



Διασκεδάστε μαθαίνοντας ταυτόχρονα τις βασικές αρχές προγραμματισμού μέσα από αυτό το υπέροχο διαδικτυακό παιχνίδι!!! Είναι τα γνωστά στους μαθητές μας “ντονατσάκια” όπως τα ίδια τα παιδιά το “βάπτισαν”!!!

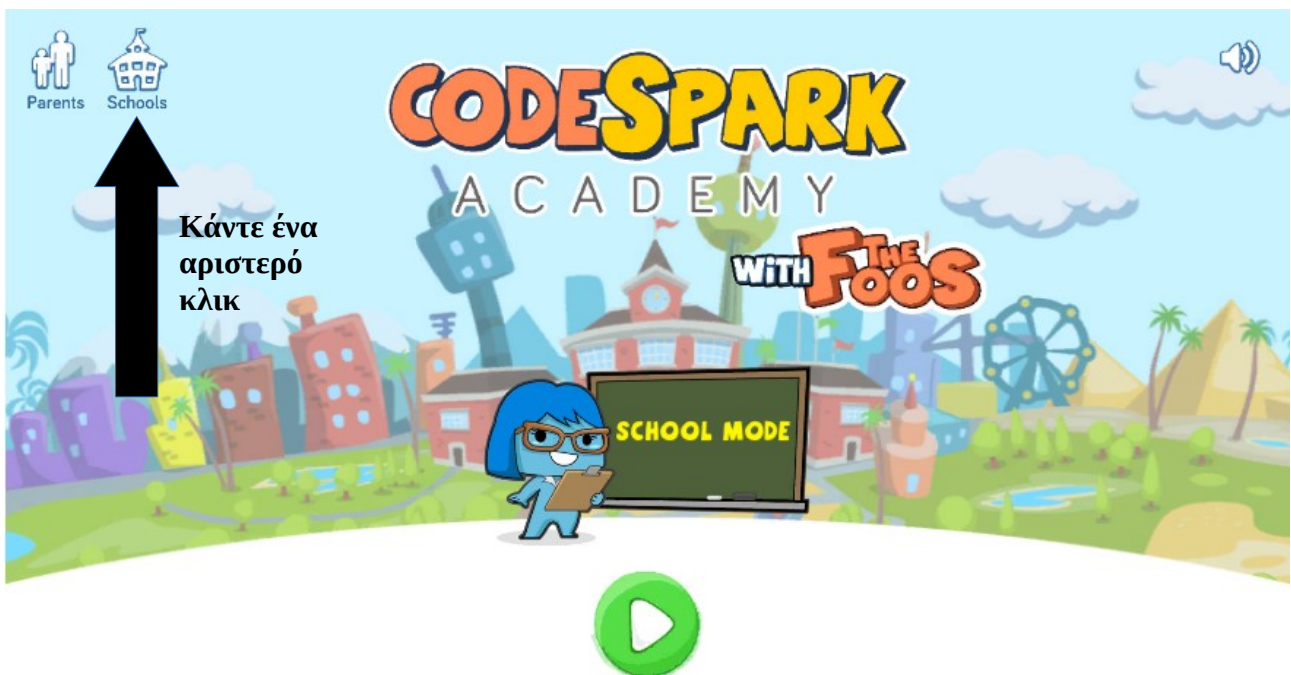
## ΟΔΗΓΙΕΣ ΕΙΣΟΔΟΥ/ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ

