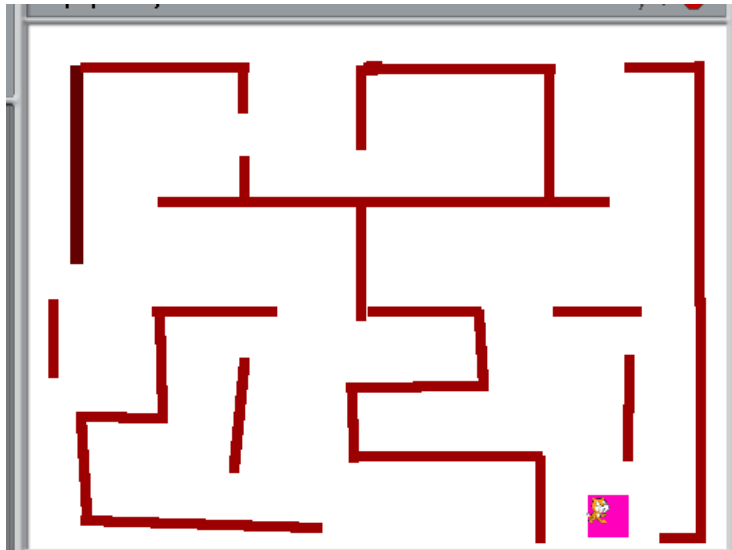


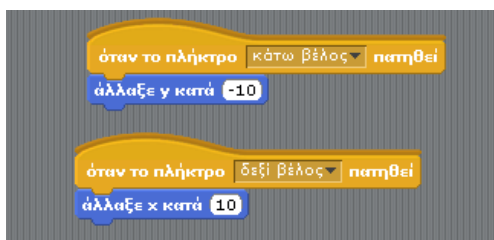
## ΚΙΝΗΣΗ ΜΟΡΦΗΣ ΣΕ ΛΑΒΥΡΙΝΘΟ



1. Δημιουργήστε το σκηνικό της εικόνας βάζοντας ένα τετράγωνο με χρώμα της αρεσκείας σας σαν τέρμα της διαδρομής στο λαβύρινθο.



2. Στο ξεκίνημα του παιχνιδιού η μορφή έχει μια συγκεκριμένη θέση. Η μορφή κινείται στον λαβύρινθο και αν αγγίζει το τοίχωμα επιστρέφει στην αρχική της θέση. Αν αγγίζει το τετράγωνο που βρίσκεται στο τέρμα το παιχνίδι σταματάει.



3. Η κίνηση της μορφής επιτυγχάνεται με τη βοήθεια των πλήκτρων του πληκτρολογίου. Συμπληρώστε τα τουβλάκια για την κίνηση με πάνω και αριστερό βέλος.

4. Προσθέστε μια ακόμη κίνηση στην μορφή π.χ. χρησιμοποιώντας τις εντολές απόκρυψη και εμφάνιση τοποθετήστε μια μορφή στο λαβύρινθο που όταν η αρχική μορφή περνάει, αυτή να εξαφανίζεται.