Μουσικό σχολείο Πτολεμαΐδας Σχολ. Έτος : **2019-2020**

Μάθημα : **Πληροφορική** Τάξη : **Α’** / Τμήμα : **ΑΓ1**

Καθηγητής : **Κυριάκου Νικόλαος**

Τετράμηνο : **Α’** Ημερομηνία : **……………………….**

………….………….………….………….………….

(Α/Α) (Επώνυμο) (Όνομα) (Βαθμός)

**Κατηγορίες Λογισμικού & Λειτουργικό Σύστημα - Ασκήσεις**

## Άσκηση 1

Τι ονομάζουμε λογισμικό (software) του υπολογιστή και σε ποιες 2 κατηγορίες το χωρίζουμε;

|  |
| --- |
|  |

## Άσκηση 2

Αναφέρετε 3 ονόματα Λειτουργικών Συστημάτων.

|  |
| --- |
|  |

## Άσκηση 3

Για ποιες λειτουργίες είναι υπεύθυνο το Λειτουργικό Σύστημα;

|  |
| --- |
|  |

## Άσκηση4

Χαρακτηρίστε τις παρακάτω προτάσεις ως σωστές ή λάθος βάζοντας στα αντίστοιχα κελιά Σ ή Λ.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Ένας υπολογιστής μπορεί να έχει μόνο προγράμματα εφαρμογών χωρίς Λειτουργικό Σύστημα |  |
| 1. Ένα παιχνίδι ανήκει στο Λογισμικό εφαρμογών |  |
| 1. Το Linux είναι ένα Λειτουργικό Σύστημα |  |

Ο Καθηγητής

**Κυριάκου Νικόλαος**

**MSc, Μηχανικός Η/Υ**

**Πληροφορικός**

Ο Καθηγητής

**Κυριάκου Νικόλαος**

**MSc, Μηχανικός Η/Υ**

**Πληροφορικός**