

Γ' ΛΥΚΕΙΟΥ – ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ
ΣΧΟΛΙΚΟ ΕΤΟΣ 2025-26
ΕΞΕΤΑΣΤΕΑ ΥΛΗ ΩΡΙΑΙΟΥ Α' ΤΕΤΡΑΜΗΝΟΥ

Θεωρία – Βιβλίο 1:

2. Βασικές Έννοιες Αλγορίθμων.

2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.4.1, 2.4.2, 2.4.3, 2.4.4, 2.4.5

3. Δομές Δεδομένων και Αλγόριθμοι.

3.1, 3.2, 3.3, 3.6, 3.7

6. Εισαγωγή στον προγραμματισμό.

6.1, 6.3, 6.4, 6.4.1, 6.4.2, 6.4.3, 6.7

Ασκήσεις – Πίνακες:

Θα περιλαμβάνει αλλά δεν περιορίζεται :

- Εισαγωγή στοιχείων πίνακα (B1:9.1, σ. 157).
 - Εισαγωγή στοιχείων με έλεγχο εγκυρότητας.
 - Εισαγωγή τμήματος πίνακα.
- Εμφάνιση στοιχείων πίνακα.
 - Εμφάνιση τμήματος πίνακα.
 - Εμφάνιση επιλεκτικά στοιχείων που ικανοποιούν κάποια κριτήρια.
- Χρήση στοιχείων πίνακα σε υπολογισμούς.
- Εύρεση μέγιστου και ελάχιστου στοιχείου πίνακα και θέσης τους (B1:3.3, σ. 58).
- Υπολογισμός μέσου όρου, τυπικής απόκλισης και διαμέσου τιμής στοιχείων πίνακα (B1: Παράδειγμα 2, σ.157 - 158).
- Αντιμετάθεση στοιχείων πίνακα (B1:3.7, σ. 67).
- Αντιγραφή πίνακα σε άλλο πίνακα.
- Σύγκριση πινάκων.
- Σειριακή αναζήτηση (B1:3.6, σ. 63-65).
- Ταξινόμηση πίνακα κατά αύξουσα ή φθίνουσα τάξη με την bubblesort. (B1:3.7, σ. 65-67).
- Υπολογισμός αθροίσματος, μ. Όρου, μέγιστου, ελάχιστου γραμμών ή στηλών πίνακα δύο διαστάσεων.
- Δημιουργία μενού επιλογών.