

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΕΡΩΤΗΣΕΩΝ ΓΕΩΓΡΑΦΙΑΣ

ΣΚΟΠΟΣ:

- Η εμπέδωση της δομής της σύνθετης επιλογής

Θα χρειαστείτε να θυμηθείτε την δημιουργία μεταβλητής και τη λειτουργία των εντολών απάντηση και ρώτησε από την παλέτα αισθητήρες !Για κάθε σωστή απάντηση θα κερδίζει ο παίκτης 10 πόντους ενώ για κάθε λανθασμένη θα χάνει 10 πόντους!!

