

Θεωρία Κεφάλαιο 6

Ερωτήσεις

1. Ποια στάδια περιλαμβάνει η επίλυση ενός προβλήματος με τον υπολογιστή;
2. Ποια είναι τα πλεονεκτήματα του δομημένου προγραμματισμού;
3. Ποια στρατηγική χρησιμοποιεί ο ιεραρχικός προγραμματισμός;
4. Ποιες οι αρχές του δομημένου προγραμματισμού;
5. Η αντικειμενοστραφής σχεδίαση εκλαμβάνει ως πρωτεύοντα δομικά στοιχεία ενός προγράμματος τα δεδομένα ή τις “ενέργειες”;
6. Τι είναι ο μεταγλωττιστής;
7. Τι είναι ο διερμηνευτής;
8. Ποιο μειονέκτημα έχει η χρήση μεταγλωττιστή;
9. Ποιο πλεονέκτημα έχει η χρήση διερμηνευτή;
10. Τα σύγχρονα προγραμματιστικά περιβάλλοντα χρησιμοποιούν μεταγλωττιστές ή διερμηνευτές;
11. Ποια η διαδικασία για τη μετάφραση και εκτέλεση ενός προγράμματος;