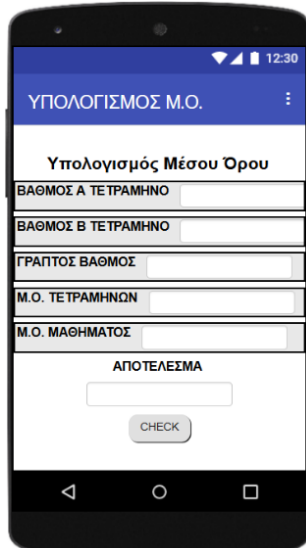


ΑΣΚΗΣΗ 6: Εφαρμογή Μέσος Όρος Μαθήματος

Περιγραφή

Σκοπός της άσκησης είναι να δημιουργήσουμε μια εφαρμογή στην οποία ο χρήστης θα δίνει τους βαθμούς του στα Α' και Β' τετράμηνα καθώς επίσης και τον βαθμό των γραπτών εξετάσεων και θα εμφανίζει το μέσο όρο και το αποτέλεσμα προαγωγής ή μη στο μάθημα αυτό.



Designer

Θα χρειαστούμε:

- 5 HorizontalArrangement (Layout)
- 7 Label (User Interface)
- 6 Textbox (User Interface)
- 1 Button (User Interface)

Κάνουμε τις απαραίτητες ρυθμίσεις ώστε τα χρώματα, η διάταξη κλπ να συμμορφώνονται με αυτά της οθόνης στην εικόνα.

Blocks

Χρησιμοποιώντας τα κατάλληλα blocks δημιουργούμε σωστές εντολές προκειμένου να δουλέψει η εφαρμογή μας.

Τα ζητούμενα είναι:

Με το πάτημα του κουμπιού “CHECK”

- Στο TextBox4 να εμφανίζεται ο μέσος όρος των δύο τετραμήνων (TextBox1 και TextBox2).
- Στο TextBox5 να εμφανίζεται ο μέσος όρος μαθήματος, ο οποίος προκύπτει από το 30% του γραπτού βαθμού (TextBox3) και το 70% του Μ.Ο. των δύο τετραμήνων (TextBox4).
- Στο TextBox6 να εμφανίζεται η λέξη “PASSED” αν $M.O. \geq 10$, διαφορετικά να εμφανίζεται η λέξη “FAILED”.