



**STEM IB SUPPORT**  
BY ΕΡΑΦΟΣ

# Η ΕΦΑΡΜΟΓΗ AIRCLASS





## Περιεχόμενα

1. Εισαγωγή.....	2
2. Είσοδος στο AirClass.....	3
3. Λειτουργία Voter.....	4
4. Λειτουργία Responder .....	7
5. Λειτουργία Select .....	8
6. Λειτουργία Message.....	10
7. Manager .....	11
8. Exit.....	11



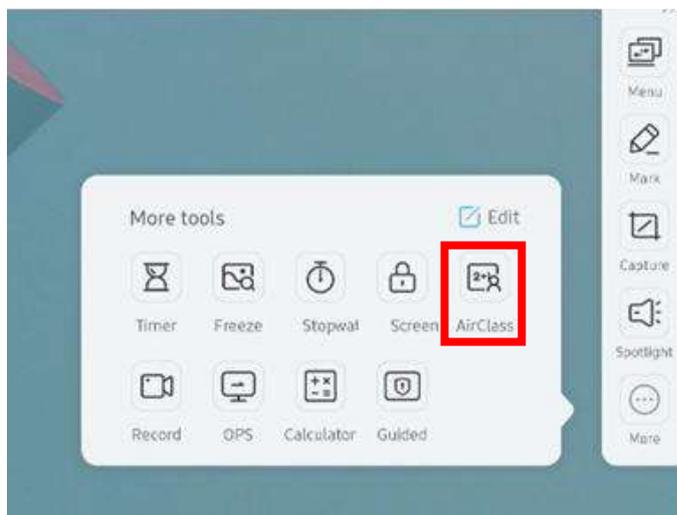
## 1. Εισαγωγή

Το παρόν εγχειρίδιο έχει σχεδιαστεί για να καθοδηγήσει εκπαιδευτικούς και μαθητές στη χρήση του εργαλείου ψηφιακής τάξης AirClass. Η εφαρμογή AirClass επιτρέπει τη δημιουργία ενός διαδραστικού περιβάλλοντος μάθησης, στο οποίο οι μαθητές μπορούν να συμμετέχουν χρησιμοποιώντας σχολικές ηλεκτρονικές συσκευές, όπως tablets ή υπολογιστές, μέσω σύνδεσης στο διαδίκτυο.

Το εγχειρίδιο εξηγεί βήμα προς βήμα τη διαδικασία εισόδου στην πλατφόρμα, τις διάφορες λειτουργίες που προσφέρει για την υποστήριξη της διδασκαλίας, καθώς και τις δυνατότητες διαχείρισης των συμμετεχόντων. Οι λειτουργίες περιλαμβάνουν ψηφοφορία, γρήγορες αποκρίσεις, επιλογή τυχαίων συμμετεχόντων και αποστολή μηνυμάτων, καθιστώντας το AirClass ένα πλήρως εξοπλισμένο εργαλείο για την ενίσχυση της αλληλεπίδρασης και της συμμετοχής στην τάξη.



## 2. Είσοδος στο AirClass



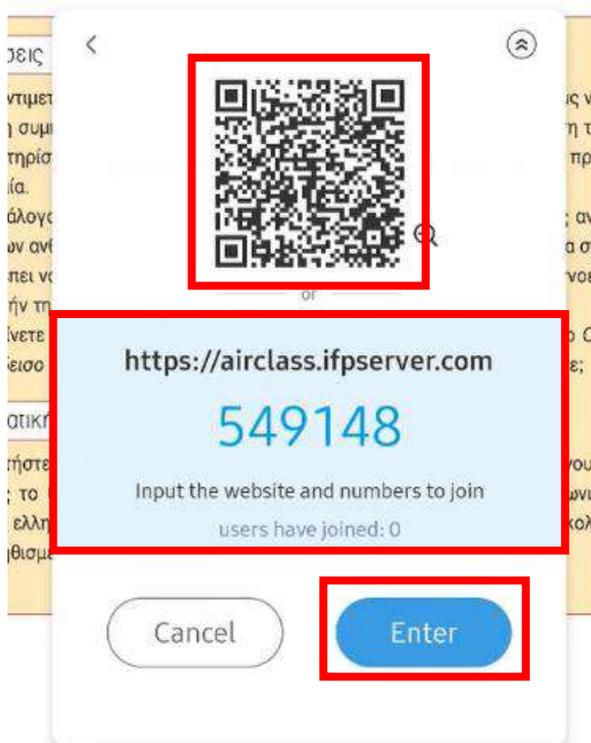
Η επιλογή του AirClass από τα βοηθητικά εργαλεία δημιουργεί αυτόματα μία «ψηφιακή τάξη» στην οποία μπορούν να συνδεθούν οι μαθητές, χρησιμοποιώντας σχολικά tablet ή Η/Υ, σκανάροντας το QR Code που εμφανίζεται στην οθόνη ή πληκτρολογώντας το URL: <https://airclass.ifpserver.com> σε έναν περιηγητή και τον εξαψήφιο κωδικό που εμφανίζεται στο παράθυρο.

