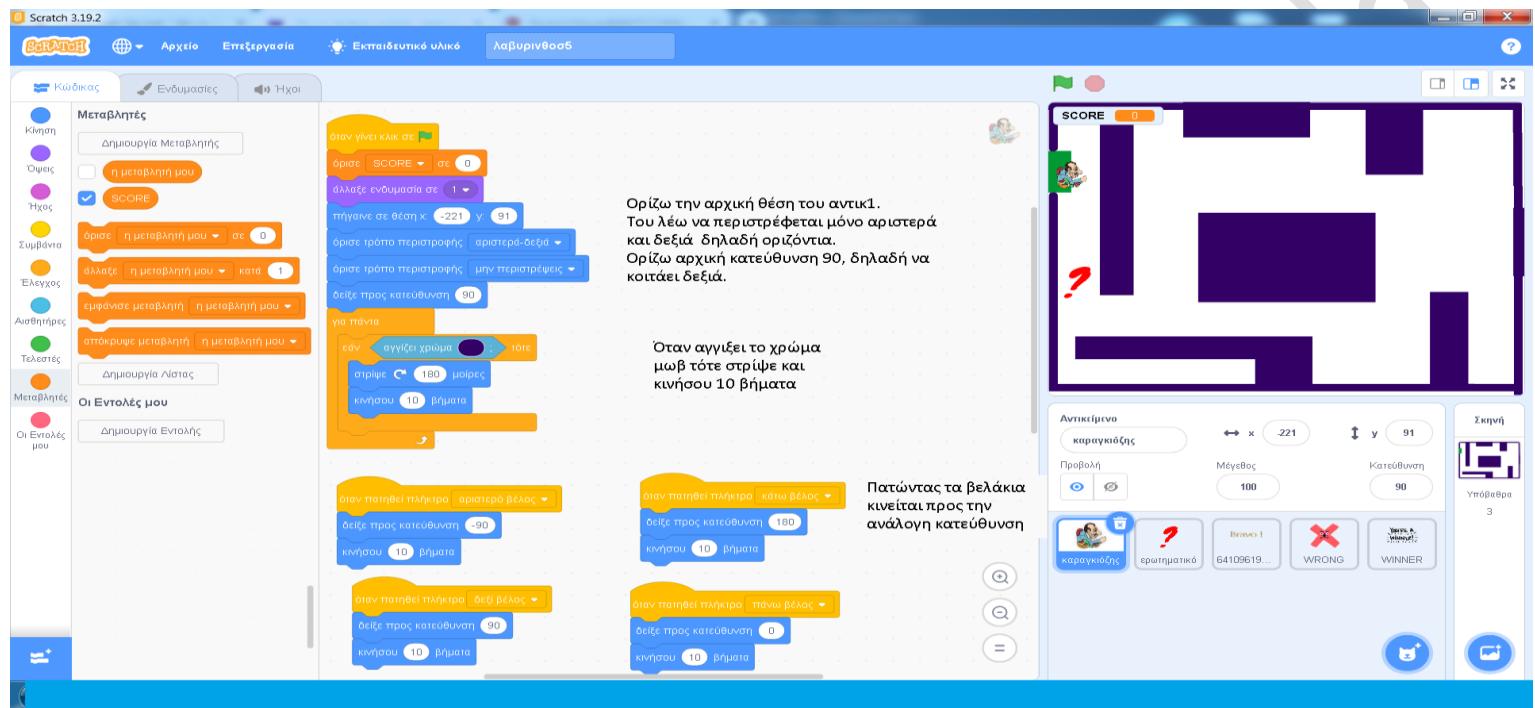
