

Ατομική -Συνθετική Εργασία Β Γυμνασίου 1^ο Γυμνάσιο Ελληνικού

ΟΝΟΜΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ : DODGE THE BALL (Στο Πρόγραμμα Scratch 2.0 η 3.0)

Στην ατομική εργασία αυτή θα φτιάξετε ένα πρόγραμμα που θα ελέγχει την κίνηση ενός δεινόσαυρου (1ο αντικείμενο (sprite Dinosaur1) δεινόσαυρος) με το αριστερό και δεξί πλήκτρο για αριστερά και δεξιά αντίστοιχα (3 Μονάδες), ενώ όταν πατάμε το πλήκτρο **spacebar** θα κάνει το αντίστοιχο άλμα (5 Μονάδες). Στην συνέχεια για δεύτερο αντικείμενο (sprite Baseball) θα έχουμε το αντικείμενο μιας μπάλας με φορά από πάνω προς τα κάτω και με χρήση της μεταβλητής **speed** (ταχύτητα), (3 Μονάδες). Σκοπός της εργασίας αυτής είναι το αντικείμενο του δεινόσαυρου να αποφεύγει την μπάλα και το σκορ να αυξάνεται κάθε φορά κατά ένα με χρήση της μεταβλητής **score** (σκορ) (2 Μονάδες) και με την χρήση μιας άλλης μεταβλητής **timer** (χρονόμετρο) διάρκειας 30 δευτερολέπτων (μισού λεπτού) να ορίζεται η συνολική διάρκεια του παιχνιδιού (παιχνιδιού) (3 Μονάδες). Εάν το αντικείμενο της μπάλας αγγίζει το αντικείμενο του δεινόσαυρου, τότε απαιτείται η χρήση μιας επιπλέον μεταβλητής **lives** (ζωές) που θα μειώνεται κατά ένα, με αρχική τιμή τρεις (3) ζωές (2 Μονάδες). Το παιχνίδι θα τερματίζει είτε όταν οι ζωές (lives) είναι μηδέν (0), είτε όταν τελείωσε ο χρόνος (timer) και θα εμφανίζει το αντίστοιχο μήνυμα **game over** από το σκηνικό (υπόβαθρο) της εργασίας σας (2 Μονάδες).



Παρατήρηση

Η εργασία είναι υποχρεωτική και έχει τον χαρακτήρα γραπτού Β τετραμήνου. Προθεσμία υποβολής ατομικής εργασίας σας στο eclass ΤΕΛΗ ΑΠΡΙΛΗ 2024.

ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ!