

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1

Ερωτήσεις Ανάπτυξης

1. Τι εννοούμε με τον όρο πρόβλημα;
2. Να αναφέρετε μερικά παραδείγματα προβλημάτων.
3. Να περιγράψετε «το πρόβλημα του ετους 2000/millennium bug».
4. Η κατανόηση ενός προβλήματος αποτελεί συνάρτηση 2 παραγόντων. Να τους αναφέρετε.
5. Τι είναι χώρος επίλυσης ενός προβλήματος.
6. Δώστε τους ορισμούς για
 - a. Δεδομένο
 - b. Πληροφορία
 - c. Επεξεργασία Δεδομένων
7. Να δώσετε τον ορισμό της δομής ενός προβλήματος.
8. Πως πραγματοποιείται η διαγραμματική αναπαράσταση ενός προβλήματος.
9. Τι είναι ο καθορισμός απαιτήσεων ενός προβλήματος;
10. Να περιγράψετε τα στάδια ανάπτυξης ενός προβλήματος.

Ερωτήσεις ΣΩΣΤΟ-ΛΑΘΟΣ

ΑΣΚΗΣΗ 1

- | | | |
|--|---|---|
| 1. Το κάθε πρόβλημα είναι μια κατάσταση που πρέπει να αντιμετωπίσουμε και που περιγράφεται πάντα από μια αλγεβρική σχέση. | Σ | Λ |
| 2. Τα δεδομένα, όταν υποβάλλονται σε κάποιου είδους επεξεργασία μας παρέχουν πληροφορίες. | Σ | Λ |
| 3. Όλα τα προβλήματα μπορούν να λυθούν με τη βοήθεια ηλεκτρονικού υπολογιστή. <i>(Εσπερινά 2000)</i> | Σ | Λ |
| 4. Ανάλογα με τη φύση του προβλήματος, αυτό μπορεί να χωριστεί σε πολλά επιμέρους υποπροβλήματα. | Σ | Λ |
| 5. Ο ανθρώπινος εγκέφαλος είναι ένας μηχανισμός που πραγματοποιεί επεξεργασία δεδομένων. | Σ | Λ |
| 6. Ο τρόπος προσέλευσης ενός ατόμου σε μια τράπεζα για ανάληψη χρημάτων μπορεί να θεωρηθεί ως πρόβλημα. | Σ | Λ |
| 7. Η παραγωγή πληροφοριών απαιτεί την ύπαρξη δεδομένων. | Σ | Λ |
| 8. Για την αντιμετώπιση ενός προβλήματος υπάρχουν τρία στάδια που εφαρμόζονται με την εξής σειρά: ανάλυση, κατανόηση, επίλυση. | Σ | Λ |
| 9. Ο υπολογιστής και το πρόβλημα είναι δύο έννοιες που η μία εξαρτάται από την άλλη. | Σ | Λ |
| 10. Ένα πρόβλημα μπορεί να αναπαρασταθεί είτε διαγραμματικά είτε φραστικά. | Σ | Λ |
| 11. Με τον όρο δεδομένο αναφέρεται οποιοδήποτε γνωσιακό στοιχείο προέρχεται από επεξεργασία δεδομένων. <i>(Επαναληπτικές Ημ. 2002)</i> | Σ | Λ |
| 12. Κατά την αντιμετώπιση ενός προβλήματος, η κατανόηση του, προηγείται πάντα της ανάλυσής του. | Σ | Λ |

ΑΣΚΗΣΗ 2

- | | | |
|---|---|---|
| 1. Η καταγραφή της δομής ενός προβλήματος σημαίνει αυτόματα ότι έχει αρχίσει η διαδικασία ανάλυσης του προβλήματος σε άλλα απλούστερα. <i>(Ημερήσια 2008)</i> | Σ | Λ |
| 2. Με τον όρο πρόβλημα αναφερόμαστε πάντα σε μαθηματικού τύπου προβλήματα. | Σ | Λ |
| 3. Η αντιμετώπιση οποιουδήποτε προβλήματος απαιτεί την πλήρη κατανόησή του, η οποία εξαρτάται σε μεγάλο βαθμό, από τη διατύπωσή του. | Σ | Λ |
| 4. Η διαγραμματική αναπαράσταση της δομής ενός προβλήματος βοηθάει στην πληρέστατη κατανόησή του και στο σχεδιασμό της λύσης του. | Σ | Λ |
| 5. Η καταγραφή της δομής ενός προβλήματος ενεργοποιεί και διευρύνει τη σκέψη εντός ατόμου. | Σ | Λ |
| 6. Στη διαγραμματική αναπαράσταση ενός προβλήματος, το κάθε υποπρόβλημα αναπαριστάται με έναν κύκλο. | Σ | Λ |
| 7. Η επίλυση ενός προβλήματος εξαρτάται άμεσα από τη σωστή ερμηνεία εκ μέρους εκείνου που πρόκειται να το λύσει. | Σ | Λ |
| 8. Η άστοχη χρήση ορολογίας και η λανθασμένη σύνταξη στη διατύπωση ενός προβλήματος οδηγούν σε λανθασμένη ερμηνεία του. | Σ | Λ |
| 9. Υπάρχει πάντα μια συγκεκριμένη μεθοδολογία εντοπισμού των δεδομένων ενός προβλήματος. | Σ | Λ |
| 10. Στον καθορισμό των απαιτήσεων ενός προβλήματος συμμετέχει και η λεπτομερειακή καταγραφή των ζητούμενων του προβλήματος. | Σ | Λ |