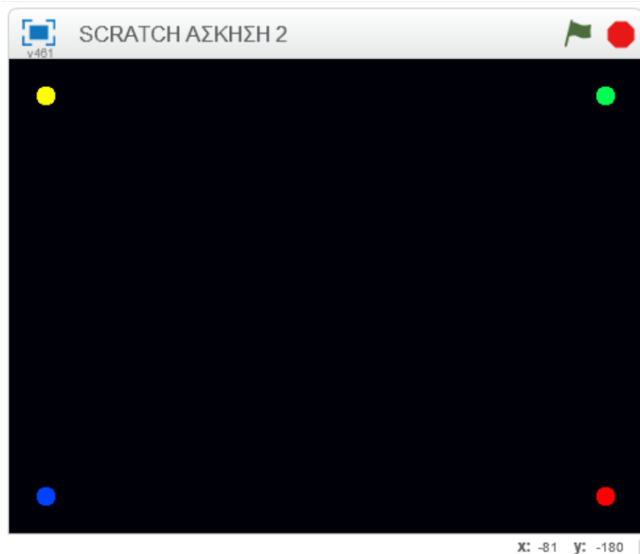


ΑΣΚΗΣΗ 2

Φτιάξτε 4 μπάλες-αντικείμενα με διαφορετικά χρώματα.

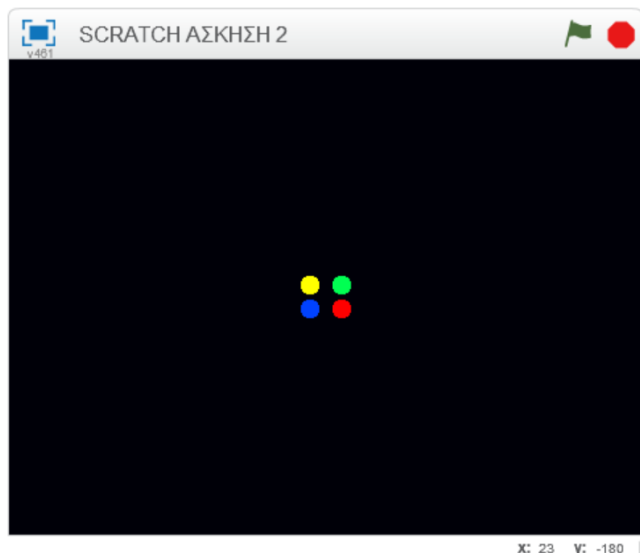


Με το πάτημα της σημαίας αυτές οι μπάλες τοποθετούνται στα τέσσερα άκρα της σκηνής όπως βλέπετε στο διπλανό σχήμα.

Μετά από 1-2 δευτερόλεπτα ξεκινούν από αυτά τα σημεία και κατευθύνονται προς το κέντρο (0, 0)

Όταν συναντηθούν (βλέπε σχήμα), η κάθε μπάλα θα αρχίσει να σχεδιάζει 30 τετράγωνα με κοινή αρχή.

Οι παρακάτω εντολές σχηματίζουν 24 τετράγωνα το ένα μέσα στο άλλο.



Κάθε φορά που σχεδιάζεται ένα τετράγωνο θα πρέπει πριν αρχίσει ο σχεδιασμός του επόμενου να αλλάξει η πλευρά (συγκεκριμένα να μεγαλώσει). Γι' αυτό πρέπει να κάνετε χρήση μιας μεταβλητής x . Στην αρχή η τιμή αυτής της μεταβλητής είναι μικρή, π.χ. 10, γιατί το 1^ο τετράγωνο είναι και το μικρότερο.

Κάθε φορά και μετά το σχεδιασμό ενός τετραγώνου το x αυξάνεται ας πούμε κατά 5. Έτσι το επόμενο τετράγωνο γίνεται λίγο μεγαλύτερο από το προηγούμενο και έχουμε το αποτέλεσμα που βλέπετε.

Το ίδιο σενάριο επαναλαμβάνετε για κάθε μπάλα.

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΙΣ ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ θα βρείτε στο εργαστήριο πληροφορικής στην καρτέλα **SCRATCH μάθημα 14**



δίνει ως αρχική τιμή στη μεταβλητή x το 10 (πριν αρχίσει ο σχεδιασμός του 1^{ου} τετραγώνου)

αυτό το επανάλαβε, επαναλαμβάνει 24 φορές το εσωτερικό επανάλαβε για να σχεδιαστούν τα 24 τετράγωνα

αυτό το επανάλαβε σχεδιάζει ένα τετράγωνο με πλευρά x

αυξάνει την τιμή της μεταβλητής x κατά 5 κάθε φορά που τελειώνει ο σχεδιασμός ενός τετραγώνου