



Κλάση Επεξεργασία Εργαλεία Επιλογές

Frog



Μεταγλώττωση Αναρεση Αποκοπή Αντιγραφή Επικόλληση Εύρεση... Κλείσιμο

Υλοποίηση

```
import greenfoot.*;

public class Frog extends Actor
{
    public void act()
    { move(4); randomTurn(); if (isAtEdge()) { turn(5); }

    public void randomTurn()
    { if (Greenfoot.getRandomNumber(100)<10) { int angle = Greenfoot.getRandomNumber(20); turn(angle); }

}
```

τροποποιημένο



EN

1:08 πμ