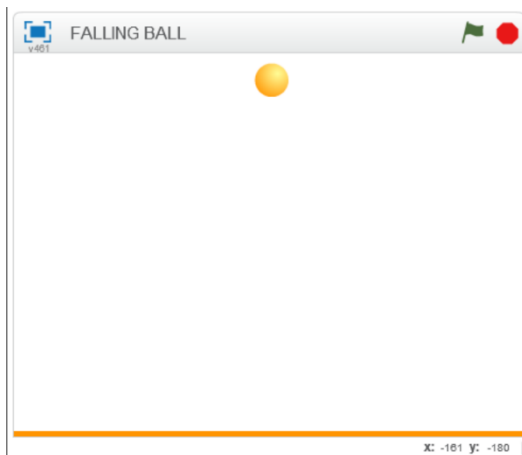
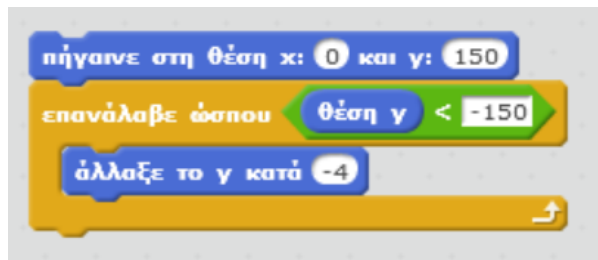


ΑΣΚΗΣΗ 1



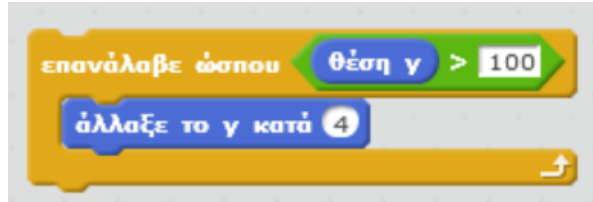
Το σενάριο θέτει σε κίνηση τη μπάλα από το αρχικό ύψος ($y=150$) προς τα κάτω



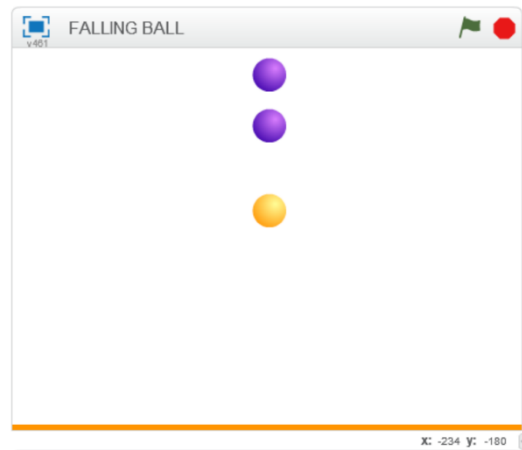
Η μπάλα συνεχίζει την πτώση μέχρι το y να γίνει μικρότερο από το -150 . Παρατηρείστε ότι το y αλλάζει κατά -4 ώστε από την αρχική θέση $y=150$ να φτάσει σε θέση $y < -150$.



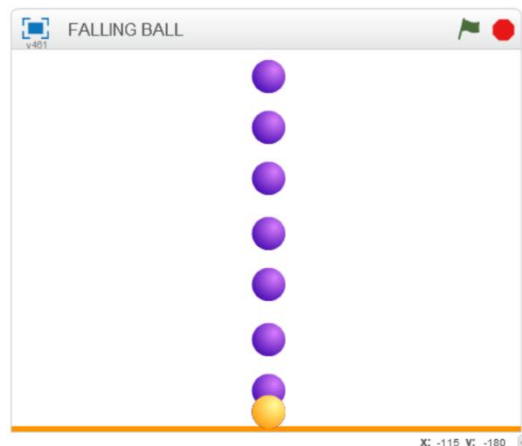
Όταν η μπάλα χτυπήσει στο έδαφος ανακλάται και αρχίζει να ανεβαίνει μέχρι το y να γίνει μεγαλύτερο από το 100 .



Παρατηρείστε ότι τώρα το y αλλάζει κατά 4 .



Σταματά λίγο πιο κάτω από το προηγούμενο μέγιστο ύψος και ξαναπέφτει. Σε κάθε μέγιστο ύψος η μπάλα αφήνει και μια στάμπα σε διαφορετικό χρώμα.



Η κίνηση αυτή συνεχίζεται μέχρι να κάνει όλες τις αναπηδήσεις.

Λύση με μεταβλητές

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μεταβλητή στη θέση του εκάστοτε μέγιστου ύψους.

Επιλέξτε τα **Δεδομένα** και δημιουργήστε μια μεταβλητή με όνομα **maxY**. Αυτή η μεταβλητή θα έχει κάθε φορά το μέγιστο ύψος που θα φτάνει η μπάλα. Η τιμή αυτή θα αλλάζει σε κάθε επανάληψη και συγκεκριμένα θα μειώνεται.



Δίνει στο **maxY** ως αρχική τιμή το **150** για να ορίσει το αρχικό μέγιστο ύψος.



Μειώνει το **maxY** κατά 50 ώστε το επόμενο μέγιστο ύψος να γίνει **100**.

Στις επόμενες επαναλήψεις οι τιμές που θα πάρει το **maxY** είναι 50, 0, -50, -100, -150

Σε αυτό το σημείο η μπάλα σταματά να κινείται