### Σταθερός και Φορητός υπολογιστής

Κάντε κλικ στον ακόλουθο σύνδεσμο: <https://codespark.com/play>

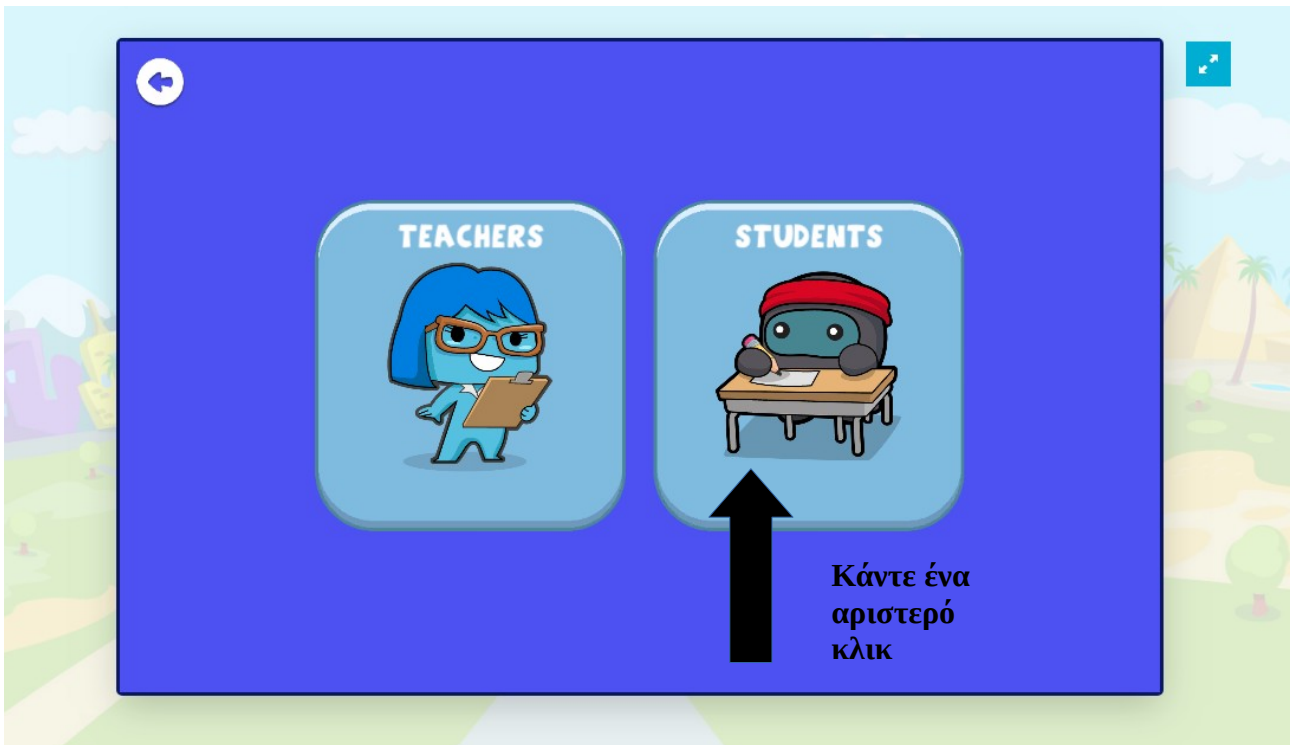
Στη συνέχεια ακολουθήστε τις οδηγίες όπως σας δείχνουν οι παρακάτω εικόνες.

