

μετάδωσε μήνυμα 1 ▾

Η εντολή "'μετάδωσε'" μεταδίδει ένα μήνυμα σε όλα τα αντικείμενα, ώστε να κάνουν κάτι. Όσο τα άλλα αντικείμενα κάνουν αυτό που τους λέει το μήνυμα, το αντικείμενο που μεταδίδει μπορεί να κάνει άλλες ενέργειες.

μετάδωσε μήνυμα 1 ▾ και περίμενε

Η εντολή "'μετάδωσε και περίμενε'" μεταδίδει ένα μήνυμα σε όλα τα αντικείμενα, ώστε να κάνουν κάτι. Όσο τα άλλα αντικείμενα κάνουν αυτό που τους λέει το μήνυμα, το αντικείμενο που μεταδίδει περιμένει να τελειώσουν τα άλλα αντικείμενα αυτό που κάνουν για να ενεργήσει και αυτό.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ

Θέλω το αντικείμενο **Avery** μόλις τελειώσει τις επαναλήψεις (κινήσου, περιμένε, επόμενη ενδυμασία) να εμφανιστεί το αντικείμενο **Abby** και να αλλάξει το **υπόβαθρο**.

Για να το επιτύχω αυτό εισάγω στην **Avery** την παρακάτω εντολή:

μετάδωσε εμφάνισε αντικ και αλλαγή υποβάθρου ▾

Στο αντικείμενο **Abby** και στο **Υπόβαθρο** προσθέτω την εντολή

όταν λάβω εμφάνισε αντικ και αλλαγή υποβάθρου ▾

έτσι ώστε όταν λάβει το μήνυμα να εμφανιστεί η **Abby** και να πει "Που πας μέσα στη νύχτα;" και **ταυτόχρονα** να αλλάξει το **υπόβαθρο** από "Metro" σε "Night City".

όταν γίνει κλικ σε

πήγαινε σε θέση x: -173 y: -76

επανάλαβε 10

επόμενη ενδυμασία

περίμενε 0.2 δευτερόλεπτα

κινήσου 10 βήματα

μετάδωσε εμφάνισε αντικ και αλλαγή υποβάθρου ▾

Avery

όταν γίνει κλικ σε

εξαφανίσου

Abby

όταν λάβω εμφάνισε αντικ και αλλαγή υποβάθρου ▾

εμφανίσου

πες Πού πας μέσα στην νύχτα; για 2 δευτερόλεπτα

όταν γίνει κλικ σε

αλλάξε υπόβαθρο σε Metro ▾

Υπόβαθρο

όταν λάβω εμφάνισε αντικ και αλλαγή υποβάθρου ▾

αλλάξε υπόβαθρο σε Night City ▾ και περίμενε

Πριν τη λήψη του μηνύματος



Μετά τη λήψη του μηνύματος

