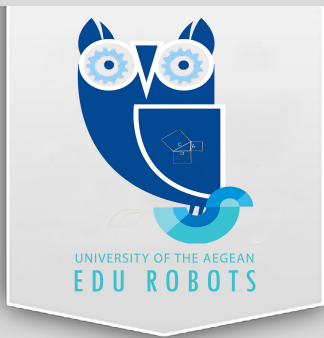




Εκπαιδευτική ρομποτική Lego

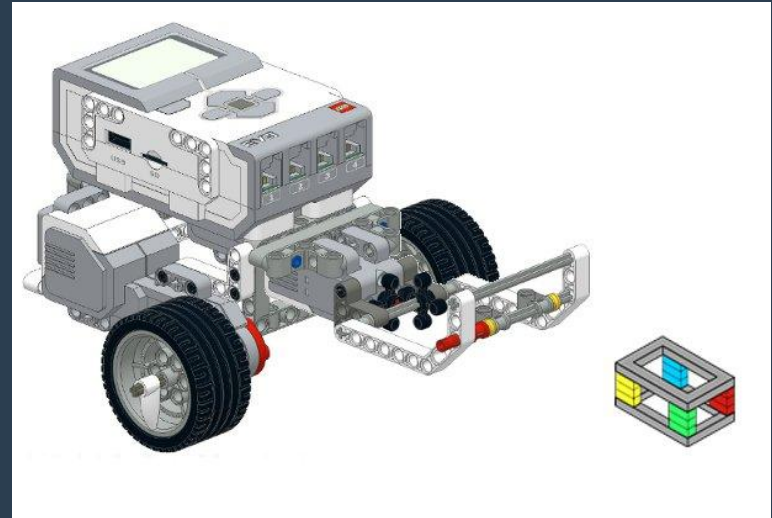
Μεταφορά αντικειμένου με χρήση βραχίονα

Πανεπιστήμιο Αιγαίου / Τμήμα Μηχανικών Πληροφοριακών και Επικοινωνιακών Συστημάτων
ΠΜΣ Διδακτική Πληροφορικής & Επικοινωνιών / Φιλίππου Σ. - Μαυρόπουλος Ν.

icsdweb.aegean.gr/edurobots

Συνήθεις δοκιμασίες διαγωνισμών

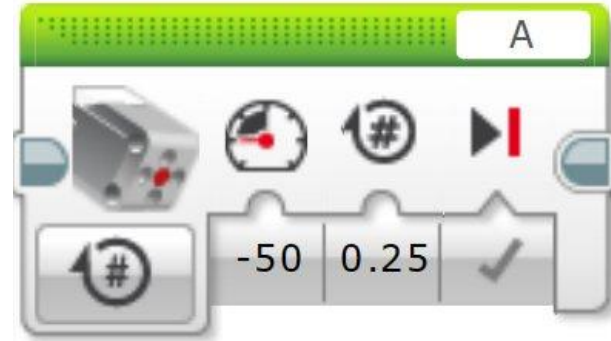
Μεταφορά αντικειμένου με χρήση βραχίονα



Μεταφορά αντικειμένου με χρήση βραχίονα

Για την λειτουργία του βραχίονα χρησιμοποιείται ο μεσαίος κινητήρας και φυσικά το αντίστοιχο block.

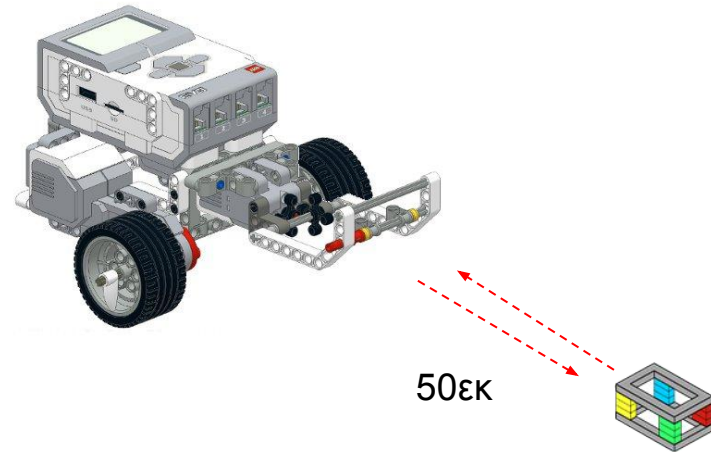
Απαιτούνται πειραματισμοί για τον χρόνο που χρειάζεται για να ανέβει και να κατέβει ο βραχίονας.



Πρόγραμμα

Θα προγραμματίσουμε το ρομπότ:

- να κινείται ευθεία,
- να εγκλωβίζει αντικείμενο που βρίσκεται 50 εκ μπροστά
- να το μεταφέρει στην αρχική θέση του ρομπότ.



Πρόγραμμα για εξάσκηση

Προγραμματίστε το ρομπότ να κινείται ώστε να εγκλωβίσει αντικείμενο και να το μεταφέρει στην αρχική θέση του ρομπότ.

Να επαναλαμβάνει την παραπάνω διαδικασία για 2 αντικείμενα που βρίσκονται:

- 40εκ μπροστά από το ρομπότ
- 30εκ αριστερά από το ρομπότ

