

"Δημιουργώντας την Ψηφιακή μας Ταυτότητα και την Πόλη του Μέλλοντος"

Δραστηριότητα 1: Παιχνίδι στο 2050

Θεωρείστε την ακόλουθη περίπτωση:

Είναι το έτος 2050 και οι μαθητές βρίσκονται στην πόλη του Τεχνολογίας, μια πόλη που έχει εξελιχθεί ραγδαία τα τελευταία χρόνια λόγω των νέων τεχνολογιών. Η πόλη αυτή είναι γνωστή για τις προηγμένες της υποδομές, τις έξυπνες μεταφορές και τις βιώσιμες ενεργειακές λύσεις. Ωστόσο, παρά την τεχνολογική της πρόοδο, αντιμετωπίζει μια σειρά από νέες προκλήσεις που απαιτούν την άμεση προσοχή των κατοίκων και των διοικητικών της αρχών.

Προετοιμασία:

1η Ομάδα: θα αναλάβουν τον ρόλο του Δήμαρχου.

Είναι υπεύθυνος για τη συνολική οργάνωση και λειτουργία της πόλης. Πρέπει να λάβει σημαντικές αποφάσεις για την επίλυση των προβλημάτων και τη βελτίωση της ζωής των κατοίκων.

2η Ομάδα: θα αναλάβουν τον ρόλο των Πολιτών

Κατοικούν στην πόλη και είναι οι άμεσα επηρεαζόμενοι από τις διοικητικές αποφάσεις. Έχουν δικαίωμα να προτείνουν λύσεις και να εκφράζουν τις ανάγκες τους.

3η Ομάδα: θα αναλάβουν τον ρόλο των Τεχνολόγων

Ειδικοί στις νέες τεχνολογίες που μπορούν να προτείνουν καινοτόμες ιδέες και λύσεις για τη βελτίωση των υποδομών και των υπηρεσιών της πόλης.



Πρόσφατα, η πόλη έχει αντιμετωπίσει προβλήματα με το σύστημα απορριμμάτων, το οποίο δεν είναι αρκετά αποτελεσματικό για τις αυξανόμενες ανάγκες της πόλης και τη συνεχή αύξηση του πληθυσμού. Τα συστήματα μεταφοράς επίσης χρειάζονται αναβάθμιση για να γίνουν πιο αποδοτικά και λιγότερο επιβαρυντικά για το περιβάλλον.

Διαδικασία:

- Κάθε ομάδα σχεδιάζει την απάντησή της στις προκλήσεις που έχουν δοθεί.
- Παρουσιάζουν τις λύσεις τους στον δήμαρχο και τους άλλους πολίτες.
- Συζήτηση και ανταλλαγή ιδεών με στόχο τη βελτίωση των προτεινόμενων λύσεων.

Συζήτηση και Αναστοχασμός:



- Κάθε ομάδα σχεδιάζει την απάντησή της στις προκλήσεις που έχουν δοθεί.
- Παρουσιάζουν τις λύσεις τους στον δήμαρχο και τους άλλους πολίτες.
- Συζήτηση και ανταλλαγή ιδεών με στόχο τη βελτίωση των προτεινόμενων λύσεων.

Δραστηριότητα 2: Έξυπνες Πόλεις στην Πράξη



Το βίντεο που έχετε παρακολουθήσει εξερευνά πραγματικά παραδείγματα έξυπνων πόλεων και της τεχνολογίας που τις υποστηρίζει. Αυτή η πρακτική εφαρμογή των τεχνολογικών λύσεων παρέχει πληροφορίες για το πώς οι τεχνολογίες ενσωματώνονται στην καθημερινή λειτουργία μιας πόλης για να βελτιώσουν τη ζωή των κατοίκων της.

Πάμε να δούμε το βίντεο:

[\(32\) Τρίκαλα: Η "έξυπνη" πόλη της Ελλάδας |10/12/2021 | ERT - YouTube](#)

Ερωτήσεις για Σκέψη

- Ποιες τεχνολογίες παρατηρήσατε και πώς συμβάλλουν στην εξυπηρέτηση των αναγκών των κατοίκων;
- Ποια θέματα λύνουν αυτές οι τεχνολογίες στην πόλη των Τρικάλων
- Πώς θα μπορούσαν αυτές οι λύσεις να εφαρμοστούν στην πόλη στην οποία ζούμε;
- Χρησιμοποιήσατε κάποια από αυτές τις τεχνικές στην προηγούμενη δραστηριότητα;



Δραστηριότητα 3: Σχεδιάζοντας την Έξυπνη Πόλη μας στο Canva



Αξιοποιώντας τις πληροφορίες και τις ιδέες που αντλήσατε από το παιχνίδι ρόλων και το βίντεο σχετικά με έξυπνες πόλεις, σχεδιάστε σε ζευγάρια την ιδανική έξυπνη πόλη χρησιμοποιώντας το Canva.

Οδηγίες:

1. Ανοίξτε τον ιστότοπο Canva.com και δημιουργήστε ένα νέο έργο. Επιλέξτε το σχέδιο που ταιριάζει καλύτερα στον τύπο απεικόνισης που θέλετε να δημιουργήσετε (π.χ., παρουσίαση, πόστερ, γραφικό).
2. Χρησιμοποιήστε τα εργαλεία σχεδίασης του Canva για να προσθέσετε τοπία, κτίρια, δρόμους και τεχνολογικές υποδομές.
3. Ενσωματώστε στοιχεία που αντανακλούν τις υπηρεσίες και τις τεχνολογίες που συζητήθηκαν στο παιχνίδι ρόλων και το βίντεο. Περιλάβετε περιγραφές των λειτουργιών τους και του τρόπου με τον οποίο βελτιώνουν τη ζωή των κατοίκων.
4. Δώστε έμφαση στη βιωσιμότητα και την αειφόρο ανάπτυξη. Σκεφτείτε λύσεις όπως έξυπνα συστήματα διαχείρισης απορριμμάτων, βιώσιμες μεταφορές, πράσινες επιφάνειες και άλλα.

