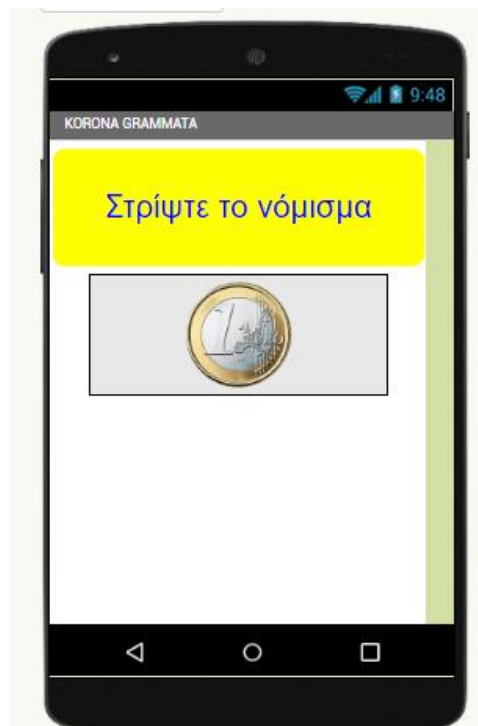


ΕΦΑΡΜΟΓΗ: ΚΟΡΩΝΑ – ΓΡΑΜΜΑΤΑ

Αναπτύξτε μια εφαρμογή που θα προσομοιώνει το ρίξιμο ενός κέρματος (κορώνα ή γράμματα). Το παιχνίδι θα αποτελείται από ένα κουμπί που θα δείχνει αρχικά τη μια πλευρά του νομίσματος.

Όταν ο χρήστης αγγίξει στο κουμπί – νόμισμα θα αναπαράγεται ο ήχος ρίψης του νομίσματος και θα επιλέγεται με τυχαίο τρόπο η νέα του εικόνα (η εικόνα της κορώνας ή η εικόνα των γραμμάτων).



Τα αρχεία εικόνων και ήχου που θα χρειαστείτε για την εφαρμογή μπορείτε να τα κατεβάσετε από την επιλογή:

« App_Inv_Files –

Βοηθητικά Αρχεία για App Invetor εφαρμογές -

CoinFlip (folder) »

της ενότητας που είστε («Εργαστηριακές Εφαρμογές»).

Στην παρακάτω εικόνα μπορείτε να παρατηρήσετε μια ενδεικτική λύση της εφαρμογής «ΚΟΡΩΝΑ – ΓΡΑΜΜΑΤΑ». Αφού ολοκληρώσετε την εφαρμογή να αποθηκεύετε το έργο από την επιλογή:

« Projects – Save Project (as ...)».

