

ΘΕΜΑ 4

Ένας σινεφίλ, που του αρέσει να βλέπει πολλές κινηματογραφικές ταινίες, εγγράφεται συνδρομητής σε διαδικτυακό κανάλι ταινιών με σκοπό να αγοράσει/κατεβάσει ταινίες. Διαθέτει το ποσό των 90 ευρώ. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python το οποίο:

4.1 Να διαβάζει για κάθε ταινία, την τιμή και τη χώρα προέλευσής της (“Ε” για ελληνική και “Μ” για μεταγλωττισμένη) και να επιτρέπει την αγορά της, εφόσον η τιμή της δεν υπερβαίνει το διαθέσιμο υπόλοιπο χρημάτων. Διαφορετικά, να τερματίζει εμφανίζοντας το μήνυμα στην οθόνη «Τερματισμός αγορών».

Μονάδες 10

4.2 Να εμφανίζει στην οθόνη, το πλήθος των ελληνικών ταινιών και το πλήθος των μεταγλωττισμένων ταινιών που αγόρασε/κατέβασε ο συνδρομητής.

Μονάδες 5

4.3 Να εμφανίζει στην οθόνη το μεγαλύτερο ποσό που ξόδεψε για την αγορά μιας ταινίας.

Μονάδες 5

4.4 Να εμφανίζει στην οθόνη, το ποσό που περίσσεψε, εφόσον αυτό υπάρχει.

Μονάδες 5

Σημείωση. Για να είναι εμφανής η ύπαρξη της ίδιας εσοχής, συστήνεται οι μαθητές στο γραπτό τους να σημειώνουν τις εντολές που ανήκουν στο ίδιο μπλοκ με μία κάθετη γραμμή μπροστά από αυτές. Παράδειγμα:

```
while x<4:
    b=b+1
    a=a*x
    print a, x
    if b%2 == 0:
        x=x+1
        print x
print b
```