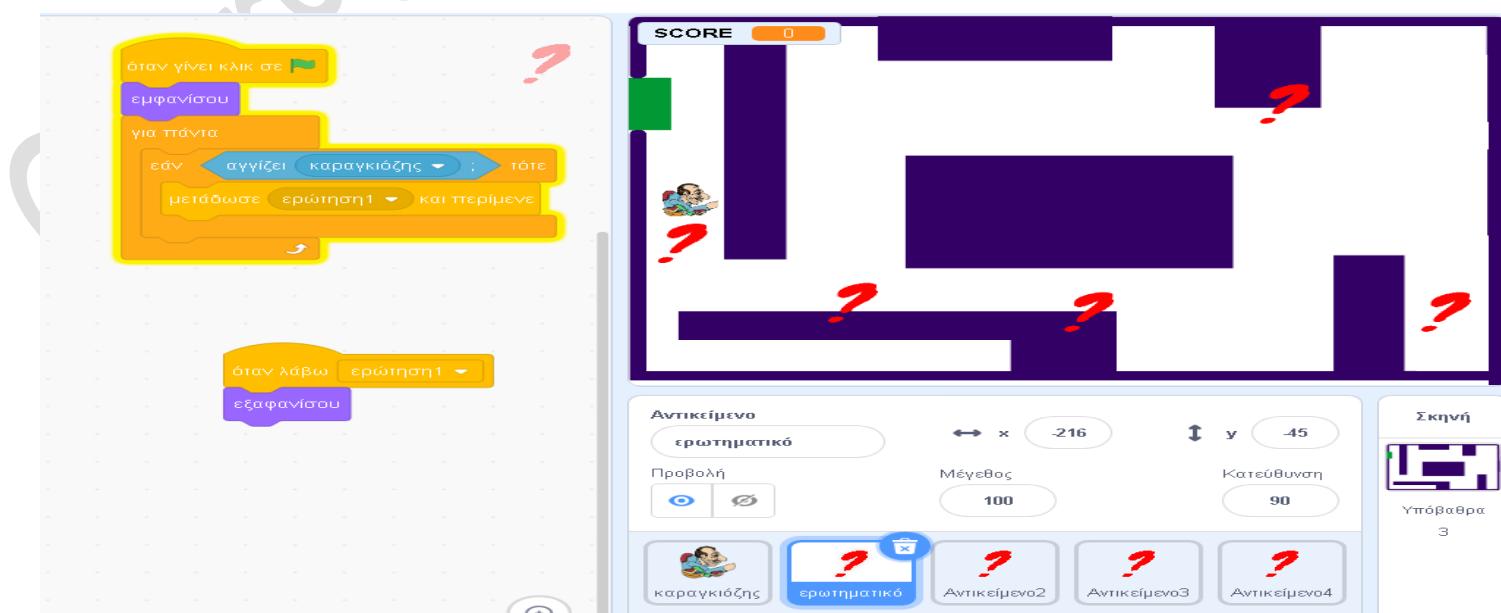


