

Ερωτήσεις

1. Τι είναι το αντικείμενο στον αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό; Τι είναι η κλάση και πώς σχετίζεται με το αντικείμενο. Τι περιλαμβάνει ο ορισμός μίας κλάσης;
2. Τι είναι ο παγκόσμιος ιστός, σε ποια γλώσσα είναι γραμμένες οι ιστοσελίδες και ποιο πρωτόκολλο χρησιμοποιείται για τη μεταφορά τους;
3. Ποια είναι η νέα δυνατότητα που μας δίνει ο ιστός 2.0; Αναφέρετε 3 παραδείγματα υπηρεσιών web 2.0
4. Ποια είναι η νέα δυνατότητα που μας δίνει ο ιστός 3.0; Αναφέρετε 3 παραδείγματα από την καθημερινή χρήση.
5. Από ποια μέρη αποτελείται μία διεύθυνση email; Ποια στοιχεία περιλαμβάνει ένα μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου;
6. Ποια επικοινωνία ονομάζεται σύγχρονη και ποια ασύγχρονη; Χαρακτηρίστε τις υπηρεσίες ηλεκτρονικού ταχυδρομείου και βιντεοκλήσεων ως σύγχρονες ή ασύγχρονες.
7. Να εξηγήσετε πως λειτουργούν τα δίκτυα ομότιμων για τη μεταφορά αρχείων.
8. Τι είναι οι εφαρμογές παγκόσμιου ιστού; Αναφέρετε 2 πλεονεκτήματα και 1 μειονέκτημα των εφαρμογών παγκόσμιου ιστού.
9. Στα πλαίσια της ανάπτυξης μίας αντικειμενοστρεφούς εφαρμογής ο αναλυτής έχει ορίσει τις παρακάτω κλάσεις με τις ιδιότητες, και τις σχέσεις που αναφέρονται:
 - I. Κλάση: Μεταφορικό_Μέσο
Ιδιότητες: Χρώμα, Ταχύτητα
 - II. Κλάση: Όχημα
Υποκλάση της κλάσης: Μεταφορικό_Μέσο
Ιδιότητες: Πλήθος_τροχών, Πλήθος_αξόνων
 - III. Κλάση: Αεροπλάνο
Υποκλάση της κλάσης: Μεταφορικό_Μέσο
Ιδιότητες: Πλήθος_τροχών, Άνοιγμα_φτερών
 - IV. Κλάση: Αυτοκίνητο
Υποκλάση της κλάσης: Όχημα
Ιδιότητες: Τύπος_καυσίμου, Πλήθος_θυρών

Να γράψετε το σύνολο των ιδιοτήτων που θα διαθέτει ένα αντικείμενο που θα ανήκει:

- A1. Στην κλάση Όχημα
- A2. Στην κλάση Μεταφορικό Μέσο
- A3. Στην κλάση Αυτοκίνητο
- A4. Στην κλάση Αεροπλάνο