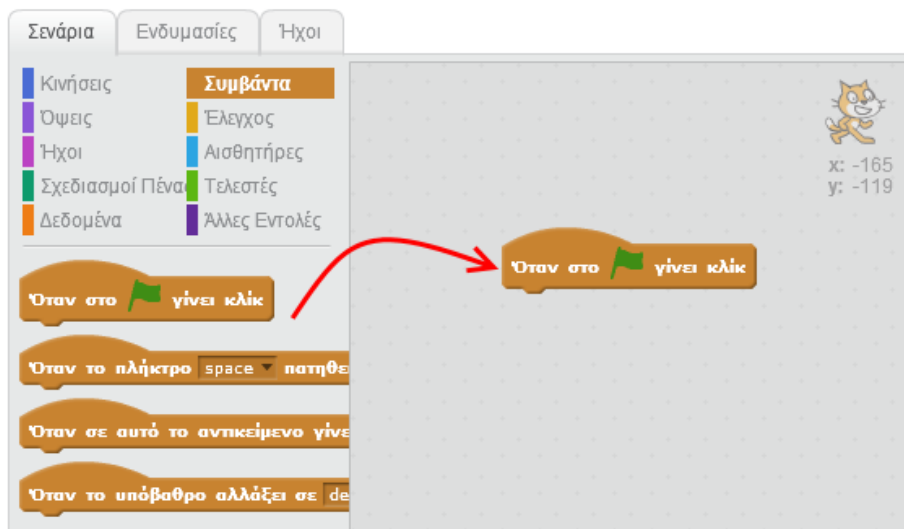


Σχεδίαση γεωμετρικών σχημάτων

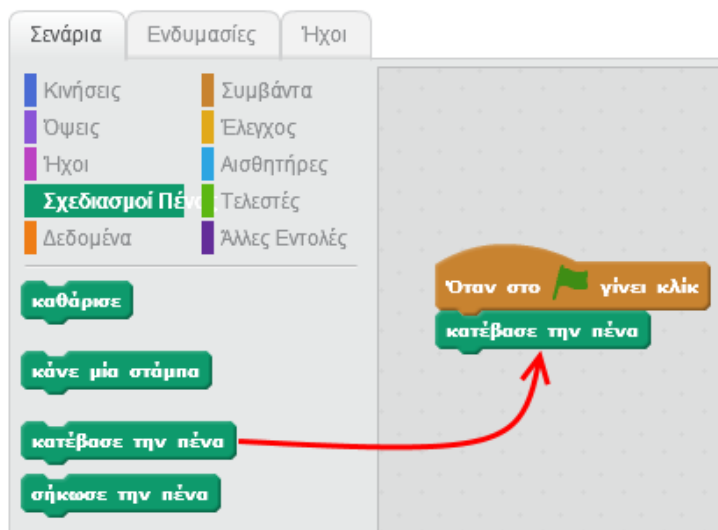
Στη δραστηριότητα αυτή θα μάθεις να δίνεις εντολές στη γάτα ώστε να σχεδιάζει διάφορα γεωμετρικά σχήματα.

1 Άνοιξε το προγραμματιστικό περιβάλλον του Scratch 2.0.

2 Στην περιοχή σεναρίων σύρε και άφησε το πλακίδιο με το σημαλάκι.



3 Από την κατηγορία «Σχεδιασμοί Πένα» σύρε την εντολή **κατέβασε την πένα** και ενώσέ την με την εντολή **Όταν στο σημείο που είναι κλικ** στην περιοχή των σεναρίων.



Η εντολή **κατέβασε την πένα** δίνει εντολή στη γάτα να αφήνει ένα ίχνος από κάθε σημείο της οθόνης που περνάει. Θα μπορούσαμε να πούμε ότι μετατρέπει τη γάτα σε μολύβι.

4

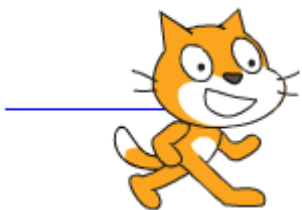
Από την κατηγορία «**Κινήσεις**» σύρε την εντολή **κινήσου 10 βήματα** και ενώσέ την με την εντολή **κατέβασε την πένα**. Στην εντολή «**κινήσου**» άλλαξε τα βήματα από 10 σε 100.



5

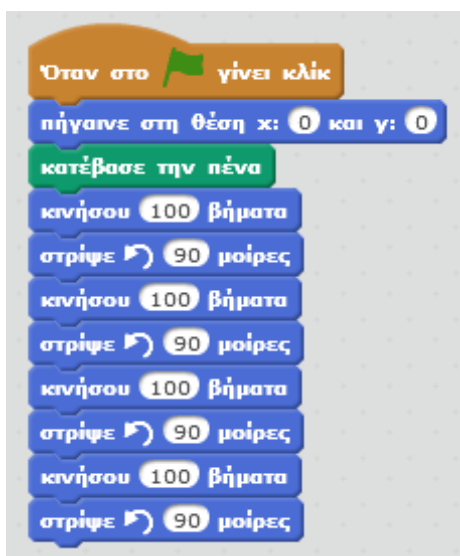
Κάνε κλικ στη σημαία 

Θα διαπιστώσεις ότι η γάτα μετακινήθηκε 100 βήματα από την αρχική της θέση και ζωγράφισε μια γραμμή.