Λαβύρινθος

Το αντικείμενο Καραγκιόζης κινείται με τα βελάκια του πληκτρολογίου μέσα στο λαβύρινθο. Όταν αγγίξει το μωβ χρώμα τότε του λέω να στρίψει 180° μοίρες και να κινηθεί 10 βήματα για να απομακρυνθεί



Όταν το αντικείμενο ερωτηματικό αγγίξει το αντικείμενο καραγκιόζης τότε **μεταδίδει** ένα μήνυμα ερώτηση¹



Όταν το αντικείμενο καραγκιόζης λάβει το μήνυμα ερώτηση1 τότε αλλάζει ενδυμασία και κάνει μια ερώτηση.

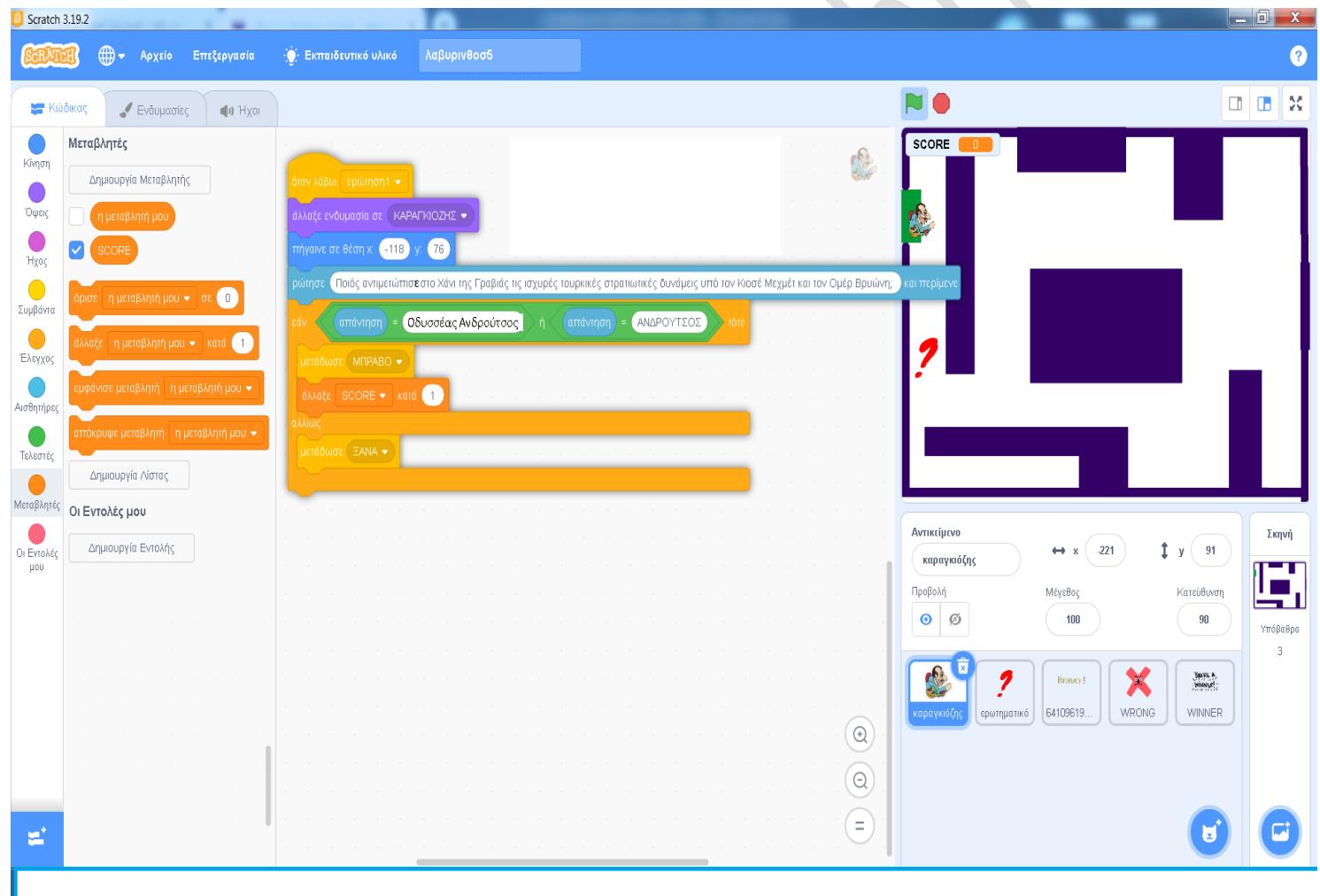
Αν απαντηθεί σωστά τότε :

