Διδακτικοί στόχοι

Στο τέλος της δραστηριότητας θα είστε σε θέση να:

• εξοικειωθείτε με το βασικό προγραμματιστικό περιβάλλον του Microsoft

MakeCode

- ασχοληθείτε με την παλέτα εντολών **Βασικά**
- δημιουργήσετε ένα απλό πρόγραμμα

ΤΟ ΣΕΝΑΡΙΟ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ: Για πάντα μια καρδιά αναβοσβήνει με τα LEDs του

micro:bit.

- 1. Συνδέετε το micro:bit με τον υπολογιστή μέσω του USB.
- Χρησιμοποιείτε Google Chrome ή Microsoft Edge). Για να έχετε πρόσβαση στο προγραμματιστικό περιβάλλον Microsoft MakeCode πηγαίνετε στη διεύθυνση: <u>https://makecode.microbit.org/</u>
- 3. Επιλέγετε **Νέο έργο**.

Δίνετε όνομα στο αρχείο που θα δημιουργηθεί. Επειδή το σενάριο του έργου που

θα δημιουργήσετε είναι η εμφάνιση μιας καρδιάς που αναβοσβήνει στα LEDs,

δίνετε όνομα αρχείου **Μια καρδιά αναβοσβήνει** κι επιλέγετε **Δημιουργία**.

Δημιουργία Έργου 😍 🔮 🤩	8
Δώστε ένα όνομα στο έργο σας.	
Μια καρδιά αναβοσβήνει	
> Επιλογές κώδικα	
	Δημιουργία 🗸

Ανοίγει παράθυρο στο οποίο εμφανίζεται το περιβάλλον του Microsoft MakeCode για να δημιουργήσετε τον κώδικα του προγράμματος

ια πάντα				
εμφάνιση	ι εικον	νιδίου		-
show led	ls		-	-†-
			+	
			+	
			+	
			+	

2η δραστηριότητα

Στο τέλος της δραστηριότητας θα είστε σε θέση να:

- εξοικειωθείτε με το βασικό προγραμματιστικό περιβάλλον του Microsoft
 MakeCode
- ασχοληθείτε με την παλέτα εντολών **Βασικά**
- διακρίνετε τη διαφορά των εντολών: κατά την έναρξη για πάντα

3β_LEDs και...

ΤΟ ΣΕΝΑΡΙΟ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ: Κατά την έναρξη εκτέλεσης του προγράμματος εμφανίζεται στα LEDs του micro:bit το μήνυμα "All good!", στη συνέχεια ένα χαμογελάκι, περιμένει 1000ms και τέλος εμφανίζεται ένα τετραγωνάκι ή όποιο άλλο σχήμα Συνδέετε το micro:
bit με τον υπολογιστή μέσω του USB.

(Χρησιμοποιείτε Google Chrome ή Microsoft Edge). Για να έχετε πρόσβαση στο προγραμματιστικό περιβάλλον Microsoft MakeCode πηγαίνετε στη διεύθυνση: https://makecode.microbit.org/

Επιλέγετε Νέο έργο.

Δίνετε όνομα στο αρχείο που θα δημιουργηθεί. Δίνετε όνομα αρχείου LEDs και.. κι επιλέγετε Δημιουργία.

Ανοίγει παράθυρο στο οποίο εμφανίζεται το περιβάλλον του Microsoft MakeCode για να δημιουργήσετε τον κώδικα του προγράμματος.

