**3ο ΕΚ Πειραιά**

**Τομέας: Πληροφορικής Ημερ. 27/01/2022**

**Τάξη Γ’ , Τμήμα Γπ**

**Μάθημα: Ειδικά Θέματα στον Προγραμματισμό Η/Υ**

**Γραπτή Εξέταση Α’ Τετράμηνου**

**Καθηγητής: Κουτούφαρης Βασίλειος**

**Ονοματεπώνυμο Μαθητή:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

***Ερωτήσεις***

1. Η Java είναι γλώσσα προγραμματισμού:

🞎Αντικειμενοστραφής 🞎Πολυνηματική 🞎Και τα δυο 🞎Κανένα από τα δύο 🞎Ανάλογα την έκδοση

1. Η Java εκτελείται σε:

🞎Μεταγλωττιστή 🞎Διερμηνευτή 🞎Κανένα από τα δύο 🞎Και τα δυο 🞎Ανάλογα την έκδοση

1. Με την Java μπορεί κάποιος να κατασκευάσει applets:

🞎Ναι 🞎Όχι 🞎Ανάλογα την εταιρεία 🞎Ανάλογα το σύστημα εκτέλεσης 🞎Ανάλογα την έκδοση

1. Το Greenfoot είναι IDE για:

🞎Java 🞎Python 🞎Eclipse 🞎C 🞎Pascal

1. Μια Κλάση είναι θεμελιώδης έννοια για τον/την:

🞎Java 🞎Αντικειμενοστραφή Προγραμματισμό 🞎Greenfoot 🞎Κανενός 🞎Όλα

1. Μια Μέθοδος είναι μια/ένα συγκεκριμένη/ο:

🞎Ιδιότητα 🞎Ενέργεια 🞎Χαρακτηριστικό 🞎Κανένα 🞎Όλα

1. Η κλάση κληρονομεί χαρακτηριστικά από την υποκλάση ή το αντίθετο;

🞎Το πρώτο 🞎Το δεύτερο 🞎Και τα δυο 🞎Κανένα 🞎Ανάλογα την κλάση

1. Η υπερκλάση κληρονομεί χαρακτηριστικά από την υποκλάση ή το αντίθετο;

🞎Το πρώτο 🞎Το δεύτερο 🞎Και τα δυο 🞎Κανένα 🞎Ανάλογα την κλάση

1. Μεταξύ των ‘Επιβατικό’ και ‘Αυτοκινούμενο Όχημα’, ποιο είναι η υποκλάση;

🞎Το πρώτο 🞎Το δεύτερο 🞎Και τα δυο 🞎Κανένα 🞎Ανάλογα την κλάση

1. Μεταξύ των ‘Μοτοσυκλέτα’ και ‘Αυτοκινούμενο Όχημα’, ποιο είναι η υπερκλάση;

🞎Το πρώτο 🞎Το δεύτερο 🞎Και τα δυο 🞎Κανένα 🞎Ανάλογα την κλάση

*Συνέχεια 🡪*

1. Πως βλέπουμε στο Greenfoot τα χαρακτηριστικά ενός αντικειμένου; Με τον/την…

🞎Όλα 🞎Άνοιγμα Επεξεργαστή 🞎Επιθεώρηση 🞎Κανένα 🞎Ανάλογα το αντικείμενο

1. Ένα αντικείμενο είναι:

🞎Στιγμιότυπο Κλάσης 🞎Υλοποίηση Κλάσης 🞎Όλα 🞎Κανένα 🞎Ανάλογα το αντικείμενο

1. Η σωστή σύνταξη είναι Κλάση.Μέθοδος() ή Μέθοδος.Κλάση();

🞎Το πρώτο 🞎Το δεύτερο 🞎Κανένα 🞎Και τα δυο 🞎Ανάλογα τον συσχετισμό

1. Το Πακέτο είναι μια συλλογή από Κλάσεις;

🞎Ναι 🞎Όχι 🞎Εξαρτάται 🞎Μερικές φορές 🞎Ανάλογα το Πακέτο

1. Η Κλάση είναι μια συλλογή από Πακέτα;

🞎Ναι 🞎Όχι 🞎Εξαρτάται 🞎Μερικές φορές 🞎Ανάλογα την Κλάση

1. Σε ένα Σενάριο μπορώ να έχω πολλές Μορφές;

🞎Ναι 🞎Όχι 🞎Εξαρτάται 🞎Μερικές φορές 🞎Ανάλογα το Σενάριο

1. Τα σχόλια μιας γραμμής είναι // ή /\* ……. \*/ ;

🞎Το πρώτο 🞎Το δεύτερο 🞎Κανένα 🞎Και τα δυο 🞎Ανάλογα το Σενάριο

1. Τα σχόλια παραγράφου είναι // ή /\* ……. \*/ ;

🞎Το πρώτο 🞎Το δεύτερο 🞎Κανένα 🞎Και τα δυο 🞎Ανάλογα την παράγραφο

1. Πως βλέπουμε στο Greenfoot τον πηγαίο κώδικα μιας κλάσης; Με τον/την…

🞎Όλα 🞎Άνοιγμα Επεξεργαστή 🞎Επιθεώρηση 🞎Κανένα 🞎Ανάλογα την Κλάση

1. Στο Greenfoot χρησιμοποιούμε/δημιουργούμε σενάρια τύπου Java ή τύπου Stride;

🞎Το πρώτο 🞎Το δεύτερο 🞎Κανένα 🞎Και τα δυο 🞎Ανάλογα το πρόγραμμα

**Απαντήστε σε όλες τις ερωτήσεις. Κάθε σωστή απάντηση λαμβάνει 1 βαθμό.**

***Καλή Επιτυχία***