Αυξάνει η μεταβλητή Score

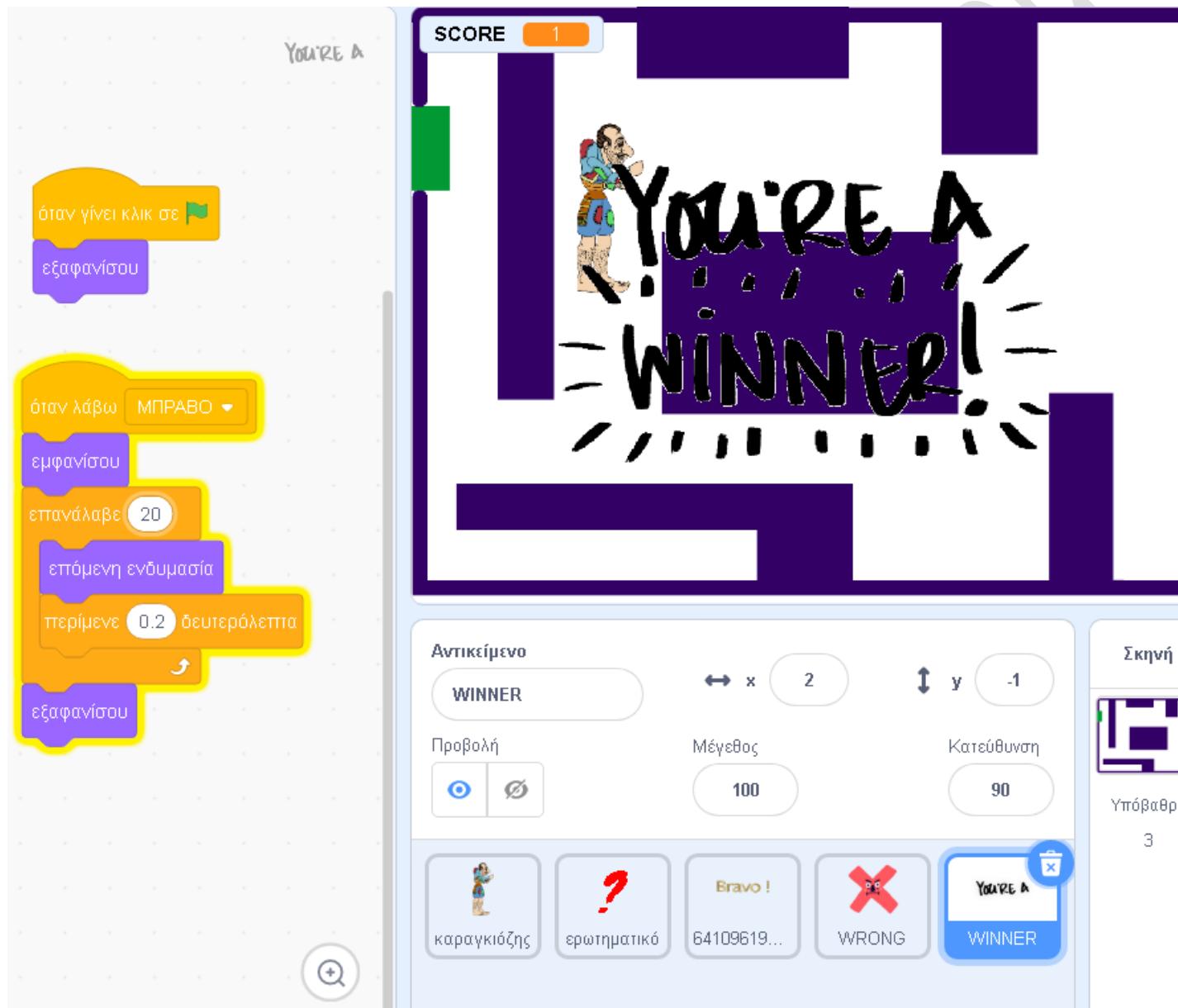
Μεταδίδει ένα μήνυμα στο αντικείμενο WINNER για να εμφανιστεί

