ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 2ο

**«Προγραμματισμός στην Πράξη-Scratch» (§2.3)**

**ΤΑΞΗ/ΤΜΗΜΑ** . . . . . . **ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ**: . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Το Scratch μας δίνει τη δυνατότητα να πραγματοποιούμε διάλογους χρησιμοποιώντας ερωταποκρίσεις. Ερωτήσεις μπορούμε να κάνουμε με την εντολή  από την παλέτα *Αισθητήρες*. Στην λευκή περιοχή πληκτρολογούμε την ερώτηση. H μορφή μας στη Σκηνή θα κάνει την ερώτηση και θα εμφανιστεί ένα πλαίσιο κειμένου στο κάτω μέρος της σκηνής μας, όπου εκεί θα πληκτρολογήσουμε την απάντησή μας.

Η απάντηση που δώσαμε δε χάνεται αλλά αποθηκεύεται προσωρινά στη  που βρίσκεται στην παλέτα *Αισθητήρες*. Έτσι μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε ξανά την απάντηση που δώσαμε με τη βοήθεια της εντολής .

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ : 1

**Α.** Δοκιμάστε τις παρακάτω εντολές στο Scratch.



**Β.** Τώρα δοκιμάστε την εντολή  Ποια η διαφορά από την εντολή «**Πες**»;

**Γ.** Πως θα χαρακτηρίζατε τις εντολές;

|  |  |
| --- | --- |
| **Εντολή** | **Εισόδου / Εξόδου** |
|  |  |
|  |  |

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ : 2

Δημιουργήστε μόνοι σας τα κατάλληλα σενάρια:

**Α)** Χρησιμοποιώντας την εντολή «**Ρώτησε**» να ζητήσετε έναν αριθμό από το πληκτρολόγιο και στη συνέχεια να εμφανιστεί μήνυμα στη σκηνή που θα εμφανίζει το μισό του (π.χ .«**Το μισό του αριθμού που έδωσες είναι ….**»).

**Β)** Χρησιμοποιώντας την εντολή «Ρώτησε» να κάνετε την εξής ερώτηση: «**Πόσο είναι το εισιτήριο για την Ιταλία;**» και στη συνέχεια να εμφανιστεί μήνυμα στη σκηνή που να λέει: «**Για 2 άτομα κοστίζει ….. ευρώ. Άρα θα πάω μόνος μου**».

**Γ)** Χρησιμοποιώντας την εντολή «**Ρώτησε**» να ζητήσετε την πλευρά ενός τετραγώνου

και στη συνέχεια να εμφανιστεί μήνυμα στη σκηνή που θα εμφανίζει την περίμετρό του (π.χ. «**Η περίμετρος του τετραγώνου με πλευρά ….είναι ….**»).

**Δ)** Χρησιμοποιώντας την εντολή «Ρώτησε» να κάνετε την εξής ερώτηση: «**Ποιο έτος γεννήθηκες;**». Στη συνέχεια θα πληκτρολογήσετε το έτος γέννησης σας. Τέλος να εμφανιστεί το μήνυμα στη σκηνή που να λέει: «**Μμμμμμ, η ηλικία σου είναι …. Χρονών**» όπου η ηλικία θα προκύπτει από τον τρέχον έτος αφαιρώντας το έτος γέννησης σας.