

2. Σκοπός της συγχώνευσης δύο ταξινομημένων πινάκων είναι η δημιουργία ενός τρίτου ταξινομημένου πίνακα, που περιέχει τα στοιχεία των δύο πινάκων.
3. Οι δυναμικές δομές έχουν σταθερό μέγεθος.
4. Η ουρά και η στοίβα μπορούν να υλοποιηθούν με δομή πίνακα.
5. Η εξγωγή (deque) στοιχείου γίνεται από το εμπρός άκρο της ουράς.
6. Η απόθεση (pop) στοιχείου γίνεται από το πίσω άκρο της στοίβας.
7. Κατά τη διαδικασία της ώθησης πρέπει να ελέγχεται αν η στοίβα είναι γεμάτη.
8. Η ώθηση (push) στοιχείου είναι μία από τις λειτουργίες της ουράς.
9. Η ταξινόμηση είναι μια από τις βασικές λειτουργίες επί των δομών δεδομένων.
10. Τα στοιχεία ενός πίνακα μπορούν να αποτελούνται από δεδομένα διαφορετικού τύπου.
11. Ο πίνακας που χρησιμοποιεί ένα μόνο δείκτη για την αναφορά των στοιχείων του ονομάζεται μονοδιάστατος.
12. Η σειριακή αναζήτηση χρησιμοποιείται αποκλειστικά στους ταξινομημένους πίνακες.
13. Σε μία δυναμική δομή δεδομένων τα δεδομένα αποθηκεύονται υποχρεωτικά σε συνεχόμενες θέσεις μνήμης.
14. Η ταξινόμηση φυσαλίδας είναι ο πιο απλός και ταυτόχρονα ο πιο γρήγορος αλγόριθμος ταξινόμησης.
15. Ο πίνακας είναι μία δυναμική δομή δεδομένων.
16. Οι λειτουργίες ώθηση και απόθεση είναι οι κύριες λειτουργίες σε μία στοίβα.
17. Με τη λειτουργία της συγχώνευσης, δύο ή περισσότερες δομές δεδομένων συνενώνονται σε μία ενιαία δομή.
18. Αλγόριθμοι + Δομές Δεδομένων = Προγράμματα.
19. Η στοίβα χρησιμοποιεί δύο δείκτες.
20. Η δυναμική παραχώρηση μνήμης χρησιμοποιείται στις στατικές δομές δεδομένων.
21. Η εγγραφή είναι δομή δεδομένων η οποία αποτελείται από πεδία που αποθηκεύουν χαρακτηριστικά.
22. Σε μια στατική δομή το ακριβές μέγεθος της απαιτούμενης κύριας μνήμης καθορίζεται κατά την εκτέλεση του προγράμματος.
23. Όταν γίνεται σειριακή αναζήτηση στοιχείου σε μη ταξινομημένο πίνακα και το στοιχείο δεν υπάρχει στον πίνακα, τότε υποχρεωτικά προσπελαύνονται όλα τα στοιχεία του πίνακα.
24. Έστω πρόβλημα που αναφέρει: «...Να κατασκευάσετε αλγόριθμο που θα ζητάει τις ηλικίες 100 ανθρώπων και να εμφανίζει το μέσο όρο ηλικίας τους...». Δίνονται οι παρακάτω προτάσεις. Για κάθε μία πρόταση να γράψετε στο τετράδιό σας το αντίστοιχο γράμμα και δίπλα τη λέξη ΣΩΣΤΟ ή ΛΑΘΟΣ, αν θεωρείτε ότι η πρόταση είναι σωστή ή λανθασμένη

- αντίστοιχα.
- α. Πρέπει να χρησιμοποιηθεί πίνακας.
 - β. Είναι δυνατόν να χρησιμοποιηθεί πίνακας.
 - γ. Είναι δυνατόν να χρησιμοποιηθεί η εντολή Όσο.
 - δ. Είναι δυνατόν να χρησιμοποιηθεί η εντολή Για.
 - ε. Η εντολή Για είναι η καταλληλότερη.
25. Η μέθοδος της σειριακής αναζήτησης δικαιολογείται στην περίπτωση που ο πίνακας είναι μη ταξινομημένος και μικρού μεγέθους.
 26. Η μέθοδος επεξεργασίας FIFO εφαρμόζεται στη λειτουργία της ουράς.
 27. Η προσπέλαση είναι μια από τις βασικές πράξεις επί των δομών δεδομένων.
 28. Η δυναμική παραχώρηση μνήμης χρησιμοποιείται στις δομές των πινάκων.
 29. Εστω ο πίνακας ακεραίων $A[10]$. Η εντολή $\Sigma \leftarrow A[10]$ εκχωρεί στη μεταβλητή Σ το άθροισμα όλων των στοιχείων του πίνακα A .
 30. Οι πίνακες δεν μπορούν να έχουν περισσότερες από δύο διαστάσεις.
 31. Σκοπός της ταξινόμησης είναι να διευκολυνθεί στη συνέχεια η αναζήτηση των στοιχείων του ταξινομημένου πίνακα.
 32. Δεν υπάρχουν δομές δεδομένων δευτερεύουσας μνήμης.
 33. Οι δομές δεδομένων διακρίνονται σε τρεις μεγάλες κατηγορίες: τις στατικές, τις δυναμικές και τις ημιδομημένες.
 34. Ο δείκτης εμπρός (front) μιας ουράς μας δίνει τη θέση του στοιχείου, το οποίο σε πρώτη ευκαιρία θα εξαχθεί.
 35. Ο διαχωρισμός αποτελεί την αντίστροφη πράξη της συγχώνευσης.
 36. Η προσπέλαση, η διαγραφή και η αναζήτηση είναι όλες βασικές λειτουργίες επί των στατικών δομών δεδομένων.
 37. Συνηθέστατα παρατηρείται το φαινόμενο μια δομή δεδομένων να είναι αποδοτικότερη από μια άλλη δομή, με κριτήριο κάποια λειτουργία.
 38. Ένας πίνακας έχει σταθερό περιεχόμενο, αλλά μεταβλητό μέγεθος.
 39. Ο δείκτης σε έναν πίνακα έχει υποχρεωτικά ακέραια τιμή.
 40. Η δυαδική αναζήτηση δεν μπορεί να λειτουργήσει σε μη ταξινομημένο πίνακα.
 41. Αν τα δεδομένα που εισάγονται σε ένα πρόγραμμα πρέπει να διατηρούνται στη μνήμη μέχρι το τέλος της εκτέλεσης, τότε η χρήση πινάκων βοηθάει ή συχνά είναι απαραίτητη για την επίλυση του προβλήματος.
 42. Η πιο απλή μορφή αναζήτησης στοιχείου σε πίνακα είναι η σειριακή μέθοδος.
44. Οι δυναμικές δομές αποθηκεύονται πάντα σε συνεχόμενες θέσεις μνήμης.
 45. Στη στοίβα, ο ίδιος δείκτης μάς δίνει, τόσο τη θέση του στοιχείου που μπορεί να εξαχθεί, όσο και τη θέση εκείνου που εισήλθε τελευταίο.
 46. Σε μια δομή δεδομένων η διαγραφή αποτελεί την αντίστροφη πράξη της συγχώνευσης.
 47. Οι στατικές δομές στηρίζονται στην τεχνική της δυναμικής παραχώρησης μνήμης.
 48. Στο τμήμα δηλώσεων ενός προγράμματος, εκτός από τον τύπο ενός πίνακα, πρέπει να δηλώνεται και ο μεγαλύτερος αριθμός στοιχείων που έχει ο συγκεκριμένος πίνακας.