**Σημείωση:** Για τη χρήση της εφαρμογής απαιτείται σύνδεση όλων των συσκευών στο internet.

Κάθε φορά που χρησιμοποιείτε την εφαρμογή, το QR Code και ο κωδικός αλλάζουν.

Πατώντας [Enter] στην εφαρμογή της διαδραστικής οθόνης εισέρχεστε στο περιβάλλον της «ψηφιακής τάξης» και μπορείτε να αξιοποιήσετε τις τέσσερις δυνατότητες του εργαλείου.

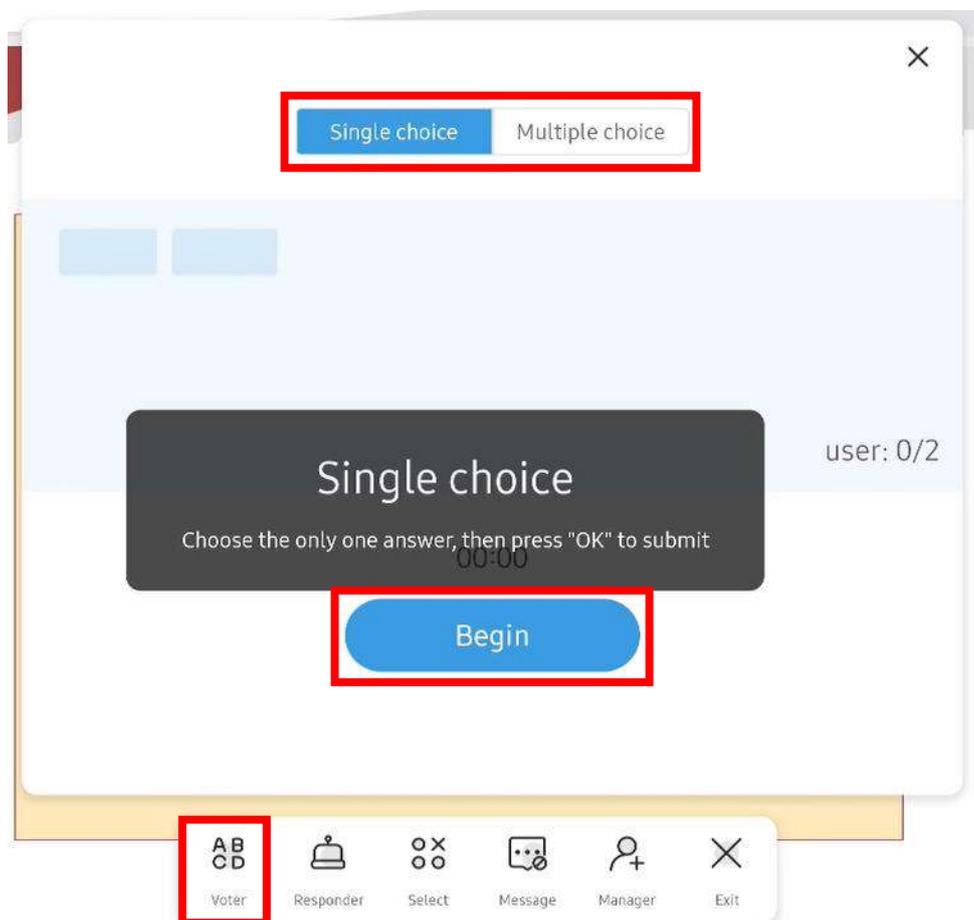
3



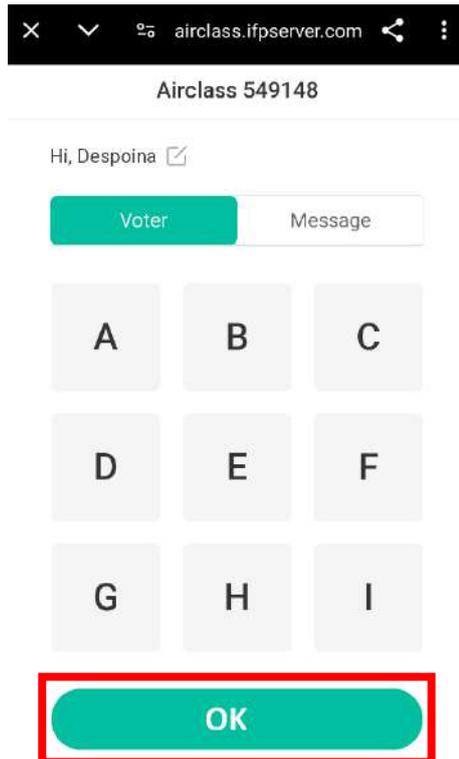
### 3. Λειτουργία Voter

Χρησιμοποιήστε αυτήν τη λειτουργία για δραστηριότητες, όπως συγκέντρωση των απόψεων μαθητών ή πιθανές απαντήσεις σε κουίζ.

1. Θέστε στους συμμετέχοντες (μαθητές) ένα ερώτημα και τις πιθανές λύσεις/απαντήσεις σε αυτό.
2. Επιλέξτε [Voter] στην εφαρμογή [AirClass]. Θα εμφανιστεί μια οθόνη ψηφοφορίας.
3. Ορίστε τη μέθοδο επιλογής απάντησης. Υπάρχει δυνατότητα για [Single choice] / [Multiple choice].
4. Πατήστε [Begin]. Η ψηφοφορία θα ξεκινήσει.



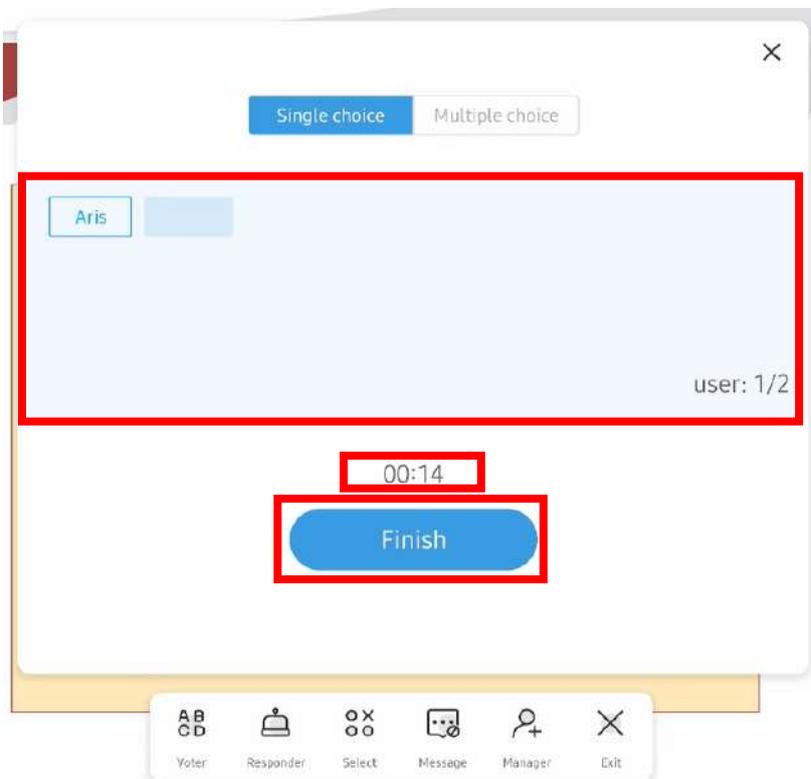
Όταν ξεκινάει η ψηφοφορία, οι συμμετέχοντες επιλέγουν μία ή πολλαπλές απαντήσεις στην οθόνη της συσκευής που χρησιμοποιούν (λ.χ. tablet) και πατούν το κουμπί [OK].



