

ΘΕΜΑ 2

2.1.

1. φυσικά
2. οργάνωση
3. δεδομένα
4. συνδέονται
5. σύστημα
6. συσκευές
7. ανάπτυξη
8. χρηστών
9. δυναμικά
10. τεχνολογίας

2.2

Οι χρήστες των πρώτων δικτύων επειδή οι χρησιμοποιούμενες αρχιτεκτονικές ήταν κλειστές αναγκάζονταν να προμηθεύονται προϊόντα και υπολογιστές μιας συγκεκριμένης εταιρίας, προκειμένου να μπορέσουν να τα συνδέσουν σε δίκτυο.