

KAHOOT!

Εγγραφή στο Kahoot:

- Πληκτρολογώ το url <https://kahoot.com/>
- Στη σελίδα που ανοίγει κλικ στο **Sign up** και στην οθόνη που ανοίγει επιλέγετε **Teacher**
- Στην οθόνη που ανοίγει επιλέγετε **Higher Education**
- Κάνετε εγγραφή είτε μέσω Google account είτε εισάγοντας το mail σας και ορίζοντας κωδικό
- Προσθέτετε πληροφορίες στο λογαριασμό που δημιουργείτε και κλικ στο **Sign Up**. Επιλέγετε κάτω δεξιά **Continue for free**
- Είστε έτοιμοι!

Login στο Kahoot

- Πληκτρολογώ το url <https://create.kahoot.it/>
- Στη σελίδα που ανοίγει πληκτρολογείτε το username / email και το password του λογαριασμού σας και κλικ στο Login
- Στην ενότητα **INDIVIDUAL**, στο κάτω μέρος της σελίδας, επιλέγετε **Continue with Basic** που είναι δωρεάν.

Δημιουργία Quiz

- Πάνω δεξιά, κλικ στο κουμπί **Create**
- Στο μενού που ανοίγει επιλέγετε **kahoot**
- Στην οθόνη που ανοίγει επιλέγετε **Templates**
- Στην οθόνη που ανοίγει επιλέγετε **Reinforce Knowledge with kahoot**
- Μεταφέρεστε στην επιφάνεια εργασίας για το quiz που θέλετε να δημιουργήσετε
- Κλικ στο κουμπί Settings ώστε να ορίσετε γενικές ρυθμίσεις για το quiz και συγκεκριμένα
 - ◆ Title: ένα τίτλο για το quiz
 - ◆ Description: μία περιγραφή για το quiz
 - ◆ Cover Image: ορίζετε μία εικόνα που θα έχει το quiz σας
 - ◆ Language: Ελληνικά
 - ◆ Visibility: ορίζετε αν το quiz είναι ιδιωτικό ή δημόσιο ώστε να μπορεί οποιοσδήποτε συνάδελφος να το εντοπίσει κάνοντας αναζήτηση μέσα στην εφαρμογή
 - ◆ Save To: ορίζετε που θέλετε να αποθηκευτεί το quiz (π.χ. My Kahoots)
 - ◆ Lobby Video: Μπορείτε να κάνετε επικόλληση ενός video από το YouTube αν θέλετε να ορίσετε ένα εισαγωγικό video για το quiz
- Κλικ στο κουμπί **Done**
- Στα δεξιά της οθόνης, στην ενότητα **Question Type** ορίζετε τον τύπο του τεστ (Quiz, True or False, Type answer, Puzzle).
- Στο πεδίο **Time Limit** ορίζετε το χρόνο μέσα στον οποίο πρέπει να απαντηθεί η συγκεκριμένη ερώτηση
- Στο πεδίο **Points** ορίζετε πόσους πόντους θα δίνει η συγκεκριμένη ερώτηση
- Στο πεδίο **Answer Options** ορίζετε αν ο μαθητής μπορεί να επιλέξει μία ή περισσότερες απαντήσεις για τη συγκεκριμένη ερώτηση
- Στο πεδίο **Image Reveal** μπορείτε να επιλέξετε μία εικόνα για την ερώτηση σας
- Αν θέλετε να διαγράψετε την ερώτηση, κλικ στο κουμπί **Delete**
- Αν θέλετε να αναπαράγετε την ερώτηση, κλικ στο κουμπί **Duplicate**
- Στο κέντρο της οθόνης, στο αντίστοιχο πλαίσιο πληκτρολογείτε την εκφώνηση της ερώτησης

- Πληκτρολογείτε και τις πιθανές απαντήσεις.
 - ◆ Το υπόδειγμα ανοίγει με 4 κάρτες –πιθανές απαντήσεις, διαφορετικού χρώματος η καθεμία.
 - ◆ Αν δεν θέλετε 4 πιθανές απαντήσεις, πληκτρολογείτε όσες θέλετε και κλικ στο κουμπί Remove additional answers
 - ◆ Αν θέλετε να προσθέσετε απαντήσεις, κλικ στο κουμπί Add Answers
- Κλικ ώστε να επιλέξετε την απάντηση που είναι σωστή
- Αν θέλετε να δείτε πως θα εμφανίζεται η εκάστοτε ερώτηση ή όλο το τεστ κλικ στο κουμπί **Preview**
- Για να ορίσετε ένα θέμα για το τεστ κλικ στο κουμπί **Themes**
- Όταν ολοκληρώσετε το τεστ, κλικ στο κουμπί **Save> Save to Drafts**
- Στο Drafts μπορείτε να δείτε όλα τα τεστ που έχετε φτιάξει ώστε να τα επεξεργαστείτε ή να τα διαγράψετε
- Στο «**Library**» βρίσκουμε τα κουίζ που έχουμε δημιουργήσει. Επιλέγοντας ένα κουίζ μπορούμε να το επεξεργαστούμε, να το διαγράψουμε ή να το αναθέσουμε στους/στις μαθητές/μαθήτριες.

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΟΜΑΔΑΣ

Στο menu αριστερά, κλικ στο **Groups>Create Group**

Στο πεδίο **Name**, ορίζετε όνομα για την ομάδα

Κλικ στο κουμπί **Create Group**

Κλικ στο **Invite Members**

Πληκτρολογείτε ένα ή περισσότερα e-mail χωρισμένα με κόμμα

Κλικ στο κουμπί **Send Invite>Done**

Οι μαθητές θα πρέπει να κάνουν αποδοχή της πρόσκλησης μέσω του email τους πατώντας **Accept Invite**

ΑΝΑΘΕΣΗ QUIZ

- Από το αριστερό menu επιλέγετε **Library>Recent**
 - **Επιλέγετε το Kahoot που θέλετε να αναθέσετε**
 - Υπάρχουν δύο τρόποι για να ανατεθεί το κουίζ:
 - **Start:** ο/η εκπαιδευτικός παρουσιάζει τις ερωτήσεις του κουίζ στην ολομέλεια της τάξης και οι μαθητές/μαθήτριες απαντούν μέσω της ηλεκτρονικής τους συσκευής.
 - **Assign:** τόσο οι ερωτήσεις και οι πιθανές απαντήσεις εμφανίζονται στην ηλεκτρονική συσκευή του/της μαθητή/μαθήτριας. Στην περίπτωση αυτή θα πρέπει:
 - i. να ορίσουμε την καταληκτική ημερομηνία για την οποία θα είναι διαθέσιμο το κουίζ προς απάντηση,
 - ii. να επιλέξουμε, αν επιθυμούμε οι ερωτήσεις να εμφανίζονται με τυχαία σειρά στους μαθητές/μαθήτριες,
 - iii. να επιτρέψουμε, αν επιθυμούμε, την αυτόματη δημιουργία ψευδώνυμου για τους μαθητές/μαθήτριες.
- Αφού ολοκληρωθεί η διαδικασία ανάθεσης του κουίζ, εμφανίζεται ο κωδικός που θα δοθεί στους/στις μαθητές/μαθήτριες.
- Και στις δύο περιπτώσεις οι μαθητές/μαθήτριες θα πρέπει να μεταβούν στο www.kahoot.it, να καταχωρήσουν τον κωδικό και το όνομά τους και στη συνέχεια να απαντήσουν στα ερωτήματα του κουίζ.
- Επιλέγοντας **Reports** στην αριστερή στήλη έχουμε πρόσβαση στα αποτελέσματα του κουίζ.