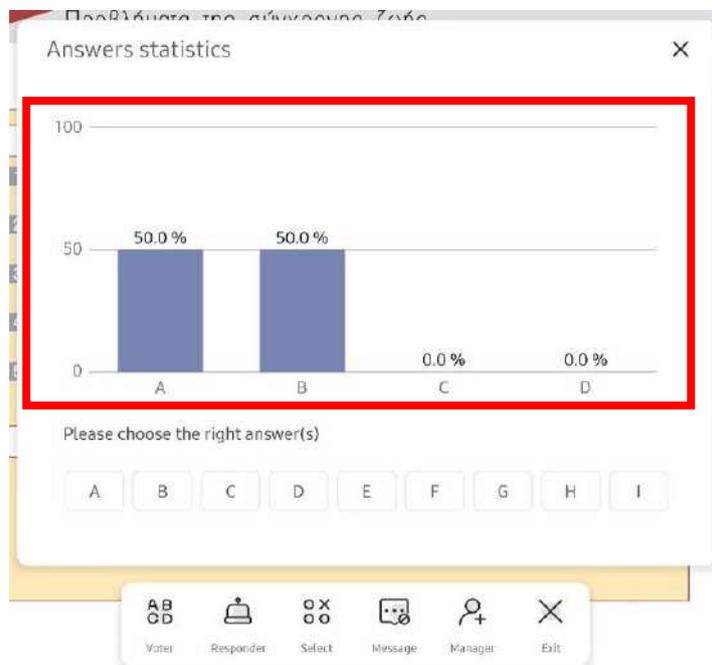
### Σημείωση:

- Ανάλογα με τη μέθοδο ψηφοφορίας που καθορίζει ο εκπαιδευτικός, η επιλογή ορίζεται σε μία/πολλαπλή επιλογή.
- Στην οθόνη εμφανίζονται τα ονόματα των συμμετεχόντων που έχουν ολοκληρώσει την ψηφοφορία για εύκολη παρακολούθηση της προόδου ψηφοφορίας.
- Μέχρι να τελειώσει η ψηφοφορία, οι συμμετέχοντες μπορούν να συνεχίσουν να διορθώνουν και να υποβάλουν ξανά τις απαντήσεις τους. Θα εμφανίζεται μόνο η απάντηση που υποβλήθηκε τελευταία.
- Μόλις τελειώσουν την ψηφοφορία όλοι οι συμμετέχοντες, μπορείτε να πατήσετε [Finish] για να ολοκληρωθεί η ψηφοφορία.

