

ΑΣΚΗΣΗ 5: Εφαρμογή mini calculator

Περιγραφή

Σκοπός της άσκησης είναι να δημιουργήσουμε μια εφαρμογή στην οποία ο χρήστης θα δίνει δύο αριθμούς και θα μπορεί να εμφανίσει το αποτέλεσμα βασικών πράξεων μεταξύ τους (διαθέσιμες πράξεις: πρόσθεση, αφαίρεση, πολλαπλασιασμός, διαίρεση).



Designer

Θα χρειαστούμε:

- 3 HorizontalArrangement (Layout)
- 2 TableArrangement (Layout)
- 1 Image (User Interface) – εικόνα calcul.png από eclass
- 4 Label (User Interface): για τον τίτλο «Mini Calculator» και για τα μηνύματα «Δώσε 1^ο αριθμό», «Δώσε 2^ο αριθμό» και «Αποτέλεσμα».
- 3 Textbox (User Interface) : 2 για την εισαγωγή των αριθμών και 1 για το αποτέλεσμα
- 4 Button (User Interface): 1 για κάθε πράξη

Κάνουμε τις απαραίτητες ρυθμίσεις ώστε τα χρώματα, η διάταξη κλπ να συμμορφώνονται με αυτά της οθόνης στην εικόνα.

Blocks

Χρησιμοποιώντας τα blocks της διπλανής εικόνας δημιουργούμε τις κατάλληλες εντολές προκειμένου να δουλέψει η εφαρμογή μας.

Το ζητούμενο είναι στο TextBox3 να εμφανίζεται κάθε φορά το αποτέλεσμα της πράξης μεταξύ των αριθμών που βρίσκονται στα TextBox1 και TextBox2.

Για κάθε κουμπί (πράξη) θα πρέπει να υπάρχει και ένα ξεχωριστό σετ εντολών/blocks.

