**Άσκηση 1η**

**1.Να χαρακτηρίσετε ως Σωστές(Σ) ή Λάθος(Λ), τις παρακάτω προτάσεις.**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Κάθε υπολογιστής αποτελείται από τρία μέρη: το υλικό, το λογισμικό και τις περιφερειακές συσκευές
 |  |
| 1. Το Λειτουργικό Σύστημα συντονίζει τη λειτουργία των περιφερειακών συσκευών.
 |  |
| 1. Είναι υποχρεωτικό να χρησιμοποιήσουμε λειτουργικό σύστημα στον υπολογιστή μας.
 |  |
| 1. Με μια γλώσσα προγραμματισμού μπορούμε να δημιουργήσουμε ένα δικό μας πρόγραμμα.
 |  |
| 1. Το Linux ανήκει στην κατηγορία των προγραμμάτων εφαρμογών
 |  |
| 1. Τα πρoγράμματα "φορτώνονται" από τα αποθηκευτικά μέσα στη μνήμη RAM του υπολογιστή.
 |  |
| 1. Για την κίνηση του ποντικιού είναι υπεύθυνο το Λογισμικό Εφαρμογών
 |  |
| 1. Το λογισμικό εφαρμογών αποτελείται από μια ομάδα προγραμμάτων που είναι απαραίτητη κάθε φορά που ο υπολογιστής ξεκινά τη λειτουργία του
 |  |
| 1. Το σύνολο των προγραμμάτων που χρησιμοποιούνται από τους υπολογιστές ονομάζεται Υλικό
 |  |
| 1. Το «λογισμικό συστήματος» και το «λογισμικό εφαρμογών» είναι οι δύο μεγάλες ομάδες στις οποίες χωρίζουμε το υλικό του υπολογιστή.
 |  |

**Άσκηση 2η**

Συμπληρώστε στην κενή στήλη τον σωστό χαρακτηρισμό ***λογισμικό συστήματος(ΛΣ), λογισμικό εφαρμογών(ΛΕ***) για το καθένα από τα πιο κάτω

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Microsoft Word** |  | **VLC media player** |  |
| **Webex** |  | **Microsoft Windows** |  |
| **Mozilla Firefox** |  | **Ubuntu** |  |
| **Linux** |  | **Mac OS** |  |
| **McAfee Antivarious** |  | **Skype** |  |
| **Πρόγραμμα επεξεργασίας εικόνας** |  | **Android** |  |

**Άσκηση 3η**

**Να κυκλώσεις εκείνες τις λειτουργίες, οι οποίες απαντούν στην ερώτηση: *«κάθε λειτουργικό σύστημα είναι υπεύθυνο για...»:***

1. την αρμονική λειτουργία του υπολογιστή ως ενιαίο σύστημα,

2. να ζωγραφίζουμε στον υπολογιστή,

3. να επεξεργαζόμαστε φωτογραφίες,

4. να εκτελούνται όλα τα προγράμματα που είναι αποθηκευμένα στον υπολογιστή,

5. να αναζητούμε πληροφορίες με τη χρήση μιας ηλεκτρονικής εγκυκλοπαίδειας,

6. την αποθήκευση κάθε εργασίας μας στα αποθηκευτικά μέσα του υπολογιστή,

7. την επικοινωνία του υπολογιστή με τις περιφερειακές συσκευές,

8. να βλέπουμε το αποτέλεσμα των εργασιών μας στην οθόνη του υπολογιστή,

9. να παίζουμε διάφορα ηλεκτρονικά παιχνίδια,

10. να αναζητούμε ένα τηλεφωνικό αριθμό μέσω του internet

**Άσκηση 4η**

**Συνδέστε τις φράσεις της πρώτης στήλης με τον κατάλληλο ορισμό της δεύτερης στήλης**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Υλικό
 | 1. Το σύνολο των προγραμμάτων που χρησιμοποιεί ο υπολογιστής
 |  |
| 1. Πρόγραμμα
 | 1. Σύνολο προγραμμάτων που είναι απαραίτητα στον υπολογιστή για να ξεκινήσει, να συντονίσει τη λειτουργία του και για να επικοινωνήσει ο χρήστης με τον υπολογιστή
 |  |
| 1. Λογισμικό
 | 1. Όλα τα μηχανικά μέρη του υπολογιστή
 |  |
| 1. Λειτουργικό σύστημα
 | 1. Το σύνολο των εντολών που κατευθύνουν τον υπολογιστή για να εκτελέσει μια εργασία
 |  |

**Άσκηση 5η**

**Να συμπληρώσεις τις παρακάτω προτάσεις με τη σωστή λέξη. Δίνονται προτεινόμενες λέξεις στην ονομαστική, για να επιλέξεις**:

*λογισμικό, λειτουργικό, υλικό, σύστημα, σκληρός δίσκος, υπολογιστής, υπολογιστικό, αποθηκευτικό, εφαρμογή, πακέτο, ζωγραφική, πρόγραμμα, μέσο.*

**ΠΡΟΣΟΧΗ**! Δε χρησιμοποιούνται **ΟΛΕΣ** οι προτεινόμενες λέξεις. Επίσης ορισμένες προτεινόμενες λέξεις **ΙΣΩΣ** χρησιμοποιούνται περισσότερες από μία φορές

1. Όπως ένα λεωφορείο χρειάζεται τον οδηγό του, έτσι και ο ............................................................. χρειάζεται το ................................................ σύστημα..
2. Στην κατηγορία του λογισμικού .................................. περιλαμβάνεται μια μεγάλη ποικιλία από .............................., που εκτελούν εργασίες σύμφωνα με τις ανάγκες μας.
3. Κάθε υπολογιστής αποτελείται από δύο μέρη, που συνεργάζονται μεταξύ τους: το ...................................................... και το ................................................
4. Τα Windows, το Linux και το Adroid είναι λογισμικά ..............................
5. Ένα παιχνίδι είναι Λογισμικό ................................