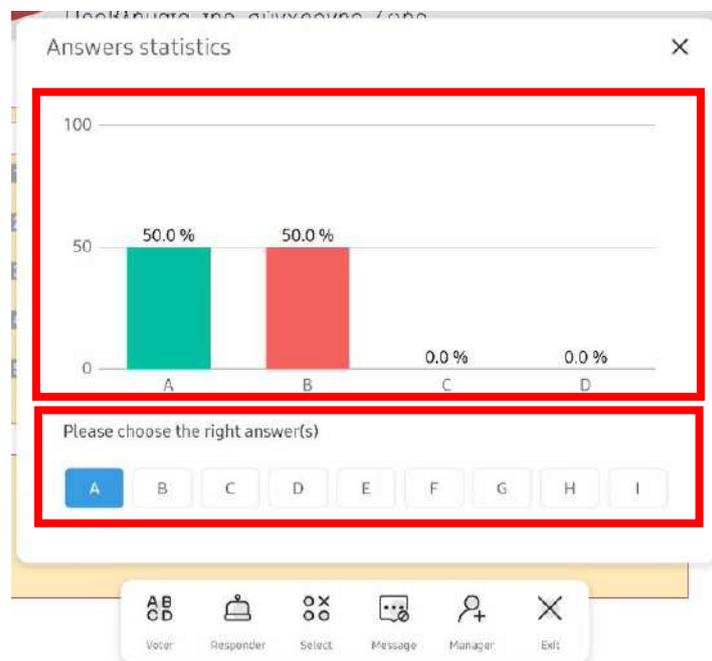
5



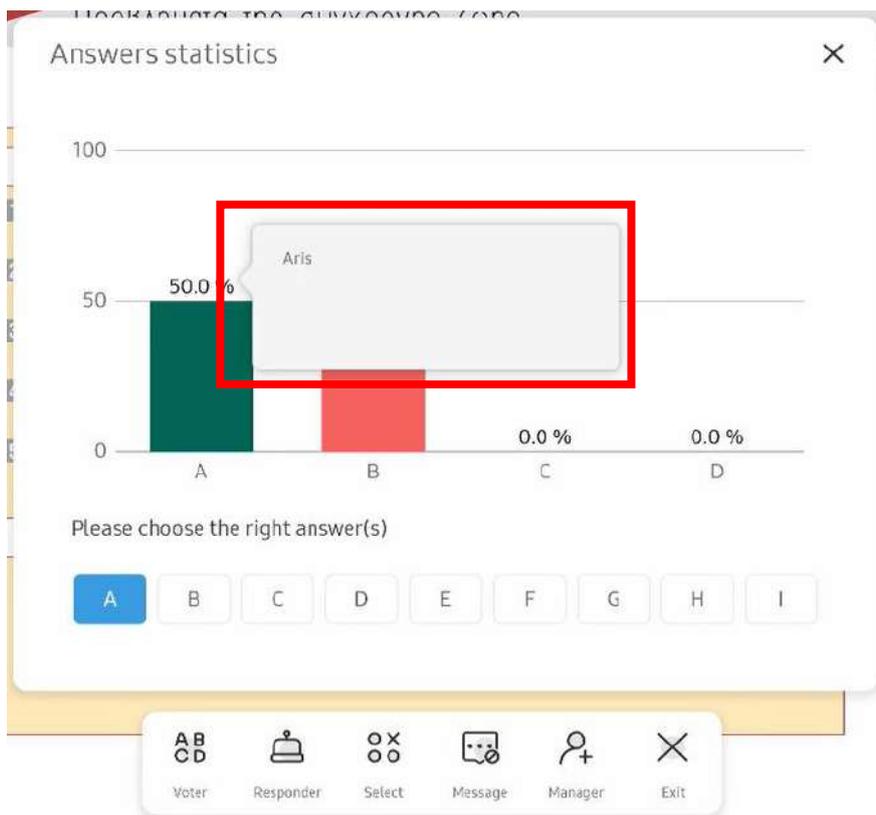
Μόλις ολοκληρωθεί η ψηφοφορία, εμφανίζεται ένα αναδυόμενο παράθυρο [Answers statistics] το οποίο αποτυπώνει με ραβδόγραμμα τα ποσοστά που συγκέντρωσαν οι απαντήσεις.



Επιλέγοντας τη σωστή απάντηση στην οθόνη, το ραβδόγραμμα που αντιστοιχεί στη σωστή απάντηση θα γίνει πράσινο και τα υπόλοιπα θα γίνουν κόκκινα.



Επιλέγοντας ένα ραβδόγραμμα, εμφανίζεται παράθυρο με τα ονόματα των συμμετεχόντων που ψήφισαν αυτήν την απάντηση.



