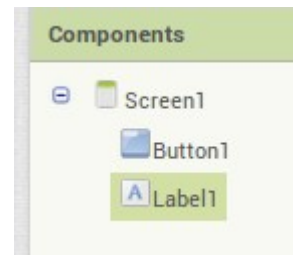
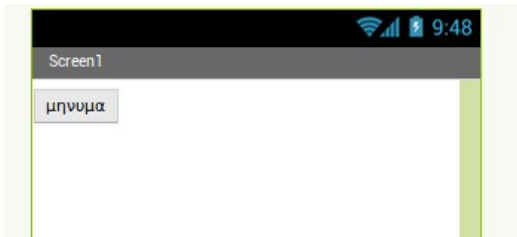


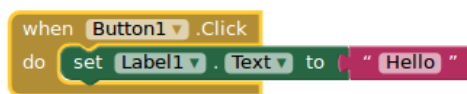
Δραστηριότητα 1

Δημιουργία κουμπιού που όταν πατηθεί εμφανίζει μήνυμα

Designer:



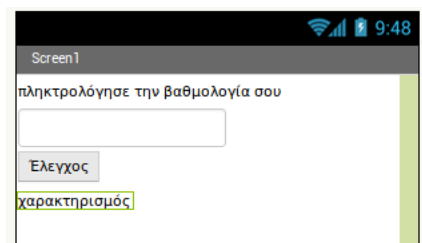
Blocks:



Δραστηριότητα 2

Δημιουργία κουμπιού που όταν πατηθεί ελέγχει τον βαθμό που εισάγουμε στο πλαίσιο κειμένου. Αν είναι μεγαλύτερος από 18 εμφανίζει στο Label2 "Άριστος".

Designer:



Blocks:

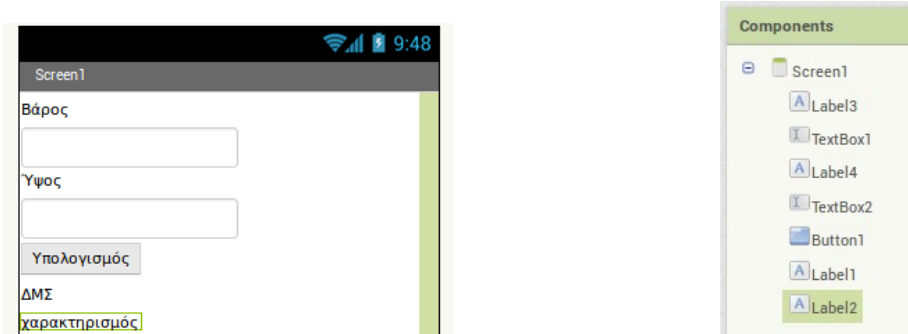


Δραστηριότητα 3

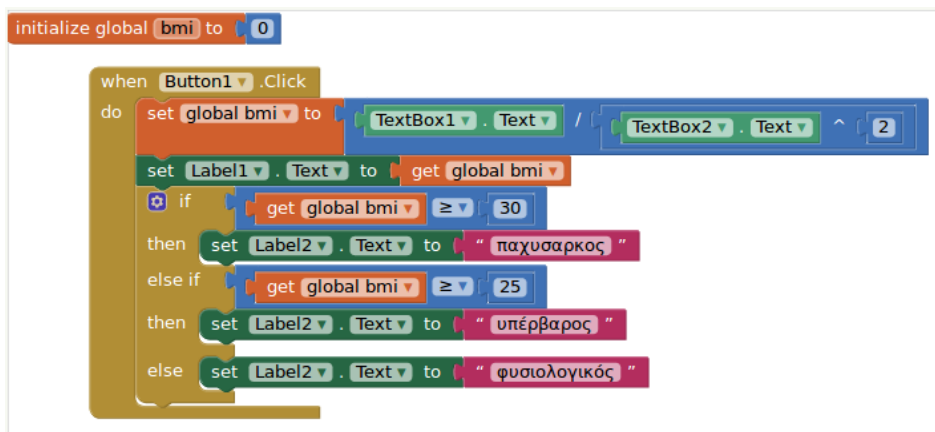
Δημιουργία εφαρμογής υπολογισμού Δείκτη Μάζας Σώματος (βάρος/Υψος²)

Εάν είναι πάνω απο 30 εμφανίζει παχύσαρκος, μεταξύ 25 και 30 υπέρβαρος και κάτω απο 25 φυσιολογικός

