

ΑΣΚΗΣΗ

Επίθεση εξωγήινων

Από το διαδίκτυο, βρείτε το σκηνικό που βλέπετε στην παρακάτω εικόνα και ένα διαστημόπλοιο το οποίο θα χρησιμοποιήσετε εις τριπλούν.

Τελευταία, ζωγραφίστε με το πινέλο της Scratch ένα αντικείμενο (τρίγωνο) που θα παίζει το ρόλο του πυροβόλου και ένα άλλο που θα είναι το βλήμα.



Θα χρειαστείτε και 2 μεταβλητές, timer (χρονόμετρο) και spaceship (μετράει τα διαστημόπλοια που καταρρίπτετε).



Το πυροβόλο κινείται δεξιά-αριστερά με τα βελάκια και το βλήμα πυροδοτείται με το πλήκτρο space.

Εάν το βλήμα ακουμπήσει κάποιο διαστημόπλοιο το καταρρίπτει (εξαφανίζεται).

Νικητής αναδεικνύεται αυτός που καταρρίπτει τα 3 διαστημόπλοια στον λιγότερο χρόνο.

ΠΡΟΣΟΧΗ

Αφού καταλάβετε τα βήματα της άσκησης, μελετήστε τα Μαθήματα Scratch στο Εργαστήριο Πληροφορικής ώστε να χρησιμοποιήσετε τις κατάλληλες εντολές