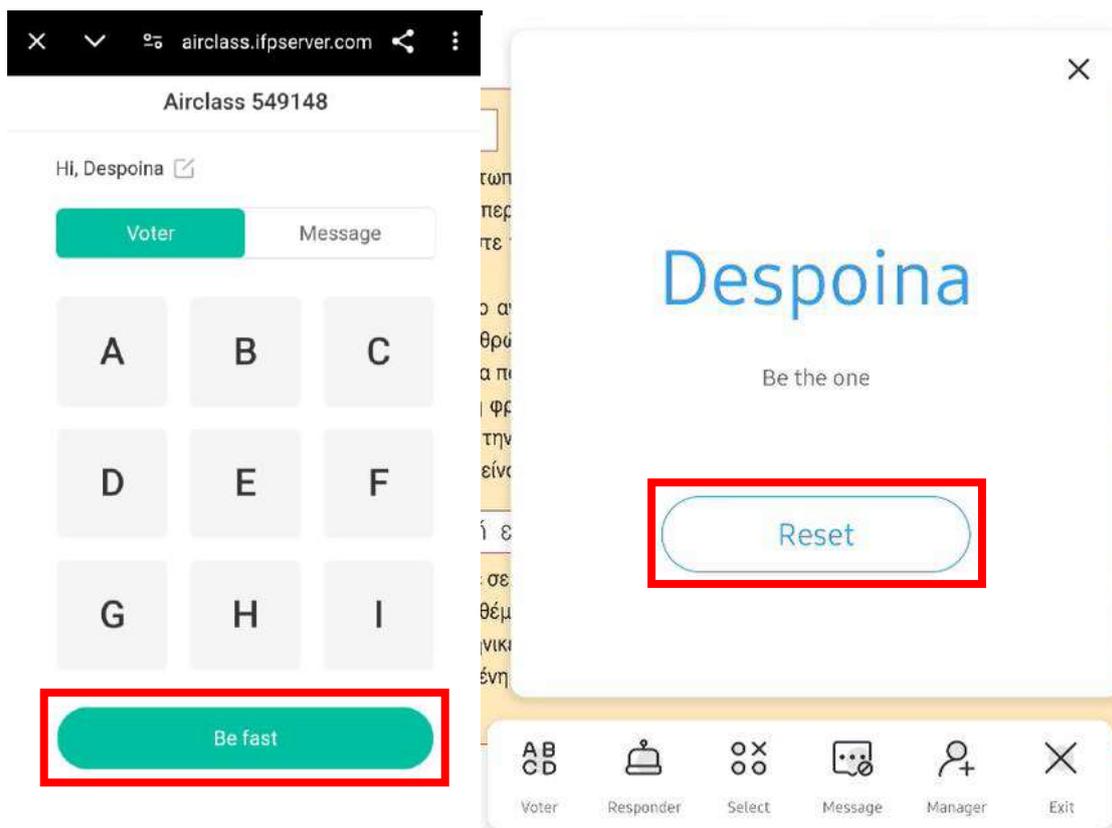
#### 4. Λειτουργία Responder

Χρησιμοποιήστε αυτήν τη λειτουργία για να ενθαρρύνετε τις γρήγορες αποκρίσεις των συμμετεχόντων με διασκεδαστικά ηχητικά εφέ.

1. Επιλέξτε [Responder] στην εφαρμογή [AirClass]. Θα εμφανιστεί στη διαδραστική οθόνη η εικόνα ενός τυμπάνου.
2. Πατήστε [Start]. Θα ακουστεί ένας συνεχόμενος δυνατός ρυθμικός ήχος, ο οποίος θα σταματήσει μόλις η εφαρμογή λάβει την πρώτη απόκριση ενός συμμετέχοντα.
