

## ΘΕΜΑ 2

**2.1.** Στα «λογισμικά εφαρμογών» περιλαμβάνεται μια μεγάλη ποικιλία διαφορετικών λογισμικών τα οποία είναι κατασκευασμένα για να εκτελούν συγκεκριμένες δραστηριότητες σύμφωνα με τις απαιτήσεις και τις ανάγκες μας.

Επιλέξτε ανάλογα την δραστηριότητα από την στήλη Α, και την κατηγορία των λογισμικών που αυτές αφορούν από την στήλη Β.

A. ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ	B. ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΩΝ
A1. Δημιουργία και επεξεργασία αρχείων πολυμέσων	B1. Προγράμματα εκπαιδευτικά
A2. Αναζήτηση πληροφορίας από μια ψηφιακή εγκυκλοπαίδεια	B2. Προγράμματα σχεδίασης και επεξεργασίας βίντεο, εικόνων, ήχου
A3. Υπολογισμοί με χρήση δεδομένων σε λογιστικά φύλλα	B3. Προγράμματα αυτοματισμού γραφείου
A4. Εκπαίδευση σε κάποιο διδακτικό αντικείμενο	B4. Παιχνίδια
A5. Πλοήγηση στο διαδίκτυο	B5. Φυλλομετρητές
A6. Διαμόρφωση και συγγραφή κειμένου	
A7. Υλοποίηση και χρήση Βάσεων Δεδομένων	
A8. Εκτέλεση παιγνιδιών δράσης	

Να γράψετε στο τετράδιό σας τον κωδικό της στήλης ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ και δίπλα τον κωδικό της στήλης ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΩΝ που αντιστοιχεί. Διευκρινίζεται ότι σε κάποιες από τις επιλογές της στήλης ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΩΝ μπορεί να αντιστοιχούν περισσότερες της μιας επιλογές της στήλης ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ.

**Μονάδες 8**

**2.2.** Το βιβλίο μαθητή αναφέρει: «Στη κατηγορία του λογισμικού συστήματος ανήκουν επίσης και τα ειδικά εργαλεία (utilities) όπως τα όπως προγράμματα ελέγχου και διαμόρφωσης του

σκληρού δίσκου, ελέγχου και επιδιόρθωσης δυσλειτουργιών του υπολογιστή, ανάλυσης της κίνησης δεδομένων σε ένα δίκτυο υπολογιστών» .

Γνωρίζετε ένα τέτοιο παράδειγμα προγράμματος; Περιγράψτε σύντομα την λειτουργία του.

**Μονάδες 7**

**2.3.** Εξηγείστε τι σημαίνει ο όρος *ΛΣ Πολλών Χρηστών (Multiuser)*; Αναφέρατε κάποια παραδείγματα από Λειτουργικά Συστήματα με αυτά χαρακτηριστικά.

**Μονάδες 10**