

ΘΕΜΑ 4

4.1. Μερικές από τις κλάσεις που μπορεί να διακρίνει κάποιος σε μια περίπτωση χρήσης για ένα μοντέλο σχεδίασης UML είναι:

Το ξενοδοχείο - Ο διευθυντής - Ο υπάλληλος - Η κράτηση - Ο πελάτης - Το δωμάτιο

4.2. Μερικές σχέσεις ένα προς πολλά (1->N) είναι:

Υπάλληλος (1) -> Πελάτης (N) . Ένας υπάλληλος του ξενοδοχείου είναι δυνατόν να εξυπηρετεί πολλούς πελάτες

Διευθυντής (1) -> Υπάλληλος (N). Ο διευθυντής του ξενοδοχείου συντονίζει πολλούς υπαλλήλους μέσω του υπολογιστικού συστήματος κράτησης.

Βλέπε Βιβλίο μαθητή σελ 28, [1]

4.3. Ο τύπος προβλήματος που αντιπροσωπεύει καλύτερα την διαδικασία σε ένα Σύστημα Υποστήριξης Αποφάσεων (ΣΥΑ) είναι ο *Ημιδομημένος*.

Αυτό μπορεί να αιτιολογηθεί γιατί:

1. Στο παράδειγμα αναφέρεται ότι έχει γίνει *πρόβλεψη* ώστε το ξενοδοχείο να διαθέτει έναν αριθμό άδειων δωματίων για τους πελάτες του.
2. Στα χαρακτηριστικά κάποιες από τις διαδικασίες είναι *αυτοματοποιημένες* όπως η κράτηση δωματίου μέσω του προγράμματος του Η.Υ ενώ κάποιες άλλες όχι όπως το ότι επικοινωνία του πελάτη γίνεται με το ξενοδοχείο γίνεται μέσω υπαλλήλου και όχι από κάποιο αυτοματοποιημένο σύστημα.
3. Υπάρχει *ανθρώπινη παρέμβαση με υποστήριξη Η.Υ.* από τον διευθυντή όταν χρειάζεται να δώσει λύση σε κάποιο θέμα

Βλέπε Βιβλίο μαθητή σελ 57, [1]