3. Το όνομα του συμμετέχοντα που ανταποκρίθηκε γρηγορότερα εμφανίζεται στη διαδραστική οθόνη.



**Σημείωση:** Το κουμπί στο κάτω μέρος της οθόνης της συσκευής που χρησιμοποιούν οι συμμετέχοντες αλλάζει από «OK» σε «Be fast».



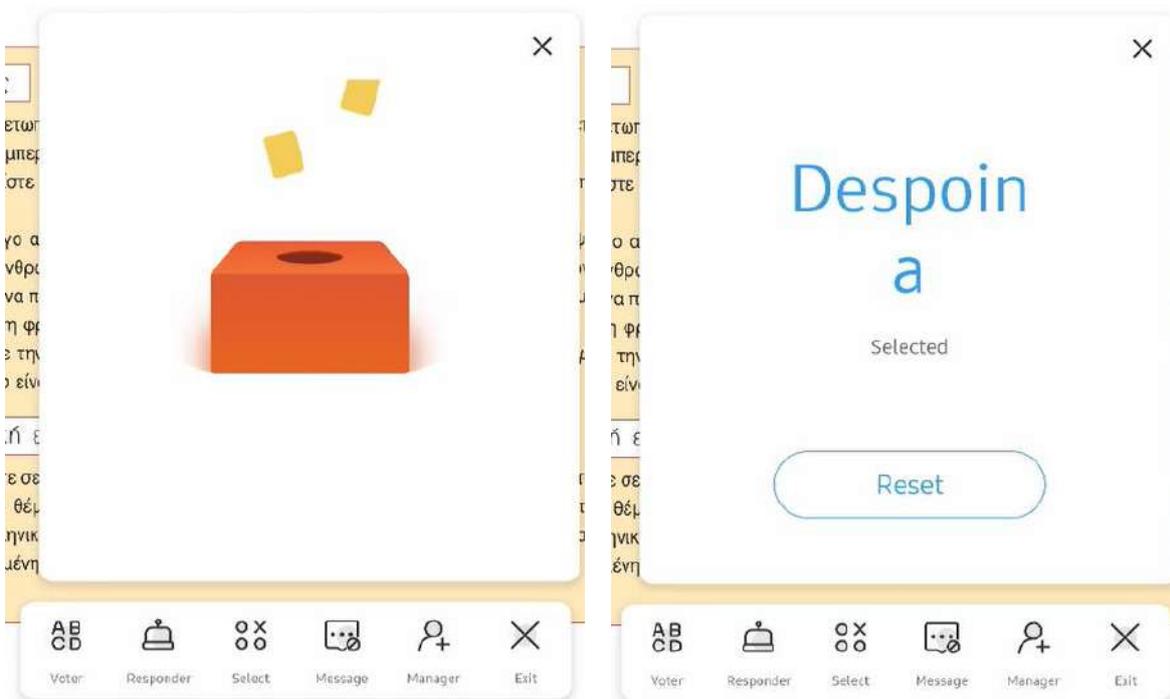
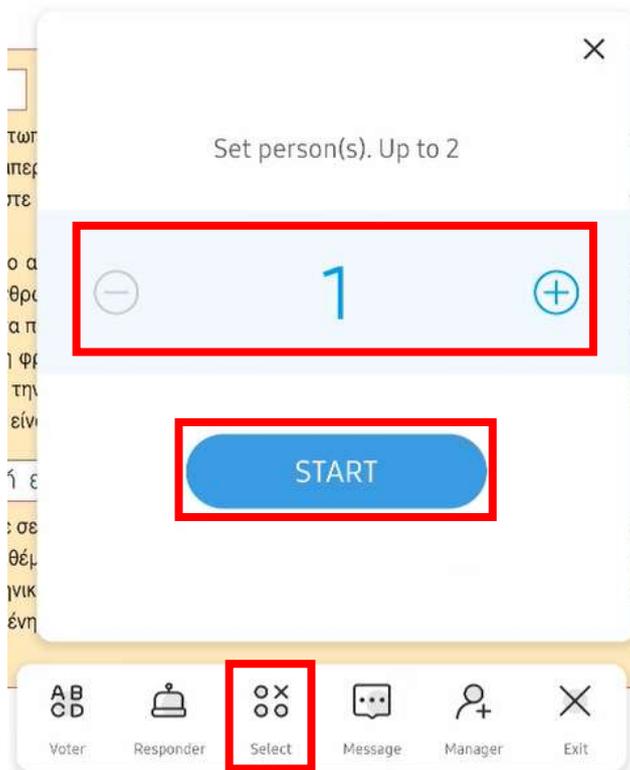
Πατώντας [Reset] μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ξανά τη λειτουργία γρήγορης απόκρισης (Responder).