-1-

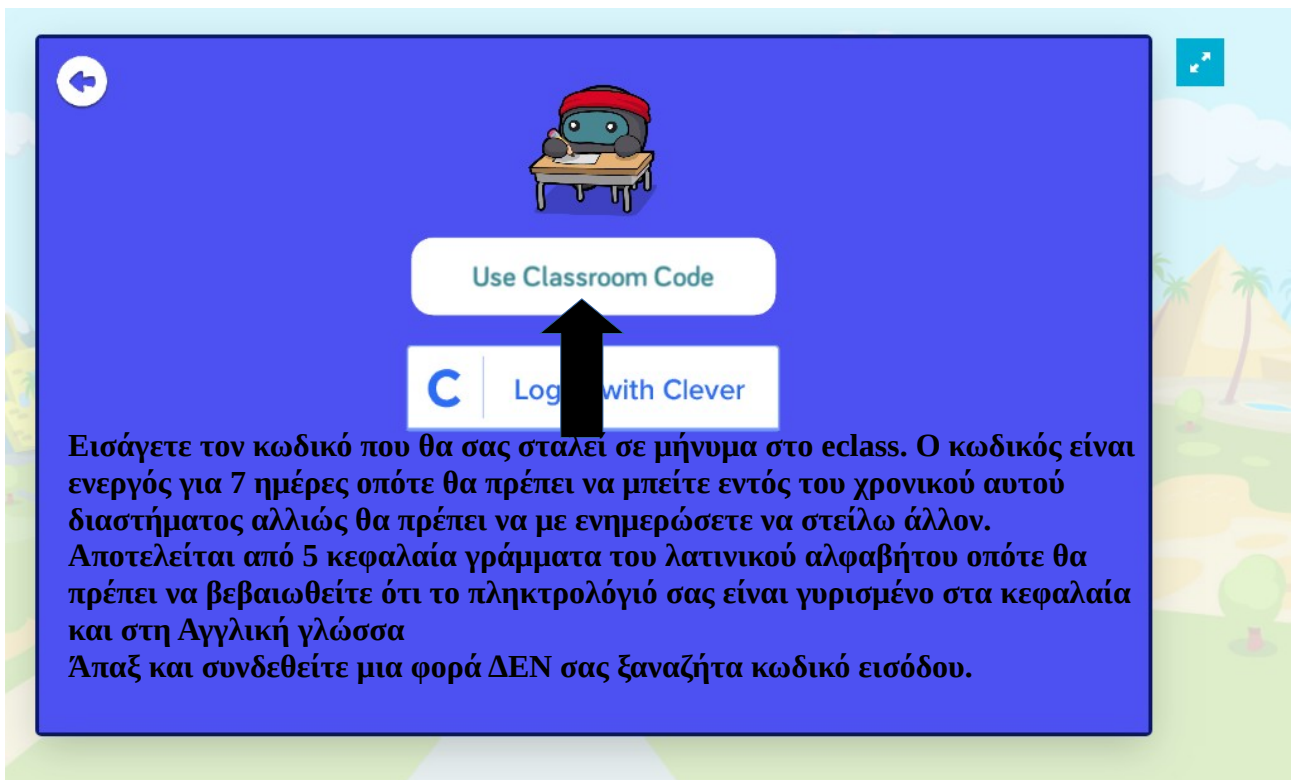


Build 2.37.00 15601 LIVE2  
Terms of Service | Privacy Policy

-2-



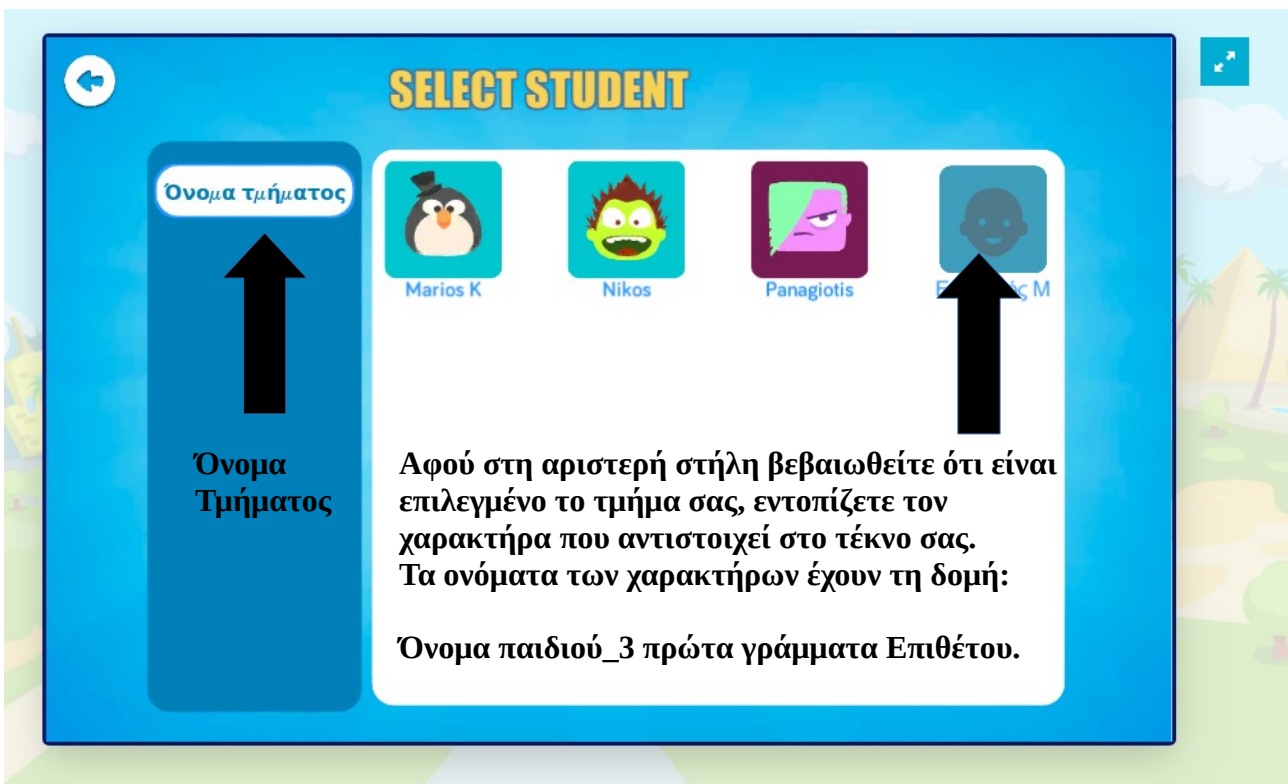
-3-



-4-



-5-



-6-



-7-



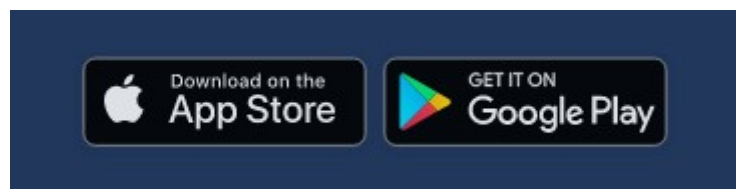
-8-



### Tablet ή Smartphone.

Κάντε κλικ στον ακόλουθο σύνδεσμο: <https://codespark.com/>  
Μεταβείτε στο τέλος της ιστοσελίδας όπου θα βρείτε τις εξής εικόνες.

