

Εντολές για το αντικείμενο Cat Flying (γάτα)

The image shows the Scratch editor interface with a script for a cat flying over a city at night. The script is composed of several blocks:

- When green flag clicked:**
 - Change x by -106
 - Change y by 70
 - Set direction to 90
 - Move 30 steps
 - When mouse clicked, start script from the top
 - When mouse clicked, set direction to 180
 - Move 10 steps
 - When mouse clicked, set direction to -90
 - Move 10 steps

Annotations explain the logic of the code:

- Εκκίνηση διαδικασίας πατώντας το σημαϊάκι** (Start of process by clicking the flag icon) points to the "When mouse clicked, start script from the top" block.
- Το αντικείμενο θα κινηθεί προς τα αριστερά** (The object will move to the left) points to the "Change x by -106" block.
- Το αντικείμενο παραμένει στα όρια του σκηνικού** (The object remains within the scene boundaries) points to the "When mouse clicked, set direction to 180" block.
- Το αντικείμενο ευθυγραμμίζεται ως προς τον άξονα χ** (The object is aligned with the x-axis) points to the "Change direction to -90" block.

The right side of the interface shows the stage with a cat flying over a city at night, and the object's properties (x: -106, y: 70, direction: 90) and a list of objects including "Cat Flying".

Εντολές για το αντικείμενο Convertible2 (αυτοκ;ινητο)

The image shows the Scratch IDE interface with a script for the 'Convertible 2' object. The script is as follows:

```
όταν γίνει κλικ σε [ ]  
  δείξε προς κατεύθυνση 90  
  για πάντα  
    κινήσου 4 βήματα  
    εάν σε όριο, αναπήδησε  
    όρισε τρόπο περιστροφής αριστερά-δεξιά  
    άλλαξε εφέ χρώματος κατά 25  
  τέλος
```

The 'όταν γίνει κλικ σε' block is connected to a 'δείξε προς κατεύθυνση 90' block. Below it is a 'για πάντα' loop containing a 'κινήσου 4 βήματα' block, an 'εάν σε όριο, αναπήδησε' block, an 'όρισε τρόπο περιστροφής αριστερά-δεξιά' block, and an 'άλλαξε εφέ χρώματος κατά 25' block.

The 'Αντικείμενο' (Object) panel shows the following properties for 'Convertible 2':

Property	Value
x	-51
y	-89
Μέγεθος	80
Κατεύθυνση	90

The 'Σκηνή' (Stage) panel shows the scene name 'Υπόβαθρα 3'.