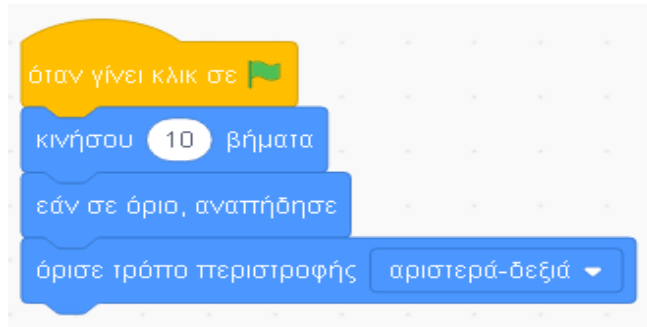
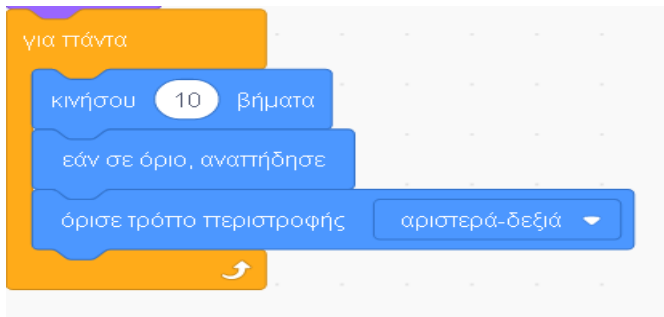


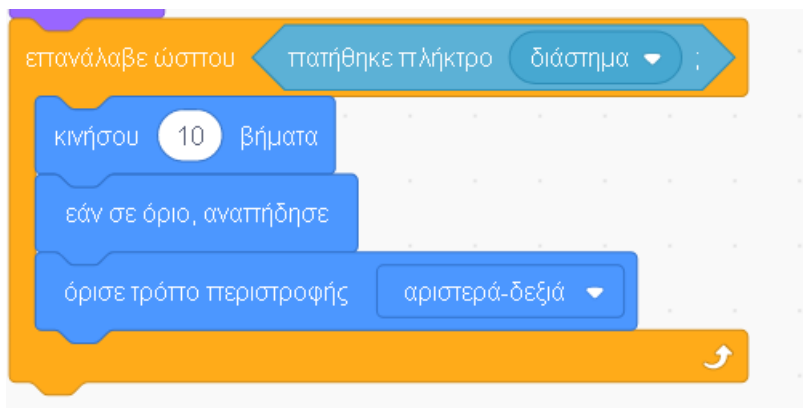
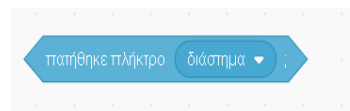
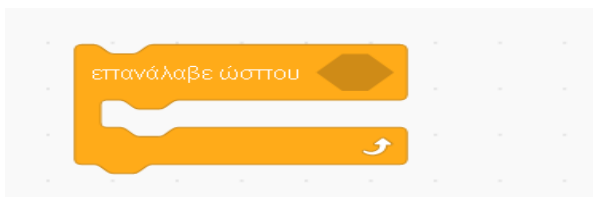
Δομές Επανάληψης



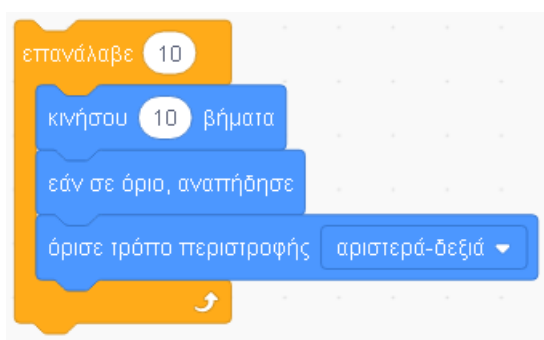
Στο πρόγραμμα του scratch έχω ένα αντικείμενο που όταν πατήσω πράσινη σημαία θα κινηθεί 10 βήματα και αν φτάσει στα όρια του σκηνικού, τότε θα αναπηδήσει.



Η δομή επανάληψης **για πάντα** εκτελεί τις εντολές συνέχεια και σταματάει μόνο όταν πατήσω το κόκκινο κουμπί του scratch.



Η εντολή **επανάλαβε ώσπου**, εκτελεί τις εντολές συνέχεια μέχρι να ικανοποιηθεί συνθήκη που έχω βάλει. Στην προκειμένη περίπτωση οι εντολές επαναλαμβάνονται μέχρι να πατήσω το πλήκτρο κενό.



Η εντολή **επανάλαβε 10** επαναλαμβάνει τις εντολές 10 φορές.