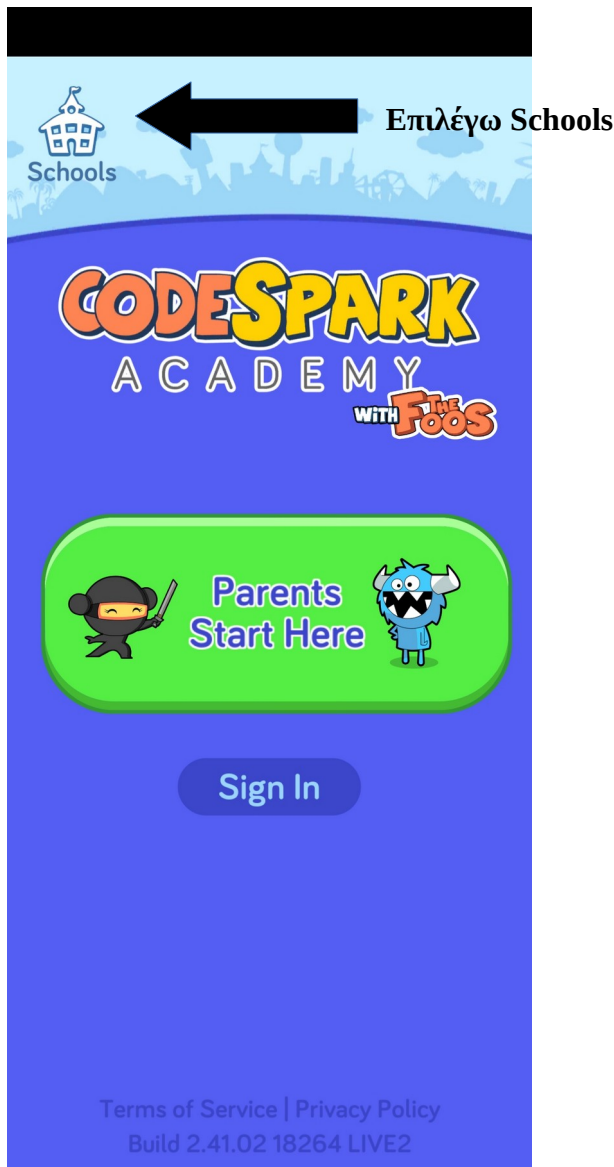
-1-



Επιλέξτε ανάλογα το λειτουργικό σύστημα της συσκευής σας και κάντε εγκατάσταση της εφαρμογής.

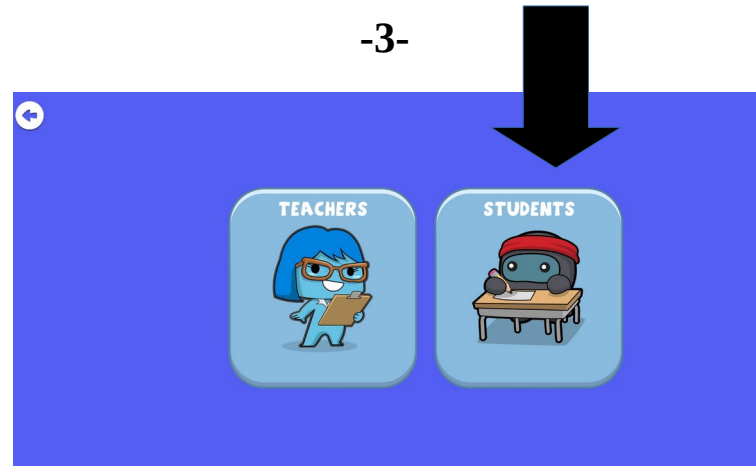
Μετά της εγκατάσταση ανοίξτε της και ακολουθήστε τα βήματα που παρουσιάζονται στις παρακάτω εικόνες.

-2-



Στην επόμενη οθόνη επιλέγω Students

-3-



Εισάγετε τον κωδικό που θα σας σταλεί σε μήνυμα στο eclass. Ο κωδικός είναι ενεργός για 7 ημέρες οπότε θα πρέπει να μπίτε εντός του χρονικού αυτού διαστήματος αλλιώς θα πρέπει να με ενημερώσετε να στείλω άλλον. Αποτελείται από 5 κεφαλαία γράμματα του λατινικού αλφαβήτου οπότε θα πρέπει να βεβαιωθείτε ότι το πληκτρολόγιό σας είναι γυρισμένο στα κεφαλαία και στη Αγγλική γλώσσα Άπαξ και συνδεθείτε μια φορά ΔΕΝ σας ξαναζήτα κωδικό εισόδου.



Use Classroom Code



Log in with Clever

Εναλλακτικά μπορώ να πατήσω αυτό το κουμπί και να παίξω ΧΩΡΙΣ τη χρήση κωδικού. Πρόκειται για επιλογή που υπάρχει ΜΟΝΟ στην εφαρμογή για κινητά και ταμπλέτες. Αλλά με τον τρόπο αυτό δε μπορώ να δημιουργήσω χαρακτήρα και να αποθηκεύσω τα επιτεύγματά μου.



Στη συνέχεια συνεχίζω όπως στις οδηγίες για σταθερό ή φορητό από την οθόνη νούμερο 4 και ύστερα.

**Καλή διασκέδαση!!!!**