

Εφαρμογές Πολυμέσων είναι οι εφαρμογές οι οποίες μπορούν να συνδυάσουν πολλές μορφές πληροφορίας, όπως ήχο, εικόνα, κίνηση.

Μορφές πρόσβασης σε πληροφορία

- **Γραμμική:** για να μπορέσουμε να καταλάβουμε το νόημα μιας πληροφορίας θα έπρεπε να τη διαβάσουμε από την αρχή μέχρι το τέλος. (π.χ. Βιβλίο)
- **Μη γραμμική:** προσφέρει μια δυναμική διαχείριση του κειμένου γιατί:
 - μπορούμε να μεταβούμε από το περιεχόμενο μιας ενότητας στο περιεχόμενο μιας άλλης, χωρίς να χρειάζεται να διατρέξουμε σε όλο το ενδιαμέσο κείμενο.
 - μπορούμε να επισκεφθούμε μια ενότητα από πολλά σημεία διαφορετικών ενότητων.

Κόμβος: Αυτοτελείς ενότητες που απαρτίζουν τη μη γραμμικά διαμορφωμένη ύλη ενός θέματος.

Σύνδεσμος: Η δομή που μας δίνει τη δυνατότητα άμεσης μετάβασης από ένα σημείο ενός κόμβου ή από ένα κόμβο σε ένα άλλο σημείο του ίδιου ή άλλου κόμβου.

Ένας σύνδεσμος ενεργοποιείται από συγκεκριμένη περιοχή του κόμβου αφετηρίας με προορισμό μια περιοχή πληροφοριών του ίδιου ή άλλου κόμβου.

Δυνατότητες μετάβασης:

- Από σημείο σε σημείο
- Από σημείο σε κόμβο
- Από κόμβο σε σημείο
- Από κόμβο σε κόμβο

Οι σύνδεσμοι σε ένα κόμβο εμφανίζονται:

- Είτε σαν κείμενο που έχει διαφορετική διαμόρφωση.
- Είτε σαν εικονίδιο ή σύμβολο
- Είτε σαν εικόνα

Πλοήγηση είναι η περιήγηση μεταξύ των κόμβων.

Η δυνατότητα περιήγησης από κόμβο σε κόμβο μέσα σε μια συλλογή πληροφοριών υποδηλώθηκε με τη χρήση της πρόθεσης «υπέρ» σαν πρώτο συνθετικό. Λόγω του ότι στην αρχή οι πληροφορίες ήταν αποκλειστικά κείμενο επικράτησε ο όρος **υπερκείμενα**.

Χαρακτηριστικά υπερκειμένων:

- Κάθε κόμβος αποτελείται από ένα σύνολο πληροφοριών σε μορφή κειμένου.
- Η πρόσβαση σε ένα κόμβο μπορεί να γίνει μέσα από τους συνδέσμους, από έναν ή περισσότερους κόμβους.
- Κάθε κόμβος εμφανίζεται στο ίδιο ή σε διαφορετικό παράθυρο στην οθόνη του Η/Υ.
- Κάθε χρήστης μπορεί να ακολουθήσει τη δική του διαδρομή για να φτάσει στον κόμβο.