

Le passé composé

Ficha apprenant
Niveau A1

1. Regardez le début du grammaclip. À quoi sert le passé composé ?

- ☐ À raconter une histoire au passé.
- ☐ À parler de ses habitudes dans le passé.
- ☐ À parler d'événements terminés.
- ☐ À parler d'événements habituels dans le passé.

2. Regardez la suite du grammaclip et répondez par vrai ou faux aux affirmations.

	V	F
Yves et Yvette sont allés en Bretagne.		
Ils sont partis il y a 3 semaines.		
Ils ont visité plusieurs endroits.		
Yves a mangé des crêpes		
Yvette a acheté des bijoux.		
Ils sont rentrés en voiture.		

4. Regardez la suite et complétez la règle.

1. Le passé composé :

ou *être* au
+ le participe
du verbe.

2. L'auxiliaire *être* s'utilise avec
verbes.

5. À l'aide du grammaclip, cochez les verbes qui s'utilisent avec *être*.

☐ arriver
☐ manger
☐ partir
☐ passer
☐ rester
☐ monter

☐ visiter
☐ descendre
☐ courir
☐ aller
☐ venir
☐ entrer

☐ sortir
☐ naître
☐ dormir
☐ mourir
☐ acheter
☐ retourner

6. Regardez la fin du grammaclip et complétez les phrases des exemples.

- Il a acheté des souvenirs.
- Elle a acheté des souvenirs.
- Il _____ all_____ en Bretagne.
- Elle _____ all_____ en Bretagne.
- Ils _____ all_____ en Bretagne.
- Il s'_____ mouill_____.
- Elle s'_____ moqu_____.
- Ils se _____ amus_____.

7. Aidez-vous de l'activité précédente et cochez le bon auxiliaire.

	Avoir	Être
Je n'accorde pas le sujet et le verbe.		
Je accorde le sujet et le verbe.		
Je l'utilise avec les verbes pronominaux		

8. Avec les 5 cartes-mots et les 5 cartes-verbes piochés, inventez une histoire au passé. Votre histoire commence par : "La semaine dernière..." et doit inclure le maximum de mots et verbes piochés. Chaque mot et verbe compte 2 points. Qui aura le plus de points ?

9. En petit groupes, jouez à "l'histoire la plus longue". Disposez les cartes-verbes face cachée sur la table. Désignez une personne pour commencer. Faites une phrase au passé composé avec le premier verbe pioché. Si votre phrase est juste, continuez votre histoire en piochant une nouvelle carte, et ainsi de suite. Si votre phrase n'est pas correcte, les autres joueurs doivent le signaler et c'est au tour du joueur suivant. Comptez vos cartes à la fin du jeu pour connaître le gagnant.