6

Τροποποίησε το προηγούμενο σενάριο ως εξής:

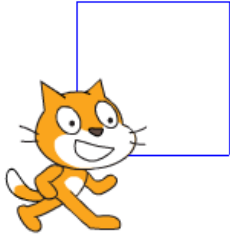


7

Κάνε κλικ στη σημαία



Θα διαπιστώσεις ότι η γάτα ζωγράφισε ένα τετράγωνο.

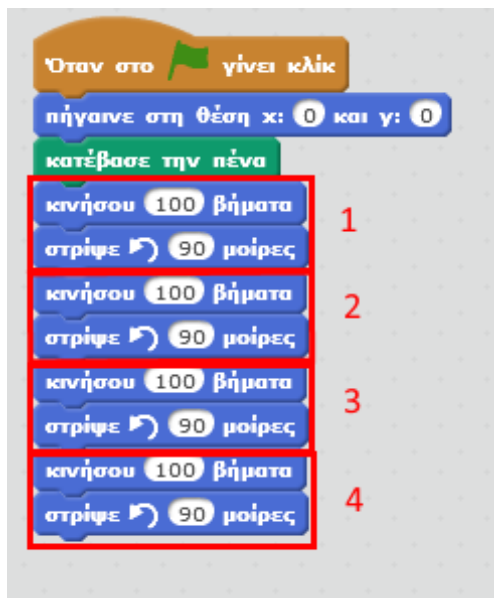


8

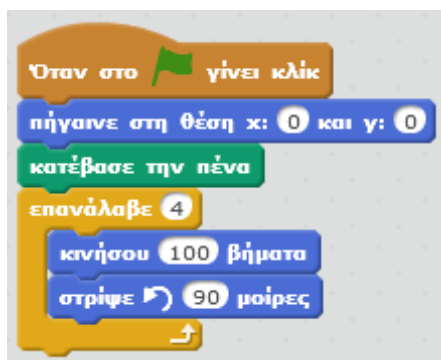
Στο προηγούμενο σενάριο οι εντολές



επαναλαμβάνονται 4 φορές.

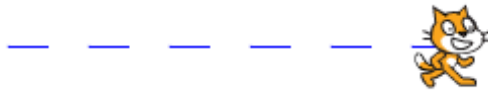


Το προηγούμενο σενάριο μπορεί να ξαναγραφεί ως εξής:



Πρόβλημα:

Δώσε εντολές στη γάτα για να σχεδιάσει μια διακεκομμένη γραμμή ;



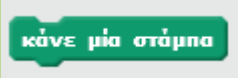
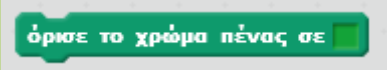
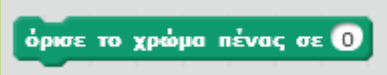
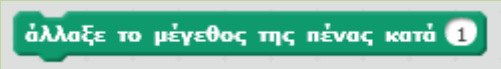
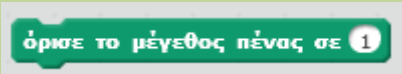
Υπόδειξη: Χρησιμοποίησε την εντολή

σήκωσε την πένα

και την εντολή

κατέβασε την πένα

Εντολές της κατηγορίας «Σχεδιασμοί Πένας»

	Καθαρίζει τη σκηνή από τις ζωγραφιές της πένας και τις σφραγίδες.
	Ζωγραφίζει μια σφραγίδα με την εικόνα της μορφής (π.χ. γάτα) στη σκηνή.
	Κατεβάζει την πένα της μορφής, έτσι ώστε καθώς κινείται να ζωγραφίζει στη σκηνή.
	Σηκώνει την πένα της μορφής, ώστε να μην ζωγραφίζει καθώς κινείται.
	Ορίζει το χρώμα της πένας.
	Αλλάζει το χρώμα της πένας κατά συγκεκριμένη τιμή.
	Ορίζει το χρώμα της πένας σε συγκεκριμένη τιμή (π.χ. 200 = κόκκινο)
	Αλλάζει τη σκιά της πένας κατά συγκεκριμένη τιμή.
	Ορίζει τη σκιά της πένας σε συγκεκριμένη τιμή (π.χ. 100=ανοιχτό)
	Αλλάζει το μέγεθος της πένας κατά συγκεκριμένη τιμή.
	Ορίζει το μέγεθος της πένας σε συγκεκριμένη τιμή.