Αν απαντηθεί λάθος τότε

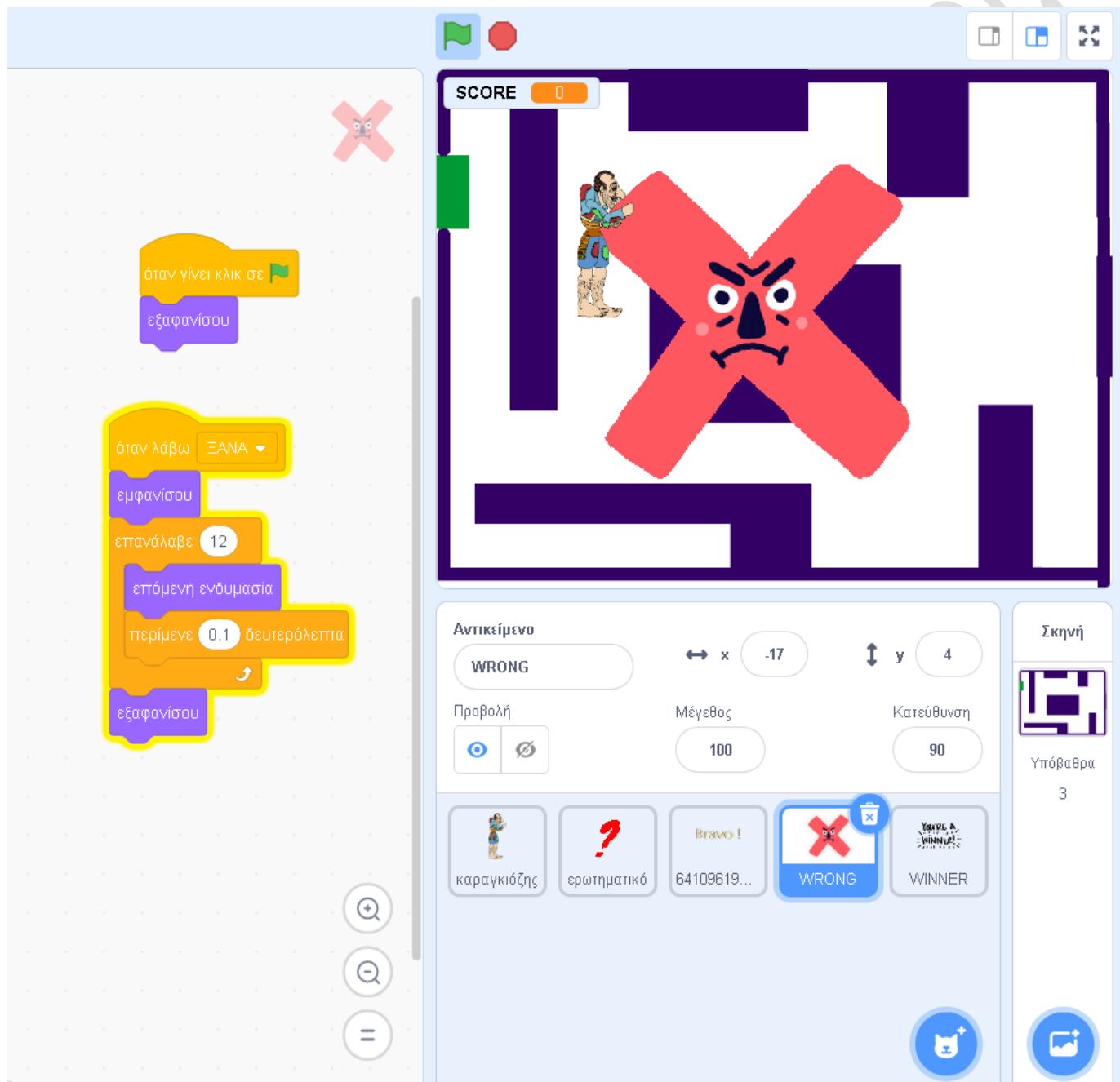
Μεταδίδει έναν μήνυμα στο αντικείμενο WRONG για να εμφανιστεί



Όταν λάβει το αντικείμενο WINNER το μήνυμα τότε εμφανίζεται και αλλάζει ενδυμασία 10 φορές



Όταν λάβει το αντικείμενο **WRONG** το μήνυμα τότε εμφανίζεται και αλλάζει ενδυμασία 10 φορές



Σημείωση

Τα αντικείμενα WINNER και WRONG είναι εικόνες gif δηλαδή κινούμενες εικόνες, τις οποίες έχω κατεβάσει από το διαδίκτυο στον υπολογιστή. Αυτές τις εισάγω σαν αντικείμενα στο scratch και προσθέτονται αυτόματα και οι ενδυμασίες του αντικειμένου, επειδή είναι κινούμενη εικόνα.

Επίσης, το αντικείμενο καραγκιόζης το έχω κατεβάσει από το διαδίκτυο.

Το υπόβαθρο Λαβύρινθος μπορώ να το ζωγραφίσω εγώ μέσω της ζωγραφικής του scratch ή να φτιάξω ένα στο πρόγραμμα της Ζωγραφικής των Windows ή να πληκτρολογήσω στο google Λαβύρινθος και να βρω από εκεί.

Διαστάσεις Υπόβαθρου : 480X360 px