## 5. Λειτουργία Select

Χρησιμοποιήστε αυτήν τη λειτουργία για να επιλέξετε τυχαία έναν ή περισσότερους συμμετέχοντες. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να γίνει κλήρωση από ολόκληρη την τάξη ή για την ομαδοποίηση μερικών ατόμων σε μικρότερες ομάδες.

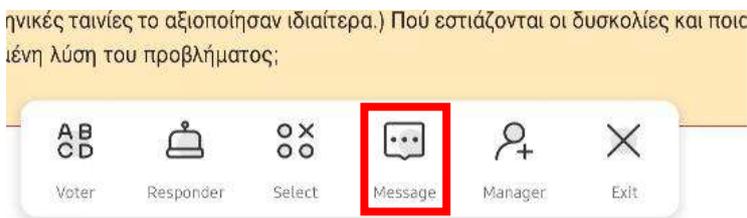
**Σημείωση:** Η λειτουργία Select είναι διαθέσιμη μόνο εάν είναι συνδεδεμένοι περισσότεροι από έναν συμμετέχοντες.

1. Επιλέξτε [Selector] στην εφαρμογή AirClass. Εμφανίζεται μια οθόνη για τη διεξαγωγή μιας τυχαίας κλήρωσης.
2. Πατήστε [- +] ή για να καθορίσετε τον αριθμό των συμμετεχόντων που θέλετε να κληρωθούν.
3. Πατήστε [Start] για να ξεκινήσει η κλήρωση. Θα ακουστεί χαρακτηριστικός ήχος και στην οθόνη θα εμφανιστούν τα ονόματα των κληρωθέντων.
4. Πατήστε [Reset] για να διεξαχθεί νέα κλήρωση.



## 6. Λειτουργία Message

Χρησιμοποιήστε αυτήν τη λειτουργία για δραστηριότητες, όπως δημόσια προβολή απόψεων-απαντήσεων των συμμετεχόντων. Με τη λειτουργία αυτή στη διαδραστική οθόνη εμφανίζονται τα μηνύματα που αποστέλλουν οι συμμετέχοντες σε πραγματικό χρόνο.



1. Επιλέξτε [Message] στην εφαρμογή AirClass.

Προσοχή! Αυτή η λειτουργία απενεργοποιείται από προεπιλογή. Κάθε φορά που αγγίζετε το εικονίδιο, θα εναλλάσσεται μεταξύ ενεργοποίησης και απενεργοποίησης. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτήν τη λειτουργία, όταν είναι ενεργοποιημένη η κατάσταση μηνύματος.

Κατάσταση	Εικονίδιο	Μήνυμα κατάστασης:
Απενεργοποίηση		"Ενεργοποιήστε τη λειτουργία μηνύματος στην οθόνη".
Ενεργοποίηση		"Αποστείλετε ένα μήνυμα στην οθόνη".