Designer:

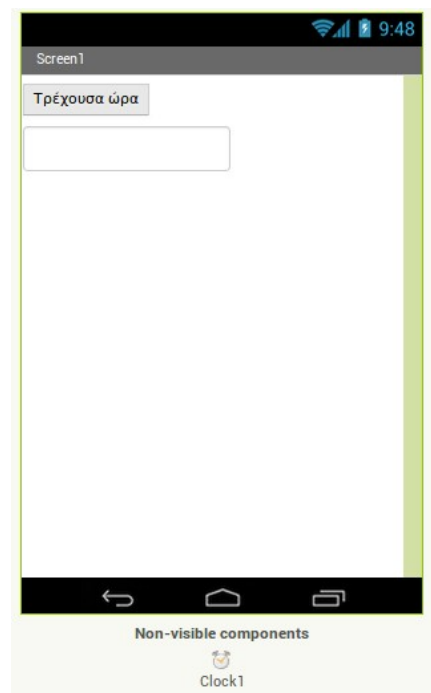


Blocks:

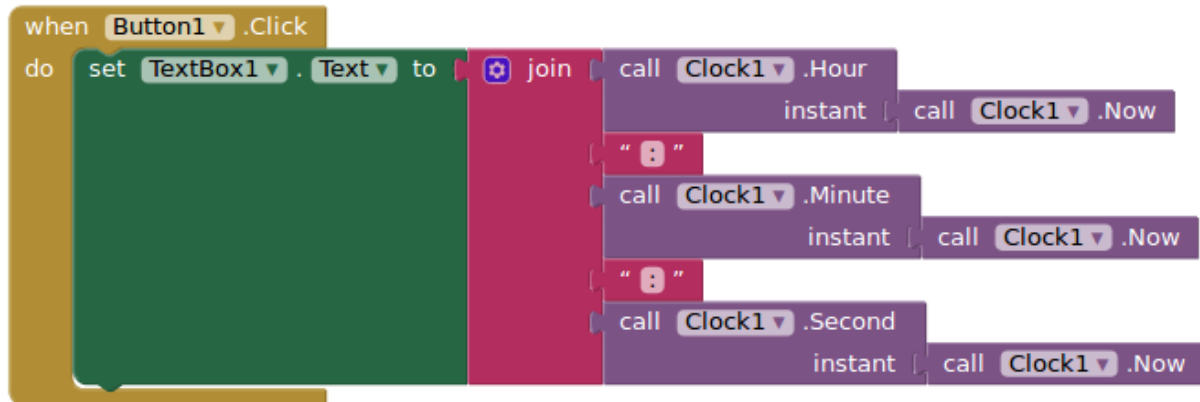


Δραστηριότητα 4: Δημιουργία κουμπιού που όταν πατηθεί εμφανίζει την τρέχουσα ώρα

Designer:



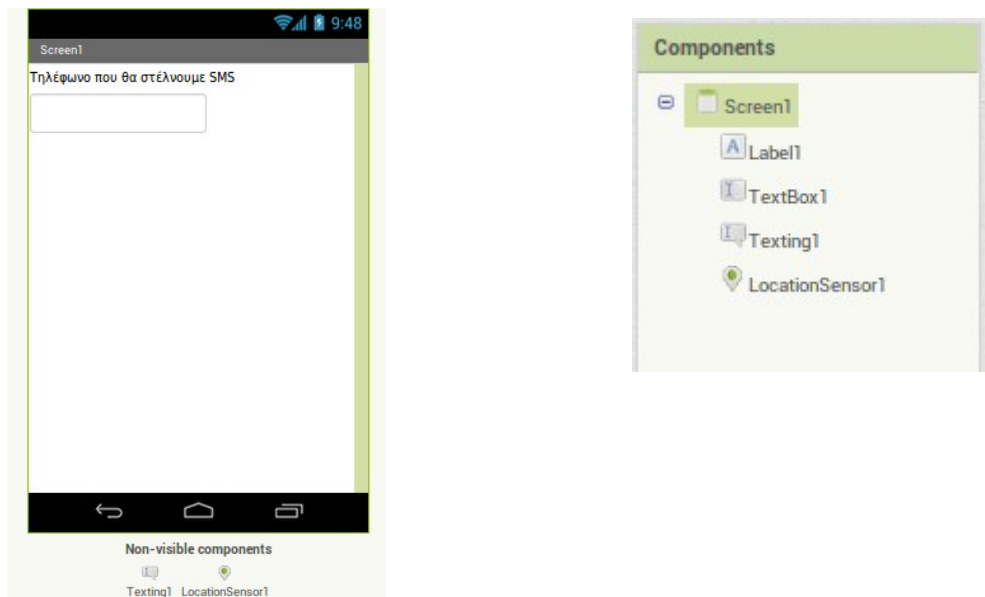
Blocks:



