

Υλικό και Λογισμικό

Υλικό - Λογισμικό

- Ένας υπολογιστής αποτελείται από το **Υλικό** μέρος (**Hardware**) και από το **Λογισμικό** μέρος (**Software**).

Υλικό

- © Υλικό μέρος ενός υπολογιστή (Hardware), ονομάζονται όλες οι συσκευές που μπορούμε να συνδέσουμε στον υπολογιστή, δηλαδή ό,τι μπορούμε να δούμε ή να αγγίξουμε, π.χ. η Κεντρική Μονάδα, οι περιφερειακές συσκευές, τα αποθηκευτικά μέσα, τα καλώδια και οι συσκευές διασύνδεσης.

Λογισμικό

- © Λογισμικό μέρος του υπολογιστή (Software), ονομάζονται όλα τα προγράμματα.

Το Λογισμικό το χωρίζουμε σε δύο κατηγορίες:

- © Το Λογισμικό Συστήματος
- © Το Λογισμικό Εφαρμογών

Λογισμικό

- ◎ **Λογισμικό Συστήματος** είναι όλα τα προγράμματα που είναι απαραίτητα για τη λειτουργία του υπολογιστή π.χ. Windows, Ubuntu, MacOS κλπ.
- ◎ **Λογισμικό Εφαρμογών** είναι όλα τα προγράμματα που χρησιμοποιούμε για να κάνουμε συγκεκριμένες εργασίες π.χ. για ζωγραφική, για παρουσιάσεις κλπ. Άλλα από αυτά τα προγράμματα τα αγοράζουμε και άλλα διατίθενται δωρεάν.

Η δομή του Ηλεκτρονικού Υπολογιστή

