

Ανωμα

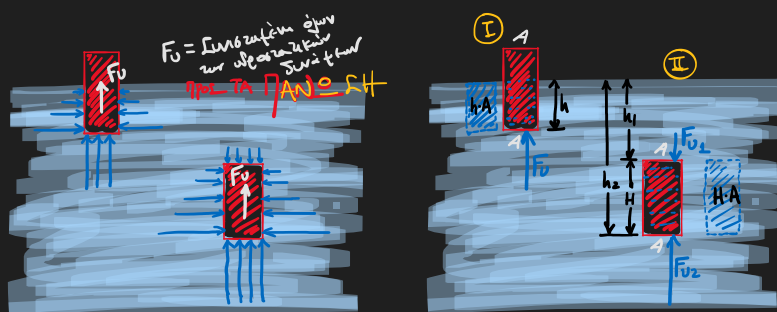
Δύναμη υψους (F_u)

A: επιφάνεια

F_u : Ανωμα (Δύναμη υψους)

Υδροστατικό Πίεση

$$P_{\text{υπ}} = \rho \cdot g \cdot h$$



Ⓐ: $hA = V_{\text{ολ}} = 0$ όταν το σώμα είναι πλήρως βυθισμένο

Ⓑ: $HA = V_{\text{ολ}} = 0$ όταν το σώμα είναι μερικώς βυθισμένο

Ⓐ: $F_u = P_{\text{υπ}} \cdot A = \rho g h A$

$F_u = \rho g h A$

Ⓑ: $F_u = F_{u2} - F_{u1} = P_{\text{υπ2}} \cdot A - P_{\text{υπ1}} \cdot A =$

$= \rho g h_2 A - \rho g h_1 A = \rho g (h_2 - h_1) A =$

$= \rho g HA$

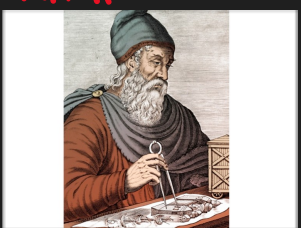
$F_u = \rho g HA$

Ⓐ: $F_u = \rho g h A = \rho g V_{\text{ολ}} = m_{\text{ολ}} \cdot g \Rightarrow F_u = W_{\text{ολ}} \cdot \text{υπ.}$

υ: δύναμη (κατάσταση) το ποσοστό του υψους που είναι βυθισμένο (και είναι βυθισμένο)

Ⓑ: $F_u = \rho g HA = \rho g V_{\text{ολ}} = m_{\text{ολ}} \cdot g \Rightarrow F_u = W_{\text{ολ}} \cdot \text{υπ.}$

υ: δύναμη (κατάσταση) το ποσοστό του υψους που είναι βυθισμένο (και είναι βυθισμένο)



ΑΡΧΗ ΤΟΥ

ΑΡΧΙΜΗΔΗ

Τύποι για την Ανωμα:

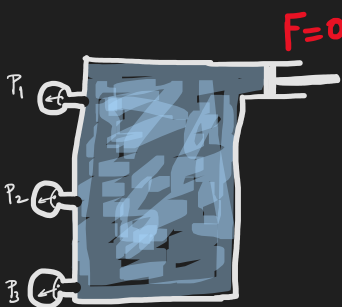
$F_u = P_{\text{υπ}} \cdot A$ αφού βρούμε το $P_{\text{υπ}} = \rho g h$

αν έχουμε δύο βυθισμένα: $F_u = P_{\text{υπ}}(κέντρου) \cdot A - P_{\text{υπ}}(πάνω) \cdot A$

Αρχή του Αρχιμήδη: $F_u = W_{\text{ολ}} \cdot \text{υπ.} \rightarrow F_u = W_{\text{ολ}} \cdot g = \rho_{\text{υπ}} \cdot V_{\text{ολ}} \cdot g$

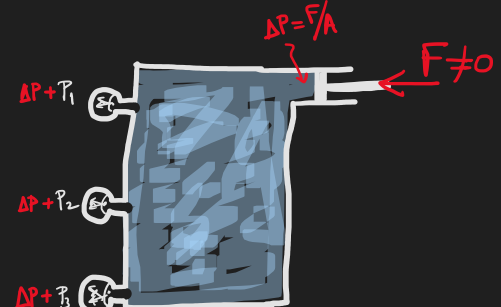
Αρχή του Pascal

κάθε σημείο που ניתן μεταφέρουμε μεταβιβάσει όμοια και ομοίως.



Εάν βυθιστούμε: $P_1 = P_2 = P_3$

Εάν βυθιστούμε: $P_3 > P_2 > P_1$



Εάν βυθιστούμε: $P_1 = P_2 = P_3 \rightarrow P_1 + \Delta P = P_2 + \Delta P = P_3 + \Delta P$

Εάν βυθιστούμε: $P_3 > P_2 > P_1 \rightarrow P_3 + \Delta P > P_2 + \Delta P > P_1 + \Delta P$

To be Continued...