
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε μια τιμή'
    ΔΙΑΒΑΣΕ X
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΤΕΛΟΣ π.χ1
    
```

x	Έξοδος
5	5
4	4
-2	

π.χ2 Να γίνει αλγόριθμος που να δέχεται τιμές όσο αυτές είναι θετικές και στο τέλος να εμφανίζει το άθροισμά τους και το πλήθος τους.

ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ π.χ2

```

πλ ← 0
Αθρ ← 0
ΓΡΑΨΕ 'Δώσε μια τιμή'
ΔΙΑΒΑΣΕ X
ΟΣΟ X > 0 ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ
    Αθρ ← Αθρ + X
    πλ ← πλ + 1
    ΓΡΑΨΕ 'Δώσε μια τιμή'
    ΔΙΑΒΑΣΕ X
ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
ΑΝ πλ > 0 ΤΟΤΕ
    ΓΡΑΨΕ Αθρ, πλ
Αλλιώς
    ΓΡΑΨΕ 'Δεν δόθηκαν θετικοί'
ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
ΤΕΛΟΣ π.χ2
    
```

x	Αθρ	πλ	Έξοδος
	0	0	
4	4	1	