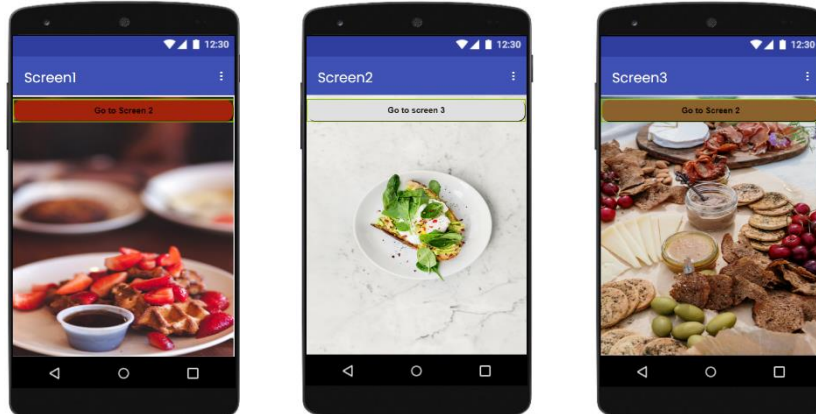


ΑΣΚΗΣΗ 2: Εναλλαγή οθονών και εισαγωγή εικόνων

Περιγραφή

Σκοπός της άσκησης είναι να δημιουργήσουμε μια εφαρμογή που θα μας επιτρέπει να μεταβαίνουμε σε άλλη οθόνη με το πάτημα ενός κουμπιού (η εναλλαγή γίνεται ανάμεσα σε τρεις οθόνες). Από τη Screen1 πατώντας το κουμπί μεταβαίνουμε στη Screen2, από τη Screen2 στη Screen3 και από τη Screen3 πίσω στην Screen2. Ωστόσο, αν αντί για απλό click, ο χρήστης κάνει LongClick στα κουμπιά των Screen2 και Screen3 γυρνάει πίσω στην Screen1.



Καρτέλα Designer

Αφού κάνουμε download από το eclass τις εικόνες brunch1, brunch2 και brunch3 τις κάνουμε upload στην πλατφόρμα του app inventor (Media → Upload File)

Screen1

Από το **Appearance** θέτουμε σαν **Background image** την εικόνα brunch1 και στο **AlignHorizontal** επιλέγουμε **center**.

Από το **User Interface** προσθέτουμε ένα **Button**. Από το **Appearance** το διαμορφώνουμε αλλάζοντας το **BackgroundColor**, το **FontBold** και το **Width** σε **Fill parent**.

Screen2 και Screen3

Δημιουργούμε τις οθόνες Screen2 και Screen3 και πραγματοποιούμε τις αντίστοιχες αλλαγές, ακολουθώντας τα ίδια βήματα με τη Screen1.

Καρτέλα Blocks

Χρησιμοποιώντας τα blocks της εικόνας δημιουργούμε τις κατάλληλες εντολές προκειμένου να δουλέψει η εφαρμογή μας.