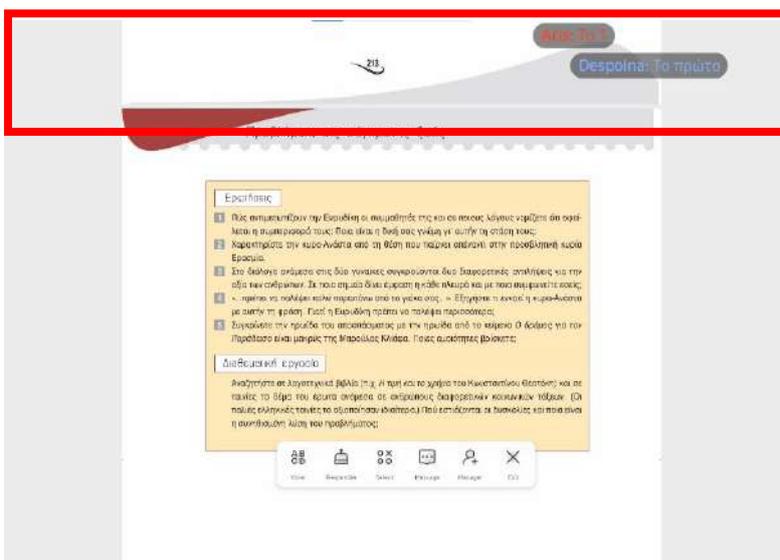
10

Οι συμμετέχοντες θα πρέπει να ακολουθήσουν τα παρακάτω βήματα για να αποστείλουν μήνυμα.

1. Θα πατήσουν την καρτέλα [Message] στη συνδεδεμένη συσκευή τους. Η ενεργή καρτέλα αλλάζει από [Voter] σε [Message].
2. Θα πληκτρολογήσουν το μήνυμα που θέλουν και θα πατήσουν [Send] για να εμφανιστεί στη διαδραστική οθόνη.

### Σημείωση:

- Τα δημοσιευμένα μηνύματα ρέουν από τα δεξιά προς τα αριστερά και εξαφανίζονται στο τέλος της οθόνης.
- Εάν δημοσιεύσουν μηνύματα διάφορα άτομα, τα μηνύματα εμφανίζονται ταυτόχρονα σε διάφορα χρώματα.



## 7. Manager

Επιλέγοντας [Manager] στην εφαρμογή AirClass δίνεται η δυνατότητα να συνδεθούν νέοι μαθητές στην ψηφιακή «τάξη».

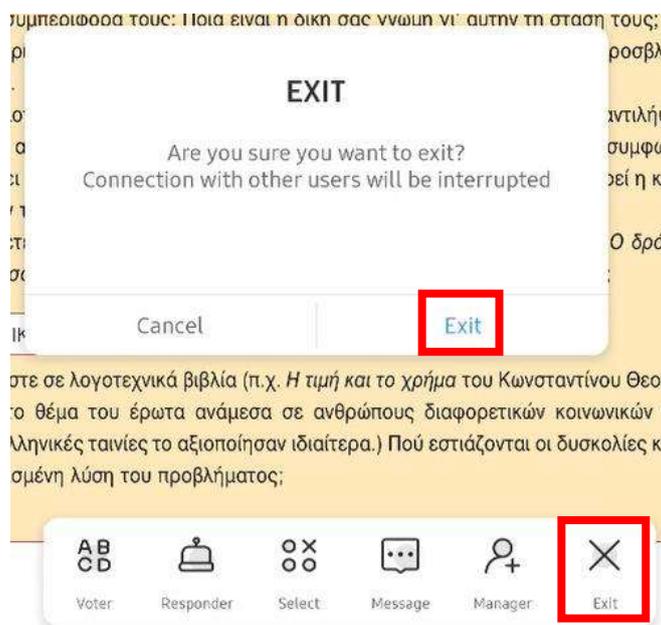
Μόλις επιλέξετε [Manager] εμφανίζεται η ίδια οθόνη όπως την πρώτη φορά που εκτελέσατε την εφαρμογή [AirClass].

Οι μαθητές μπορούν να συνδεθούν στη διάρκεια του μαθήματος, σαρώνοντας τον κωδικό QR στις συσκευές τους, ή εισάγοντας <http://class.ifpshare.com> στο πρόγραμμα περιήγησης και μετά τον κωδικό.



## 8. Exit

Επιλέξτε [Exit] στην εφαρμογή AirClass για να κλείσετε το εργαλείο «AirClass». Όλοι οι συμμετέχοντες στην ψηφιακή «τάξη», θα αποσυνδεθούν.



**Σημείωση:** Ο κωδικός QR και το URL του μαθήματος που έχει ολοκληρωθεί, δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί ξανά. Κάθε φορά που εκτελείτε την εφαρμογή [AirClass], θα δημιουργούνται εκ νέου.