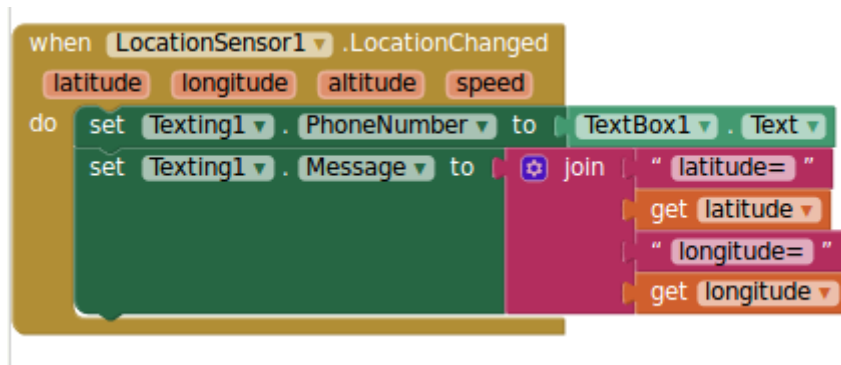
Δραστηριότητα 5:

Αποστολή SMS με τις συντατεγμένες του GPS.

Designer:



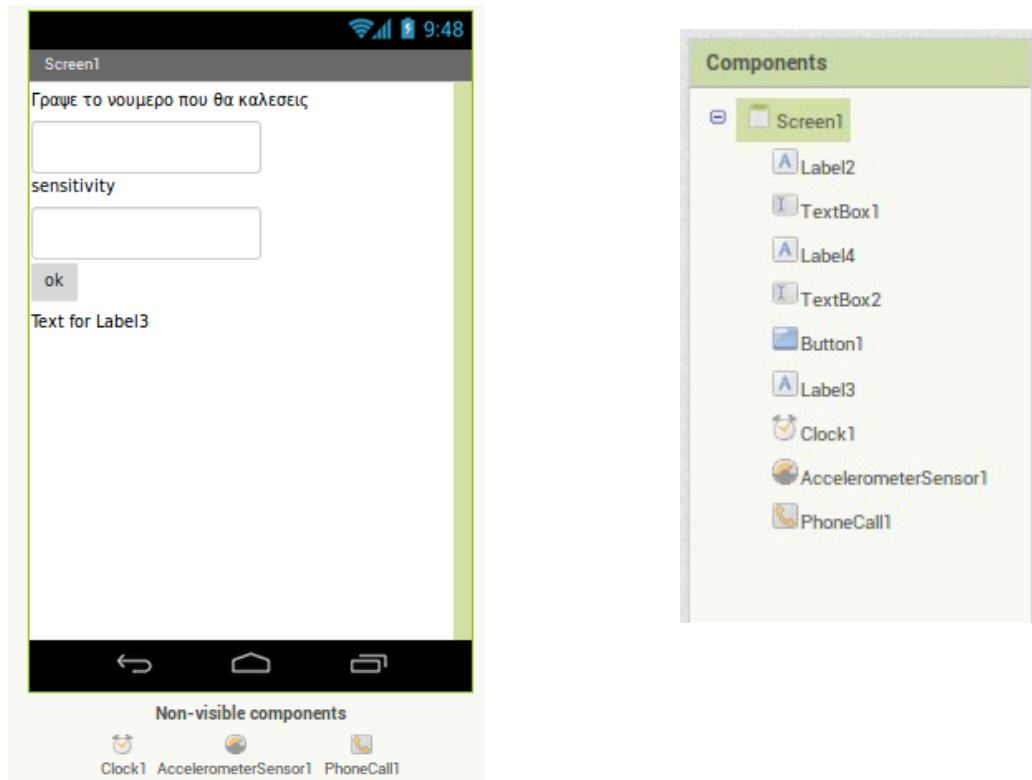
Blocks:



Δραστηριότητα 6:

Δημιουργία κουμπιού που όταν πατηθεί εμφανίζει μήνυμα που εναλλάσσεται με συγκεκριμένο ρυθμό.

Designer:



Blocks:

