

ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΕΣ ΛΥΣΕΙΣ

```
1  ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΟΜΑΔΑ_ΜΠΑΣΚΕΤ
2  ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ      ! Ερώτημα 4.1: Δηλώσεις μεταβλητών
3  ΑΚΕΡΑΙΕΣ: ΠΛΗΘ, Ι, ΗΛ[15], ΠΛ_ΑΛ, ΠΛ_30
4  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΥΨ[15], ΜΑΞ_ΥΨ, ΠΟΣ
5  ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: ΟΝ[15], ΠΡΟΕΛ[15], ΜΑΞ_ΟΝ
6  ΑΡΧΗ
7  ! Ερώτημα 4.2
8  ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
9      ΓΡΑΨΕ 'Δώσε το πλήθος των παικτών της ομάδας (12-15):'
10     ΔΙΑΒΑΣΕ ΠΛΗΘ
11     ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ ΠΛΗΘ >= 12 ΚΑΙ ΠΛΗΘ <= 15
12
13 ! Ερώτημα 4.2: Εισαγωγή των δεδομένων των παικτών
14 ΓΡΑΨΕ 'ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ΤΩΝ ', ΠΛΗΘ, ' ΠΑΙΚΤΩΝ'
15 ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ ΠΛΗΘ
16     ΓΡΑΨΕ 'Δώσε ονοματεπώνυμο, προέλευση (Ε/Α), ηλικία
17     &      και το ύψος του παίκτη ', Ι, ':'
18     ΔΙΑΒΑΣΕ ΟΝ[Ι], ΠΡΟΕΛ[Ι], ΗΛ[Ι], ΥΨ[Ι]
19 ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
20
21 ! 4.3: Εύρεση ονόματος και ύψους ψηλότερου παίκτη
22 ΜΑΞ_ΥΨ ← -1
23 ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ ΠΛΗΘ
24     ΑΝ ΥΨ[Ι] > ΜΑΞ_ΥΨ ΤΟΤΕ
25         ΜΑΞ_ΥΨ ← ΥΨ[Ι]
26         ΜΑΞ_ΟΝ ← ΟΝ[Ι]
27 ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
28 ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
29 ΓΡΑΨΕ 'Ψηλότερος παίκτης ο ', ΜΑΞ_ΟΝ, ' με ύψος ', ΜΑΞ_ΥΨ
30
31 ! 4.4: Εύρεση ποσοστού αλλοδαπών με ηλικία άνω των 30
32 ΠΛ_ΑΛ ← 0
33 ΠΛ_30 ← 0
34 ΓΙΑ Ι ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ ΠΛΗΘ
35     ΑΝ ΠΡΟΕΛ[Ι] = 'Α' ΤΟΤΕ
36         ΠΛ_ΑΛ ← ΠΛ_ΑΛ + 1
37     ΑΝ ΗΛ[Ι] > 30 ΤΟΤΕ
38         ΠΛ_30 <- ΠΛ_30 + 1
39 ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
40 ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
41 ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
42 ΠΟΣ ← ΠΛ_30/ΠΛ_ΑΛ* 100
43 ΓΡΑΨΕ 'Ποσοστό αλλοδαπών με ηλικία άνω των 30: ', ΠΟΣ, '%'
44 ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```